

MANUAL DE INSTALACIÓN

BICISHARE

Responsable	Correo	Fecha	Versión
Efrain Aperador Mancipe	e.aperador@uniandes.edu.co	18/05/2018	1.0



2018

MANUAL DE INSTALACIÓN

Descargue o clone el proyecto desde <https://github.com/Fabricas-Uniandes/BicicletasFabricas>

Prerrequisito	Versión
Feature IDE	3.5.0
Java JDK	1.8.0_121
PostgreSQL	9.3
Netbeans (IDE)	8.2
Glassfish	5.0
Acceso a Internet activo	

1. Feature IDE

Abra el IDE Eclipse con la configuración Feature IDE instalada, una vez abierto proceda a importar el proyecto desde la opción File(Archivo) -> Import(Importar), seleccione la opción *Existing Projects into Workspace*:

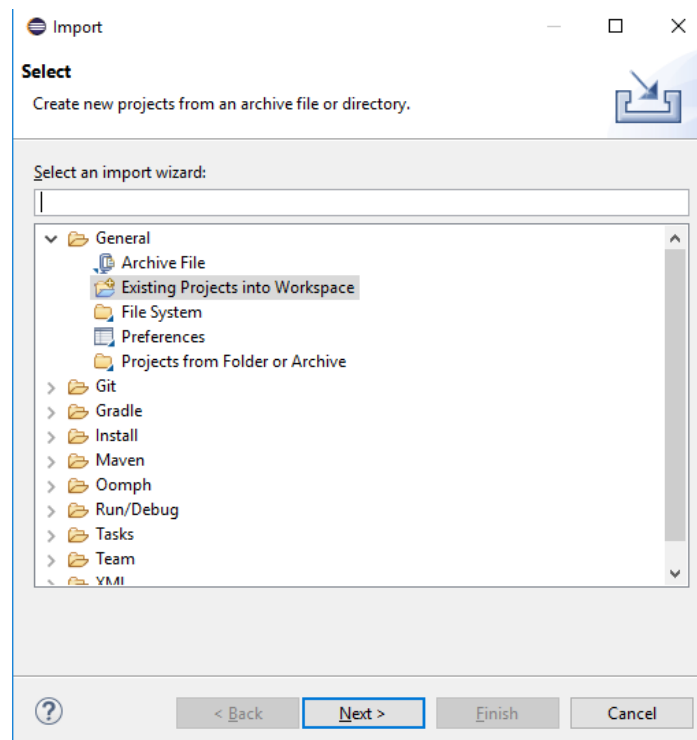


Imagen 1. Importar Proyecto

Seleccione la opción Browse y diríjase a la carpeta donde se encuentra el proyecto, presione el botón Aceptar y Finalizar:

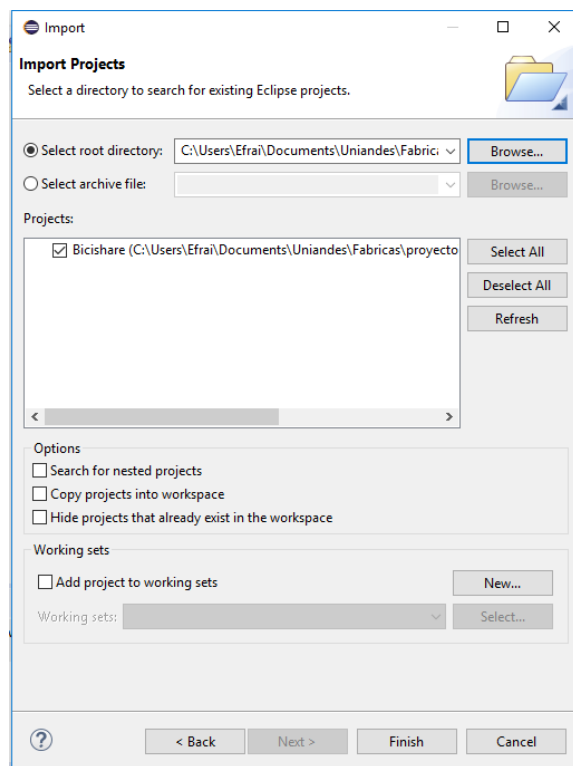


Imagen 2. Importar el proyecto

Una vez importado el proyecto en nuestro ambiente de trabajo procederemos a generar una nueva configuración, lo primero que debe hacer es seleccionar una configuración válida en el archivo default.xml ubicado en la carpeta configs; una vez terminado guarde el archivo y el IDE procederá a generar automáticamente los activos de la nueva versión:

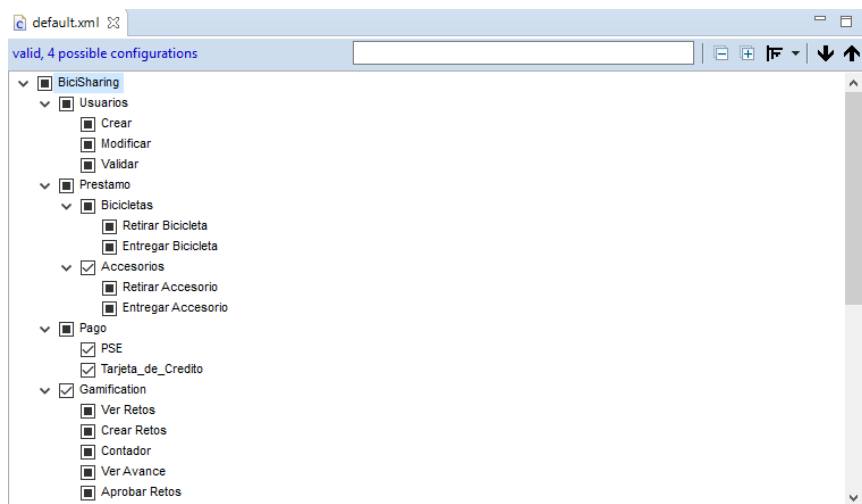


Imagen 3. Selección de la configuración

2. Netbeans

Por facilidad en el despliegue usaremos Netbeans para compilar y desplegar nuestra aplicación al servidor Glassfish. Una vez haya descargado y configurado dentro del IDE Netbeans el servidor Glassfish procederemos a importar nuestra nueva aplicación para su despliegue.

El primer paso es cargar el proyecto desde la pestaña File(Archivo) -> Open Project(Abrir Proyecto), diríjase a la carpeta del proyecto y seleccione la carpeta src para importar nuestra aplicación en el IDE.

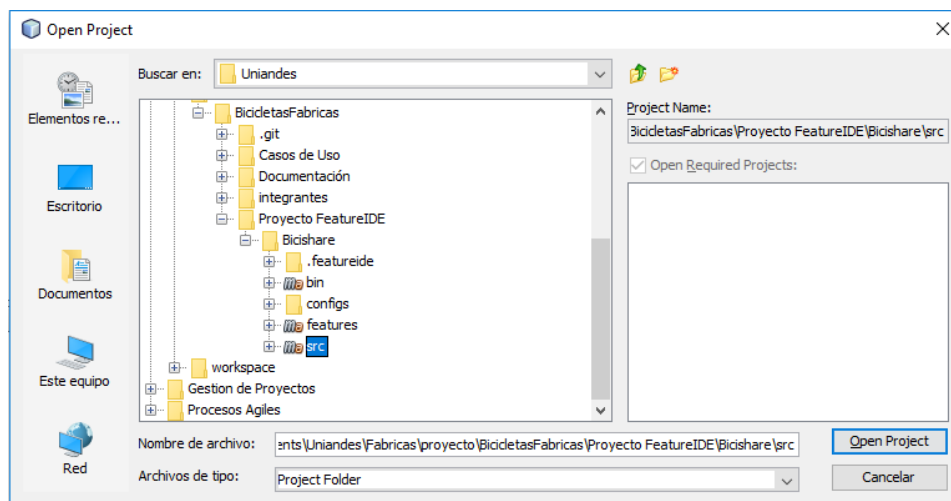


Imagen 4. Importar aplicación en Netbeans

El siguiente paso es realizar la configuración de despliegue, para ello presione click derecho en el proyecto y seleccione la opción Properties/Propiedades, diríjase a la opción Run/Ejecutar y en la casilla Server/Servidor seleccione el servidor Glassfish 5.0 que había instalado anteriormente.

