



3 / 8

보험사 프로젝트

하드웨어는 컴퓨터, 계산하는 장치

소프트웨어 계산식, 유연성이 좋은 계산식을 만드는 것

절차지향적 프로그램, 객체지향적 프로그램의 차이

명사, 동사

동사로 만들어진 것을 절차지향적 프로그램

- 코끼리를 냉장고 넣는법.
- 1. 냉장고 문을 연다 (동사) → 메소드 구현
- 2. 코끼리를 데려온다 (동사) → 메소드 구현
- 3. 코끼리를 칼로 자른다. (동사) → 메소드 구현
- 4. 잘린 코끼리를 냉장고 넣는다. (동사) → 메소드 구현

getData, setData, 동사이름(메소드)

문제점 → 코끼리가 호랑이로 바뀌면 대응을 못한다. 동사이다 보니 주체가 나

명사로 만들어진 것은 객체지향적 프로그램

- 코끼리를 냉장고에 넣는법
- 1. 코끼리, 칼, 냉장고, 문, 나 → Class(명사)

조합을 해서 만드는 것.

장점 → 기존 절차지향에서 유연하지 못했던 것들을 유연하게 만들어준다. 재사용성

