Evolutionaire.

Evolutionäre Algorithmen: **Fallstudien**

Karsten Weicker

HTWK Leipzig

11. November 2007 ipiner © 3007, many evoli

<u>Uberblick</u>

Karsten Weiche Motorenkalibrierung Juplatzierung

Stundenplanoptimierung

hionary-algo

ibner 2007, www.evolutionary-algorithms.de WWW.exolutionary-algo

<u>Uberblick</u>

Karsten Weicke

- Motorenkalibrierung

 inter Algertationer (C) 2007
- Stundenplanoptimierung

 Stundenplanoptimierung ibner 2007, www.evolutionary-algorithms.de

alutionare Algorithmen

Kooperation

- Prof. Andreas Zell (Universität Tübingen)
- Thomas Fleischhauer, Dr. Alexander Mitterer und Dr. Frank Zuber-Goos (BMW AG)

Veröffentlichungen

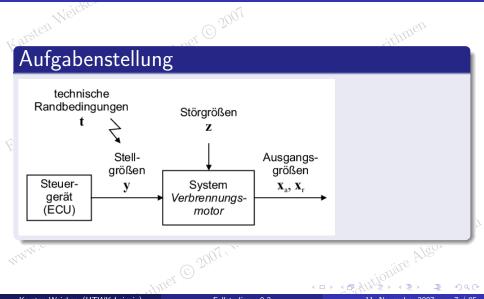
 "Einsatz von Softcomputing-Techniken zur Kennfeldoptimierung elektronischer Motorsteuergeräte", Karsten Weicker, Alexander Mitterer, Thomas Fleischhauer, Frank Zuber-Goos, Andreas Zell. In: at - Automatisierungstechnik, 48(11), pp. 529-538, 2000.

Lerneffekt

- Umsetzung für zeitaufwändige Bewertung und unscharfe Gütewerte
- Berücksichtigung vorab nicht bekannter technischer Randbedingungen
- Verknüpfung verschiedener Verfahren zur Lösung der Aufgabe
- geschicktes Einpassen eines Standardalgorithmus in einen Prozess als Anpassung an ein Problem

Aufgabenstellung

- Motorsteuergeräte: Kennfelder bestimmen technische Stellgrößen aus Betriebsbedingungen
- Betriebsbedingungen:
 - Motordrehzahl (Gaspedal)
 - relative Luftmasse (Lufttemperatur und -druck)
- Stellgrößen:
 - Zündwinkel
 - Ein- und Auslassspreizungen
- beobachtbare Kenngrößen:
 - Motorenleistung
 - Kraftstoffverbrauch
 - Schadstoffemission



Annahme

- System hängt nicht von einem inneren Zustand ab
- typisch f
 ür Situation am Pr
 üfstand

Formale Beschreibung

- Stellgrößen $y \in \mathbb{R}^{n_y}$
- Störgrößen $z \in \mathbb{R}^{n_z}$, z. B. Umgebungsbedingungen wie Luftfeuchtigkeit, -temperatur, -druck und Kraftstofftemperatur
- direkte Zielgrößen $x_a \in \mathbb{R}^{n_a}$ und Randbedingungen $x_r \in \mathbb{R}^{n_r}$ (z.B. unkontrollierte Verbrennung = Klopfen)

Karsten Weiche

Algorithmen

Formalisierung

- Suchraum: $\Omega = \mathbb{R}^{n_y + n_z}$
- System unterliegt "unbekannten" Funktionen

$$x_a = f(y, z)$$
 mit $f: \mathbb{R}^{n_y + n_z} \to \mathbb{R}^{n_a}$

$$x_r = g(y, z)$$
 mit $g: \mathbb{R}^{n_y + n_z} \to \mathbb{R}^{n_r}$

Algorithmer

WWW.evolutio

Randbedingungen

• feste Beschränkungen bezüglich des Suchraums \mathbb{R}^{n_y} . n_t Bedingungen in

$$t(y) \leq \mathbf{0}$$

Randbedingungen aus der Systemreaktion

$$x_r = g(y, z) \leq \mathbf{0}$$

Ziel der Optimierung

- Störgrößen z werden als konstanter Vektor z' angenommen
- Menge der legalen Individuen

$$\Omega_{legal} = \{ y \in \Omega \mid g(y, z') \leq \mathbf{0} \text{ und } t(y) \leq \mathbf{0} \}$$

