Тятя! Тятя! Нейросети заменили продавца!

Ппилиф Ульянкин

Листочек 5: алгоритм обратного распространения ошибки

К толковому выбору приводит опыт,а к нему приводит выбор бестолковый.

JSON Стэтхэм

Упражнение 1 (граф вычислений)

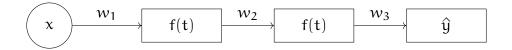
Как найти производную а по b в графе вычислений? Находим не посещённый путь из а в b, перемножаем все производные на рёбрах получившегося пути. Добавляем это произведение в сумму. Так делаем для всех путей. Маша хочет попробовать этот алгоритм на функции

$$f(x,y) = x^2 + xy + (x+y)^2.$$

Помогите ей нарисовать граф вычислений и найти $\frac{\partial f}{\partial x}$ и $\frac{\partial f}{\partial y}$. В каждой вершине графа записывайте результат вычисления одной элементарной операции: сложений или умножения¹.

Упражнение 2 (придумываем backpropagation)

У Маши есть нейросеть с картинки ниже, где w_k — веса для k слоя, f(t) — какая-то функция активации. Маша хочет научиться делать для такой нейронной сетки градиентный спуск.



- а. Запишите Машину нейросеть, как сложную функцию.
- б. Предположим, что Маша решает задачу регрессии. Она прогоняет через нейросетку одно наблюдение. Она вычисляет знчение функции потерь $L(w_1, w_2, w_3) = \frac{1}{2} \cdot (y \hat{y})^2$. Найдите производные функции L по всем весам w_k .
- в. В производных постоянно повторяются одни и те же части. Постоянно искать их не очень оптимально. Выделите эти части в прямоугольнички цветными ручками.

¹По мотивам книги Николенко "Глубокое обучение" (стр. 79)

г. Выпишите все производные в том виде, в котором их было бы удобно использовать для алгоритма обратного распространения ошибки, а затем, сформулируйте сам алгоритм. Нарисуйте под него удобную схемку.

Упражнение 3 (сигмоида)

В неглубоких сетях в качестве функции активации можно использовать сигмоиду

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}} = \frac{e^z}{1 + e^z},$$

Маша хочет использовать сигмоиду внутри нейросети. Предполагается, что после прямого шага, наши вычисления будут использованы в другой части нейросети. В конечном итоге, по выходу из нейросети мы вычислим какую-то функцию потерь L.

У сигмоиды нет параметров. Чтобы обучить нейросеть, Маше понадобится производная $\frac{\partial L}{\partial z}$. Выпишите её в матричном виде через производные $\frac{\partial L}{\partial \sigma}$ и $\frac{\partial \sigma}{\partial z}$.

Упражнение 4 (линейный слой)

Маша знает, что главный слой в нейронных сетях — линейный. В матричном виде его можно записать как $\mathsf{Z} = \mathsf{X} \mathsf{W}$.

Маша хочет использовать этот слой внутри нейросети. Предполагается, что после прямого шага наши вычисления будут использованы в другой части нейросети. В конечном итоге, по выходу из нейросети мы вычислим какую-то функцию потерь L.

Чтобы обучить нейросеть, Маше понадобятся производные $\frac{\partial L}{\partial X}$ и $\frac{\partial L}{\partial W}$. Аккуратно найдите их и запишите в матричном виде². Предполагается, что

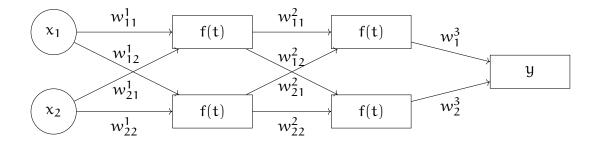
$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} \qquad W = \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ w_{21} & w_{22} & w_{23} \end{pmatrix}$$

$$Z = XW = \begin{pmatrix} z_{11} & z_{12} & z_{13} \\ z_{21} & z_{22} & z_{23} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11}w_{11} + x_{12}w_{21} & x_{11}w_{12} + x_{12}w_{22} & x_{11}w_{13} + x_{12}w_{23} \\ x_{21}w_{11} + x_{22}w_{21} & x_{21}w_{12} + x_{22}w_{22} & x_{21}w_{13} + x_{22}w_{23} \end{pmatrix}$$

Упражнение 5 (Backpropagation в матричном виде)

У Маши есть нейросеть с картинки ниже, где w_{ij}^k — веса для k слоя, f(t) — какая-то функция активации. Маша хочет научиться делать для такой нейронной сетки градиентный спуск.