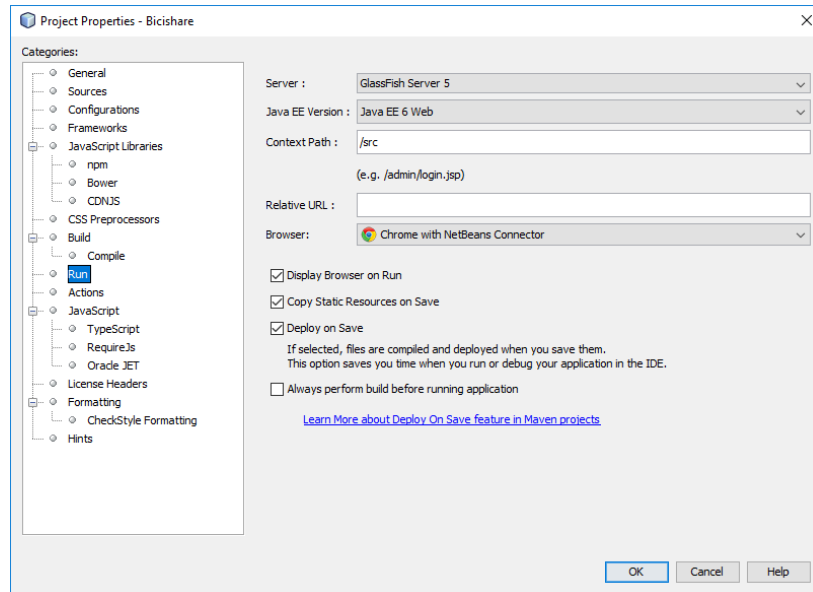


Imagen 5. Selección de servidor

El siguiente paso es realizar la configuración de la base de datos, abra el archivo persistence.xml ubicado en la ruta Other Sources/src/main/resources/META-INF, realice la configuración de la base de datos de acuerdo a su preferencia, para la ejecución de este tutorial sugerimos el uso de PostgreSQL 9.3 o superior.

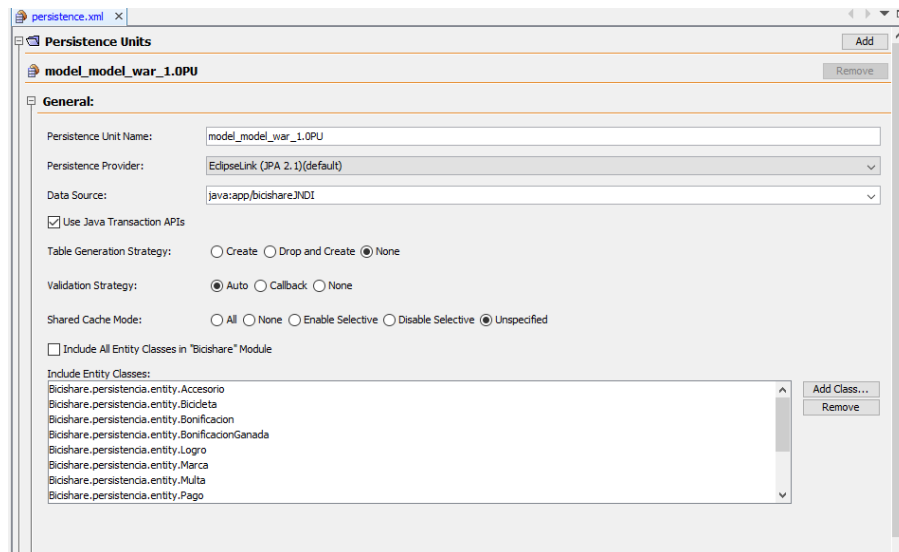


Imagen 6. Configuración de la base de datos

El ultimo paso es el despliegue de la aplicación, para realizarlo presione click derecho sobre el proyecto y seleccione la opción Clean & Build esto instalará las dependencias necesarias del proyecto, una vez finalice el proceso de construcción, nuevamente presione click derecho sobre el proyecto y seleccione la opción Run.



Imagen 7. Aplicación Bicishare

3. Información Importante

El proyecto maneja otros archivos de configuración encargados de la variabilidad de clientes, puede verlos en la carpeta assets ubicada en la carpeta Web Pages/assets, encontrará diferentes archivos de configuración dentro, la aplicación cargará la configuración principal del archivo config.json si desea modificarla cambie el nombre del archivo y seleccione otra configuración válida colocándole el nombre config.json.