- gesucht: Pareto-optimales $y^* \in \mathbb{R}^{n_y}$, welches die Randbedingungen erfüllt
- Messfehler bleiben unberücksichtigt



Teubner © 2007 Ziel der Optimierung

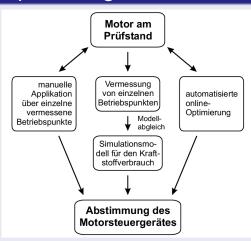
- ein Stellgrößenvektor y* beschreibt Einstellungen für einen Betriebspunkt (Drehzahl, spez. Luftmasse)
- Stellgrößenvektoren sind für ein komplettes Raster an Betriebspunkten notwendig und im Kennfeld abzulegen Puer © 3001, MMM, ENO WWW. Evolution

Notwendigkeit der Automatisierung

- konventionell: manuelle Optimierung der Kennfelder am Prüfstand
- Anzahl der Stellgrößen bei modernen Motoren: $n_v > 5$
- exponentiell wachsender Applikationsaufwand nicht mehr durchführbar



Optimierungsansätze



Optimierungsansätze

- Simulationsmodelle
 - Beispiel: PROMO
 - beruht auf physikalischen Gleichungen
 - keine Schadstoffemissionen
 - schlechte Anpassung an modernere Motoren
- automatisierte Online-Optimierung
 - Beispiele: CAMEO, VEGA
 - Restriktionen hinsichtlich Stellgrößenzahl
 - zu simples zugrundeliegendes Modell
 - mangelhafte Anpassung an spezifische Firmenprozesse

Karston Weich nei © 5007 Ablauf des Optimierungsprozesses Erstellung des Berechnung der Modellbildung Optimierung Versuchsplans Kennfelder ര 3 4 O optimierte verifizierte neuronale Statistischer Stellgrößen-Stellgrößen-Meßdaten und statistische Kennfelder Versuchsplan Kombinationen Kombinationen Modelle 2 Abgleich durch Veri-Vermessung von Betriebspunkten Motor fikationsmessungen 100 min (2007, Wh

WWW.eve

Taubner © 2007

Motorenkalibrierung

Grundkonzept

- zweistufiger Ansatz
- zunächst: Modellierung des Motorverhaltens
- dann: Optimierung mit der Evolutionsstrategie
- Grund: kostspielige und verrauschte Bewertungsfunktion

Schritte im Einzelnen

- statistischen Versuchsplan erstellen: möglichst wenig Messungen
- Motor auf dem Prüfstand vermessen
- Modellierung des Systemverhaltens
- Optimierung auf den Modellen
- Verifikation der Ergebnisse am Motorprüfstand
- Erstellung der Kennfelder aus den Optima-Kandidaten



Modellierung

- Vorverarbeitung der Daten
 - Eingangsdaten um 0 zentrieren und mit Standardabweichung skalieren
 - \bullet Ausgangsdaten auf $[-0,9,\ 0,9]$ skalieren
- Modell: neuronale Netze bzw. multivariate Regression an Polynommodellen
- konkurrierende Modellierung zur Kompensation von Modellungenauigkeiten
- Lernverfahren: Resilent Propagation, Scaled Conjugate Gradient, Levenberg-Marquardt
- Ubertraining durch Kreuzvalidierung vermeiden

Tembrer @ 2007

Motorenkalibrierung

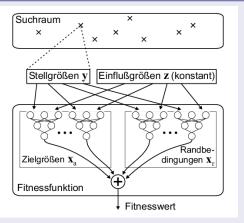
Optimierung

Karsten Weick

- Evolutionsstrategie mit separater
 Schrittweitenanpassung, Sequential Quadratic
 Programming
- Randbedingungen gehen als Strafterme ein
- meist: (10, 50)-Evolutionsstrategie

Algorithmen

Optimierung



Phase 1: Versuchsplan

- Drehzahl: 1500–5000 U/min
- relativen Luftmasse: 20–70 %
- ullet Ventilsteuerzeiten: in einem $\pm 10^{\rm o}$ Kurbelwinkel-Band um den Referenzwert
- Verstellbereich für den Zündzeitpunkt ergibt sich aus:
 - unteren Grenze "maximale Abgastemperatur"
 - oberen Grenze "Klopfen"

geht nicht in den Versuchsplan ein (da vorab nicht bekannt)

