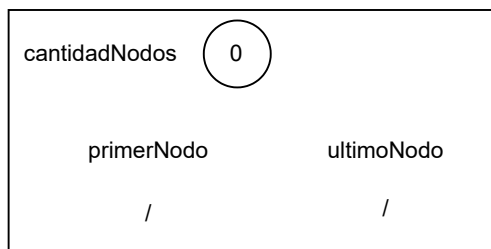


Clase **anidada**:
cualquier clase cuya **declaración** ocurre **dentro** del cuerpo **de otra** clase o interfaz.

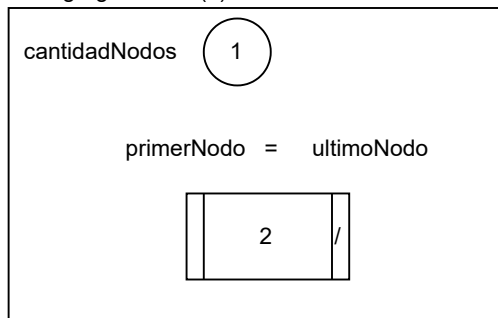
Metodo **getters**:
funcionan para **pedir / obtener** un valor de un atributo de la clase.

Métodos **setters**:
colocar / dar / asignar / reasignar un valor a algún atributo de la clase.

Lista list = new Lista()

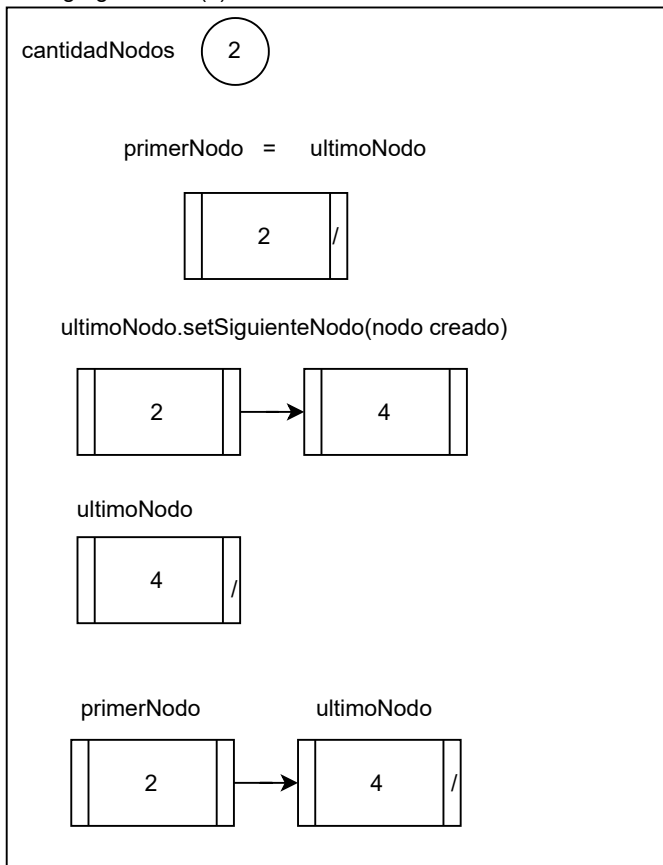


list.agregarAlFinal(2)



list.getCantidadNodos()
retorna: 1

list.agregarAlFinal(4)



list.getCantidadNodos()
retorna: 2

Proximamente

Linked list

