

La Roulette

Enregistrez le fichier sous le nom `roulette-login.py` dans un nouveau dossier nommé `roulette/` à l'intérieur du dossier `projets/`.

- 2 à 8 joueurs (un joueur humain permis, les autres sont de l'I.A.).
- Le nombre de joueurs sera tiré au hasard.
- Chaque joueur dispose d'un portefeuille de départ de 1500 \$.
- La mise minimum est de 1 \$, la mise maximum est la moitié de la valeur totale du portefeuille.
- Chaque joueur peut miser sur :
 - un **numéro seul**. Si ce numéro sort au tirage, le joueur gagne 35x sa mise ;
 - **Pair ou Impair**. Si le numéro tiré est pair/impair, le joueur gagne 1x sa mise ;
 - **Noir ou Rouge**. Si le numéro tiré est noir/rouge, le joueur gagne 1x sa mise ;
- Ces gains sont notés hors récupération de la mise initiale. C'est-à-dire que, par exemple, pour une mise en « pair », on gagne 1x la mise + la mise initiale.
- Le casino récupère toutes les mises perdantes.
- Le **zéro** fait perdre la moitié des mises engagées. La banque en garde la moitié, l'autre moitié est récupérée par le joueur.



La roulette

Phases de jeu

1. Le croupier annonce : « Faites vos jeux ».
2. Chacun des joueurs mise.
3. Le croupier annonce : « Rien ne va plus ».
4. Le nombre est tiré de la roulette et est annoncé avec sa couleur.
5. Les gains sont affichés par joueur et distribués à ceux-ci en fonction des mises.
6. Les joueurs sont affichés avec leur portefeuille. Les joueurs dont le portefeuille est tombé à zéro ne peuvent plus jouer.
7. Le croupier propose de relancer la bille sur la roulette... et on recommence.

Au tour suivant...

Les joueurs qui ont remporté des gains restent et continuent à jouer. Les autres s'en vont. Afin de « remplacer » les joueurs perdants, tirez au hasard un nombre de nouveaux joueurs. Ce nombre de nouveaux joueurs ajoutés au nombre de joueurs ayant gagnés précédemment doit toujours être compris entre deux et huit joueurs.