Versuchsplan: 35 Punkte

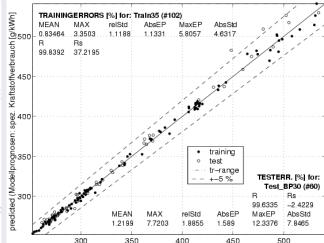
Phase 2: Messungen

- Versuchsplan abarbeiten
- 3 verschiedene Zündzeitpunkte pro Betriebspunkt
- $3 \cdot 35 = 105$ Einzelmessungen
- zusätzlich: 30 weitere Betriebspunkte für die Beurteilung der Generalisierungsfähigkeit in der Modellbildung

Phase 3: Modellbildung

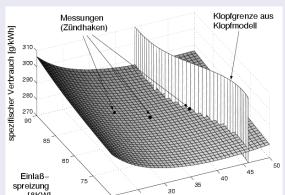
- Training der Modelle mit den 105 Punkten
- hohe Modellgüte: mittlerer relativer Fehler von 1.2%

Modellgüte



Randbedingung

 Klopfgrenze und Abgastemperatur werden ebenfalls modelliert



Phase 4: Modellbasierte Optimierung

- Optimierung der Stellgrößen für 30 Betriebspunkte
- drei konkurrierende Modelle als Grundlage

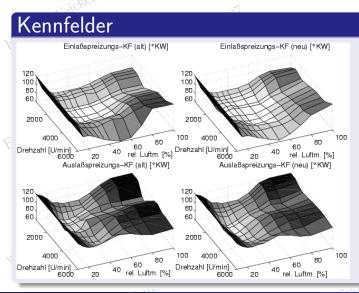
Phase 5: Verifikationsmessungen

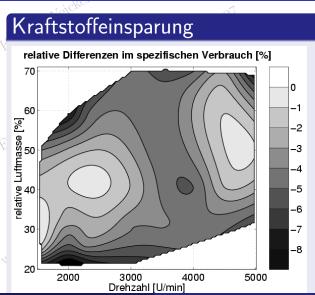
• $3 \cdot 30 = 90$ Sollwertvorgaben werden am Prüfstand abgeglichen

The Algorit

Phase 6: Kennfeldberechnung

- pro Betriebspunkt: 3 Verifikationsmessungen und Referenzwert
- bei mechanischen Stellgrößen: hohe Gradienten vermeiden
 - ⇒ dann werden suboptimale Punkte bevorzugt
- mittlere Reduzierung des Kraftstoffverbrauchs um 2.8%





mer © 200

Motorenkalibrierung

Ergebnis

- die Vorgehensweise ist effizient
- die Qualität der Ergebnisse ist hoch
- zum Vergleich:
 - Vollrasterung als "konventionelle Strategie"
 - zwei Drittel der Messungen werden eingespart
 - pro Messung (mit Zündzeitpunkt-Optimierung):
 durchschnittlich ca. 10 Minuten effektive Prüfstandszeit

<u>Uberblick</u>

Karsten Weicke

- Motorenkallen Teubner © 2007

 Motorenkallen Teubner © 2007

 Anten

Stundenplanoptimierung

Stundenplanoptimierung ibner 2007, www.evolutionary-algorithms.de

Algorithmen Algorithmen

Kooperation

- Nicole Weicker (Universität Stuttgart)
- Gabor Szabo, Prof. Peter Widmayer (ETH Zürich)

Veröffentlichungen

 "Evolutionary Multiobjective Optimization for Base Station Transmitter Placement with Frequency Assignment", Nicole Weicker, Gabor Szabo, Karsten Weicker, Peter Widmayer. In: IEEE Trans. on Evolutionary Computing, 7(2), pp. 189-203, 2003.

Lerneffekt

- Eingang der Problemaspekte in Bewertungsfunktion und Randbedingungen
- Zuschnitt der Operatoren auf das Problem
- Kriterien für die Zusammenstellung der Operatoren
- Einsatz einer Reparaturfunktion für Randbedingungen
- neuer Selektionsmechanismus aufgrund von Effizienzüberlegungen
- Vergleichskriterium f
 ür Mehrzielproblem

Aufgabenstellung

- Basisantennen für Mobilfunknetze
- Erstes Ziel: hohe Netzverfügbarkeit
- Zweites Ziel: geringe Kosten
- übliche Vorgehensweise:
 - Basisantennen platzieren und Größe/Reichweite konfigurieren
 - ⇒ Bedarf abdecken
 - 2 Frequenzen zuweisen
 - ⇒ Interenzen minimal halten