²https://web.eecs.umich.edu/~justincj/teaching/eecs442/notes/linear-backprop.html



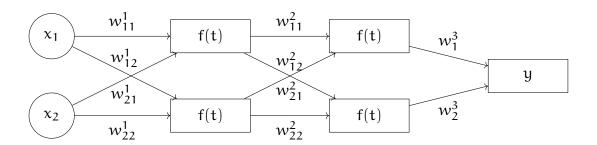
- а. Запишите Машину нейросеть, как сложную функцию. Сначала в виде нескольких уравнений, а затем в матричном виде.
- б. Выпишите все производные в том виде, в котором их было бы удобно использовать для алгоритма обратного распространения ошибки, а затем, сформулируйте сам алгоритм. Нарисуйте под него удобную схемку.

Упражнение 6 (Backpropagation своими руками)

У Маши есть нейросеть с картинки ниже. Она использует функцию потерь

$$L(W_1, W_2, W_3) = \frac{1}{2} \cdot (\hat{y} - y)^2.$$

В качестве функции активации Маша выбрала сигмоиду $\sigma(t)=\frac{e^t}{1+e^t}.$



Выпишите для Машиной нейросетки алгоритм обратного распространения ошибки в общем виде. Пусть Маша инициализировала веса нейронной сети нулями. У неё есть два наблюдения

$$\mathbb{N}_{\mathbb{P}}$$
 x_1
 x_2
 y

 1
 1
 1
 1

 2
 5
 2
 0

Сделайте руками два шага алгоритма обратного распространения ошибки. Пусть скорость обучения $\eta=1$. Стохастический градиентный спуск решил, что сначала для шага будет использоваться второе наблюдение, а затем первое. Объясните, почему инициализировать веса

нулями — плохая идея. Почему делать инициализацию весов любой другой константой — плохая идея?

Упражнение 7 (Heзаметный backpropagation)

Маша собрала нейросеть:

$$y = \max \left(0; X \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0.5 & 0 \end{pmatrix}\right) \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Теперь Маша внимательно смотрит на неё.

a) Первый слой нашей нейросетки — линейный. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

б) Найдите для первого слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке, в первый слой пришёл накопленный градиент

$$\mathbf{d} = \begin{pmatrix} -0.5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя линейный слой? По какой формуле делается backward pass?

в) Второй слой нейросетки — функция активации, ReLU. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$H_1 = \begin{pmatrix} 2 & -0.5 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

г) Найдите для второго слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке во второй слой пришёл накопленный градиент

$$d = \begin{pmatrix} -0.5 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя ReLU? По какой формуле делается backward pass?

д) Третий слой нейросетки — линейный. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$O_1 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- е) Найдите для третьего слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке, в третий слой пришёл накопленный градиент $d = (-1,0)^T$. Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя линейный слой?
- ж) Мы решаем задачу Регрессии. В качестве функции ошибки мы используем

$$MSE = \frac{1}{2n} \sum (\hat{y}_i - y_i)^2.$$

Пусть для рассматриваемых наблюдений реальные значения $y_1=2,y_2=1$. Найдите значение MSE.

- з) Чему равна производная MSE по прогнозу? Каким будет накопленное значение градиента, которое MSE выплюнет из себя в предыдущий слой нейросетки?
- и) Пусть скорость обучения $\gamma = 1$. Сделайте для весов нейросети шаг градиентного спуска.
- к) Посидела Маша, посидела, и поняла, что неправильно она всё делает. В реальности перед ней не задача регрессии, а задача классификации. Маша применила к выходу из нейросетки сигмоиду. Как будет для неё выглядеть forward pass?
- л) В качестве функции потерь Маша использует logloss . Как для этой функции потерь выглядит forward pass? Сделайте его.
- м) Найдите для logloss производную прогнозов по входу в сигмоиду. Как будет выглядеть backward pass, если $y_1=0, y_2=1$? Как поменяется оставшаяся часть алгоритма обратного распространения ошибки?

Упражнение 8 (Нестеров и backprop)

К Маше приехал её папа и загрузил её интересным вопросом. В алгоритме обратного распространения ошибки мы можем делать шаг как минимум двумя способами:

- а. Зафиксировали все w_{t-1} , нашли все градиенты, сделали сразу по всем весам шаг градиентного спуска.
- б. Нашли градиенты для последнего слоя и сделали шаг для его весов, получили w_t^k . Для поиска градиентов предпоследнего слоя используем веса w_t^k , а не w_{t-1}^k . Все остальные слои обновляем по аналогии.

Как думаете, какой из способов будет приводить к более быстрой сходимости и почему³?

³Я придумал эту задачу и не смог найти статью, где делали бы что-то похожее. Если вы видели такую, пришлите мне её плиз.