

////////////////////////////////////

Seguir avanzando en la práctica y aprendizaje de técnicas y algoritmos para afianzar lo aprendido en el aprendizaje de las estructuras de código básicas introducidas el Día_000. Se hará un repaso general de conceptos y se introducirán nuevas estructuras (funciones). Introducción a GitHub y formación de equipos.

Guión:

```
01.while strKnowledge != "Acceptable": practice(this)
```

02.Repaso sintaxis básica + funciones + GitHub.

- a. Dudas y repaso rápido.
- b. Formación de equipos.
- c. Introducción a GitHub.
- d. Repositorios, commits, ramas y pull requests.
- e. Continuar con ejercicios propuestos.
- f. *Introducción a funciones.*
- g. *Introducción a bucles dobles.*

03. Ejercicios:

- a. Gestión GitHub, formación de equipos.
- b. Probabilistic dead.
- c. Random walker.
- d. Filter_data_tree

04. Notas:

- [Collaborating in GitHub \(Official documentation\)](#)
- [Nature of Code.](#)