Ausgangssituation

- beide Probleme sind NP-hart
- Platzierung kann Frequenzzuweisung stark einschränken
- in einer Iteration k\u00f6nnen die Ergebnisse der Frequenzzuweisung nur bedingt in die Platzierung wieder einflie\u00dfen

Grundsatzentscheidung

• beide Probleme werden gleichzeitig bearbeitet

Formalisierung

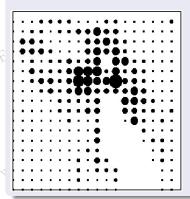
- rechteckiges Gebiet: (x_{\min}, y_{\min}) und (x_{\max}, y_{\max}) mit Rasterung *res*
- Menge aller Positionen:

$$Pos = \left\{ \left(x_{\min} + i \cdot res, y_{\min} + j \cdot res \right) \mid \\ 0 \le i \le \frac{x_{\max} - x_{\min}}{res} \text{ und } 0 \le j \le \frac{y_{\max} - y_{\min}}{res} \right\}$$

(mögliche Positionen für Basisantennen)

Gesprächsbedarf Zürich

• statistisch ermitteltes Gesprächsaufkommen $bedarf(zelle) \in \mathbb{N}$ für einige $zelle \in Pos$



Formalisierung: Antenne

- Antenne t = (pow, cap, pos, frq)
- Sende-/Empfangsstärke $pow \in [MinPow, MaxPow] \subset \mathbb{I}N$
- Gesprächskapazität $cap \in [0, MaxCap] \subset \mathbb{N}$
- Frequenzen/Kanäle $frq \subset Frequ = \{f_1, \dots, f_k\}$ mit $|frq| \leq cap$
- alle möglichen Antennenkonfigurationen:

 $T = [MinPow, MaxPow] \times [0, MaxCap] \times Pos \times Frequ.$

Karsten Weicke 2007

Genotyp

problemnaher Genotyp

$$\Omega = \mathcal{G} = \{ \{t_1, \dots, t_k\} \mid k \in \mathbb{N} \text{ und }$$

 $\forall 1 \leq i \leq k : t_i \in \mathcal{T} \}.$

variable Länge
 variable Länge

Algorithmen

Meorithmen

Randbedingung

- Netzverfügbarkeit hat oberste Priorität
 wird als harte Randbedingung formuliert
- erreichbare Positionen gemäß
 Wellenverbreitungsmodell:
 wp : Pos × [MinPow, MaxPow] → P(Pos)

Randbedingung (Forts.)

- $A.G = (t_1, \ldots, t_k)$ heißt legal, wenn für jedes t_i eine Zuordnung $bedient(t_i, zelle) \in \mathbb{N}$ (mit $zelle \in Pos$) existiert, sodass
 - $bedient(t_i, zelle) > 0 \Rightarrow zelle \in wp(t_i)$,
 - $\sum_{i \in \{1,...,k\}} bedient(t_i, zelle) \ge bedarf(zelle)$ und
 - $\sum_{zelle \in Pos} bedient(t_i, pos) \le cap mit$ $t_i = (pow, cap, pos, frq)$



Bewertungsfunktionen

• Störungen durch Antennen mit gleichen oder eng beieinander liegende Frequenzen in einer Zelle

$$f_{interferenz}(A) = rac{\sum_{i \in \{1, \dots, k\}} \# gest\"{o}rteGespr\"{a}che(t_i)}{\sum_{zelle \in Pos} bedarf(zelle)}$$

• Kosten kosten(pow_i, cap_i) pro Antenne

$$f_{kosten}(A) = \sum_{i \in \{1,...,k\}} kosten(t_i).$$

"Entwurfsmuster"

- nur legale Individuen, daher: Reparaturfunktion notwendig
- jede Antennenkonfiguration muss noch erreichbar sein
- verlängernde und verkürzende Operatoren halten sich die Waage
- Feinabstimmung und Erforschung sind ausgeglichen

 ¬ problemspezifische und zufälligere Operatoren
 - \Rightarrow problemspezifische und zufälligere Operatoren

Reparaturfunktion

- die Zellen in einer zufälligen Reihenfolge besuchen
- falls ihr Bedarf nicht gedeckt ist:
 - bei Existenz mindestens einer Antennen mit freier Kapazität:
 - die stärkste Antenne wählen und Frequenzen zuweisen
 - 2 ggf. diejenige Antenne ermitteln, die kostenminimal durch Erhöhung der Stärke den Bedarf decken kann
 - 3 ggf. prüfen welche Kosten durch eine neue Antenne unmittelbar bei der Zelle entstehen
 - 4 ggf. Lösung (2) oder (3) umsetzen

Reparaturfunktion: Einsatz

- auf jedes neu erzeugte Individuum
- zur Initialisierung der Anfangspopulation
 - Reparaturfunktion auf ein leeres Individuum
 - max. 2^{|Pos|} Individuen durch die möglichen zufälligen Reihenfolgen der Bedarfszellen

Mutationsoperatoren

- 6 "gerichtete" Mutationen, die einer speziellen Idee folgen
- 5 "zufällige" Mutationen

Gerichtete Mutationsoperatoren

- DM1: Falls eine Antenne unbenutzte Frequenzen hat⇒ Kapazität entsprechend reduzieren
- DM2: Falls eine Antenne maximale Kapazität nutzt
 ⇒ eine weitere Antenne mit
 Standardeinstellungen in der Nähe platzieren
- DM3: Falls Antennen große überlappende Regionen haben
 - ⇒ eine Antenne entfernen

Gerichtete Mutationsoperatoren

- DM4: Falls Antennen große überlappende Regionen haben
 - ⇒ Stärke einer Antenne so reduziert, dass dennoch alle Anrufe bedient werden
- DM5: Falls Interferenzen vorkommen⇒ involvierte Frequenzen verändern
- *DM6*: Falls Antennen nur eine kleine Anzahl an Anrufen bedienen
 - ⇒ eine solche Antenne löschen

Zufällige Mutationsoperatoren

- RM1: Position einer Antenne ändern (Stärke und Kapazität unverändert, Frequenzen neu durch Reparaturfunktion)
- RM2: komplett zufälliges Individuum (wie in der Initialisierung)
- RM3: Stärke einer Antenne zufällig ändern ⇒ gleicht DM4 aus



Karsten Weick

Teubner © 2007 Zufällige Mutationsoperatoren

> RM4: Kapazität einer Antenne zufällig verändern \Rightarrow gleicht *DM1* aus

RM5: zugeordneten Frequenzen einer Antenne verändern

> \Rightarrow gleicht *DM5* aus puer © 2007, MMM, ENO,

näre Algorithmen

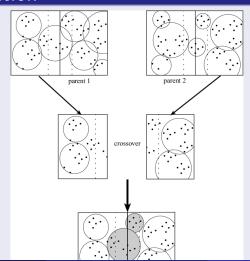
puer © 500,

Antennenplatzierung

Rekombination

- Gesamtgebiet in zwei Hälften teilen (vertikal oder horizontal)
- pro Hälfte die Antennen eines Individuums übernehmen
- ein Korridor um die Grenze durch Reparaturalgorithmus füllen

Rekombination



mer © 200

Antennenplatzierung

Selektion

- moderne Mehrzielselektion notwendig
- Problem bestehender Algorithmen (z.B. SPEA):
 - ein Individuum wird mit $\mathcal{O}(\widetilde{\mu}^2)$ in ein Archiv der Größe $\widetilde{\mu}$ integriert
 - schlecht für "steady state" Ansatz (Grundsatzentscheidung in der Anwendung!)
- ⇒ eine schnelle Alternative wird benötigt

The Algorith

Selektion

- Elternselektion als Turnierselektion basierend auf
 - Dominiert(A) = Menge der von A dominierten Individuen in der Population
 - WirdDominiert(A) = Menge der Individuen in der Population, die A dominieren
- Rang zuweisen

$$Rang(A) = \#WirdDominiert(A) \cdot \mu + \#Dominiert(A)$$

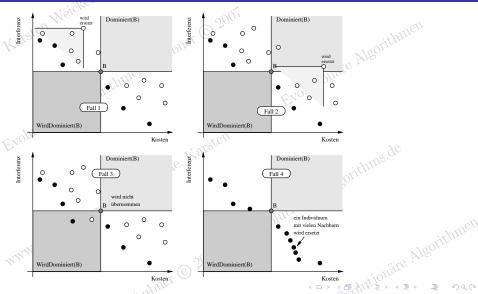
• einziges Problem: Gendrift, wenn alle Individuen gleichwertig sind

Selektion

- vier Fälle:
 - wird das neue Individuum übernommen?
 - welches wird ersetzt?
- Fall 1: Beide Mengen sind leer
 - ⇒ übernehmen, Individuum mit schlechtestem Rang löschen
- Fall 2: Dominiert(B) ist nicht leer
 - ⇒ übernehmen, schlechteste Individuum aus
 - Dominiert(B) löschen

Selektion

- Fall 3: Dominiert(B) ist leer und WirdDominiert(B) ist nicht leer
 - \Rightarrow B bleibt unberücksichtigt
- Fall 4: beide Mengen leer und kein Individuum wird von einem anderen dominiert
 - ⇒ übernehmen, gemäß eines Maßes für Nischenbildung löschen



Selektion

- Datenstruktur f
 ür die Population: zweidimensionaler Bereichsbaum
- Bereiche entsprechen den beiden Zielfunktionswerten
- Suchen, Einfügen und Löschen ist in $\mathcal{O}(\log^2 \mu)$
- zweidimensionale Bereichsanfragen (alle Individuen in diesem Bereich) in $\mathcal{O}(k + \log^2 \mu)$ (mit Anzahl k der gefundenen Individuen)

Algorithmus

```
ANTENNEN-OPTIMIERUNG (Antennenproblem)
     t \leftarrow 0
     P(t) \leftarrow \text{initialisiere } \mu \text{ Individuen mit der Reparaturfunktion}
     berechne den Rang für die Individuen in P(t)
     while t \leq G (maximale Generationenzahl)
     do \lceil A, B \leftarrow selektiere aus P(t) gemäß Rang und TURNIER-SELEKTION
 6
           C \leftarrow wende einen Operator auf A (und bei der Rekombination auf B) an
           berechne die Mengen Dominert(C) und WirdDominiert(C)
           P(t+1) \leftarrow integriere C in P(t) und aktualisiere die Ränge
 8
         Lt \leftarrow t+1
10
     return nicht-dominierte Individuen aus P(t)
```

Konkrete Problemdaten

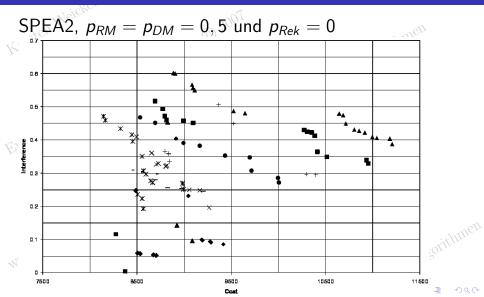
- 9 × 9km² Gebiet in Zürich
- Rasterung
 - Bedarf 500m
 - Platzierung von Antennen 100m
- insgesamt: 505 Anrufe
- #Frequ = 128 Frequenzen
- maximale Kapazität MaxCap = 64
- Stärke zwischen MinPow = 10dBmW und MaxPow = 130dBmW

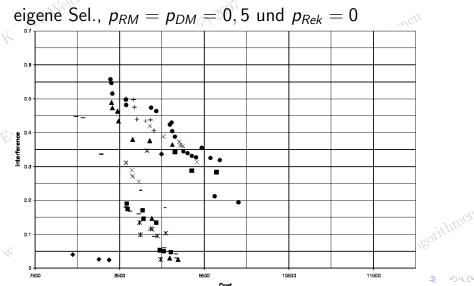
Kostenfunktion

• Kosten einer Antenne: $kosten(pow_i, cap_i) = 10 \cdot pow_i + cap_i$

Parametereinstellungen

- Populationsgröße $\mu = 80$
- 64000 Bewertungen
- Archivgröße von 80 Individuen (SPEA)





Mehrziel-Hypothesentest

da Fronten annähernd konvex sind:

$$\widehat{f_{interferenz}}(A) = \frac{f_{interferenz}(A)}{0,7}$$

$$\widehat{f_{kosten}}(A) = \frac{f_{kosten}(A) - 7500}{4500}$$

$$Qual(P) = \min_{A \in P} (\alpha \cdot \widehat{f_{interferenz}}(A) + (1 - \alpha) \cdot \widehat{f_{kosten}}(A))$$

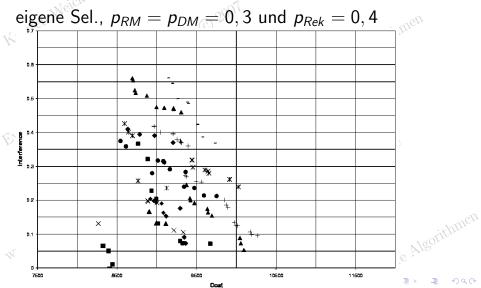
• t-Test auf Werte von je 16 Experimenten



Mehrziel-Hypothesentest

- positiv nur wenn signifikant für alle $\alpha \in \{0, 1; 0, 2; 0, 3; 0, 4; 0, 5; 0, 6; 0, 7; 0, 8; 0, 9\}$
- signifikant: Kombination besser als rein zufällig
- kein Unterschied: vorherige Bilder
- bestes Ergebnis: nächste Seite





Uberblick

Karsten Weicke

- Motorenka Menierung

 Algori Antennenplatzierung

 Stunder-' Inplatzierung

 Stundenplanoptimierung

 hionary-algoria

MAMY GAOJITIONET A 21/801

ibner 2007, www.evolutionary-algorithms.de Algorithmen Algorithmen

Ausführende

 Marc Bufe, Tim Fischer, Holger Gubbels, Claudius Häcker, Oliver Hasprich, Christian Scheibel, Michael Wenig und Christian Wolfangel

Veröffentlichungen

 "Automated solution of a highly constrained school timetabling problem – preliminary results", Marc Bufé, Tim Fischer, Holger Gubbels, Claudius Häcker, Oliver Hasprich, Christian Scheibel, Karsten Weicker, Nicole Weicker, Michael Wenig, Christian Wolfangel. In: Applications of Evolutionary Computing: Proc. EvoWorkshops 2001, pp. 431-440, Berlin, Springer, 2001

Lerneffekt

- Genotyp und Phänotyp agieren auf unterschiedlichen Ebenen mit einer "intelligenten"
 Dekodierungsfunktion dazwischen
- Umgang mit einem hochgradig durch Randbedingungen beschränkten Problem
- kleinen Fehlentscheidungen können in einem Projekt zum Scheitern führen

Aufgabenstellung

- involvierte Objekte:
 - Unterrichtsfächer Uf (sei $u \in Uf$)
 - Lehrer Le, $I(u) \in Le$
 - Klassen KI, $k(u) \in KI$
 - Stundenzahl pro Woche $stunden(u) \in \mathbb{N}$
 - Räume Rm
 - Zeitschienen Zt
- Gesucht:

Plan : Uf
$$\rightarrow \mathcal{P}(Zt \times Rm)$$
,

wobei #Plan(u) = stunden(u)

harte Randbedingungen

- pro Klasse: nur eine Unterrichtsstunde gleichzeitig.
- pro Lehrer: nur eine Stunde zur selben Zeit.
- pro Raum: nur eine Unterrichtsstunde zur selben 7eit
- Unverfügbarkeit für Klassen, Lehrer und Räume
- Ausstattungsmerkmale bei Räumen und Stunden

Karston Weich Teubner © 2007 ire Algorithmen

Sport/Religion

- gekoppelte Veranstaltungen mit aufgeteilten/zusammengelegten Klassen
- Lösung: gruppierte Fächer mit mehreren Lehrern und Klassen

bnet @ 2007, www.evolution

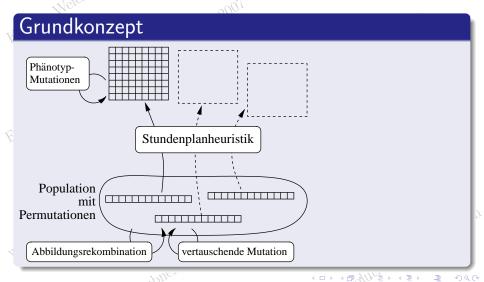
WWW.evolutionary.

Weiche Randbedingungen

- Unterricht vornehmlich am Vormittag
- freie Tage von Lehrern mit mit Teilzeitverträgen
- Doppelstunden, 14-tägige Planung, Randstunden
- gleichmäßige Verteilung eines Fachs über die Woche
- bestimmte Fächer nicht an einem Tag
- keine Hohlstunden für Klassen
- Verfügbarkeit potentieller Aufsichtslehrer

Entwurf: Grundsatzfrage

- entweder direkt auf Stundenplänen
 + lokale Operatoren möglich
- oder mit Erstellungsheuristik auf einem Parameterraum
 - + Nutzung bekannter Heuristiken
- Entscheidung: Kombination beider Verfahren



Genotyp

Permutation der einzelnen zu planenden Fächer

Mutation

• Tausch zweier Fächer in der Planungsreihenfolge

Rekombination

 Abbildungsrekombination auf Basis des 1-Punkt-Crossover

Karsten Weick

Tempuer © 2007 Erstellungsheuristik

- erste Phase: freie Tage der Teilzeitkräfte
- zweite Phase: Entscheidung über Doppelstunden
- dritte Phase: Setzalgorithmus gemäß der Permutation im Genotyp

ire Algorithmen

WWW.evolutionary

```
Karsten Weich
                            191161 © 5001
                                                     tionare Algorithmen
  STUNDENPLAN-HEURISTIK (Veranstaltung)
       for each Zeit \in \{Morgen, Nachmittag\}
       do \lceil for each Randbedingungen \in { alle, nurHarte}
          do \Gamma for each Tag \in \{Mo, Mi, Do, Di, Fr\}
                 do suche Raum und Uhrzeit an Tag/Zeit, dass
                           alle Randbedingungen für die Veranstaltung erfüllt sind
                      if Suche erfolgreich
                    ∟ then Everplane nächste unverplante Stunde in Veranstaltung ei
   8
       unverplante Stunden werden in einer Extraliste geführt
                        buer @ 2007, www.evolution
WWW.evolutionary.
```

Wirkung der Heuristik

- Vormittag wird bevorzugt
- Versuch der gleichmäßigen Verteilung
- alle harte Randbedingungen sind erfüllt
- soweit möglich: freie Tage und Doppelstunden
- aber: einige Stunden können unverplant bleiben

Mutation des Phänotyps

- eine verplante Stunde aus dem Plan entfernen bzw.
- eine verplante Stunde an eine passende freie Stelle verschieben
- anschließend: prüfen, ob jetzt eine unverplante Stunde geplant werden kann.

Bewertungsfunktion

 $f(Stundenplan) = unverplant^2 + verletzt^2 + schief^2$,

- unverplant = der gewichteten Anzahl unverplanter Stunden
- verletzt = der mittleren Verletzung der weichen Randbedingungen
- schief = Standardabweichung über die Verletzung der weichen Randbedingungen

Testdaten

- 61 Lehrer
- 23 Klassen
- 49 Räume
- 351 Fächer
- drei Parallelklassen von 5–11, Kurse in Klassen 12 und 13 jeweils als geblockte Veranstaltung für eine Klasse

Rechenzeit

• 4000 Generationen mit $\mu = 20$: etwa 12 Stunden

Stundenplanung Karsten Weich

Tempuer © 2007 drei Experimentreihen

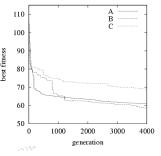
A: nur genotypische Operationen

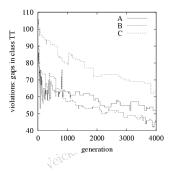
B: zunächst nur genotypische Operationen, ab Generation 1200 nur phänotypische Mutationen

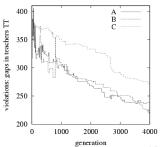
C: nur phänotypische Mutationen

ire Algorithmen

WWW.evolutionary







A: nur genotypische Mutationen B: erst genotypisch, dann phänotypisch C: nur phänotypische Mutationen

	Α	B	C
Beste Güte	61,0	58,6	69,0
unplatziertes Fach	1	0	0
teilplatziertes Fach	0	1	1
Lücken in Klassenplänen	52	45	1 63 272
Lücken in Lehrerplänen	238	219	272
Freie Tage der Lehrer	22	25	28
Doppelstunden	26	28	33
10 + 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11			
Fallstudien, v0.2			11. November 2007 83 / 85

Karston Weich Innen, Teubner © 2007 onare Algorithmen

Auswertung

- grundsätzliche Richtigkeit des Ansatzes folgt aus der Verbesserung durch die phänotypische Mutation
- Ergebnisse reichen qualitativ lange nicht aus

bner © 2007, www.evolutionary

Fehleranalyse

- Zuweisung der freien Tage in Phase 1 sorgt für Probleme (insbesondere z.B. bei Religionslehrern)
- mehr Gewicht auf lückenfreie Planung für die Klassen in der Heuristik
- heuristisches Wissen wird nicht genutzt
 - kombinierte Veranstaltungen so früh wie möglich planen
 - unverplantes mit einem zufälligen Verdrängungsalgorithmus verplanen