

Senin, 1 Maret 2021

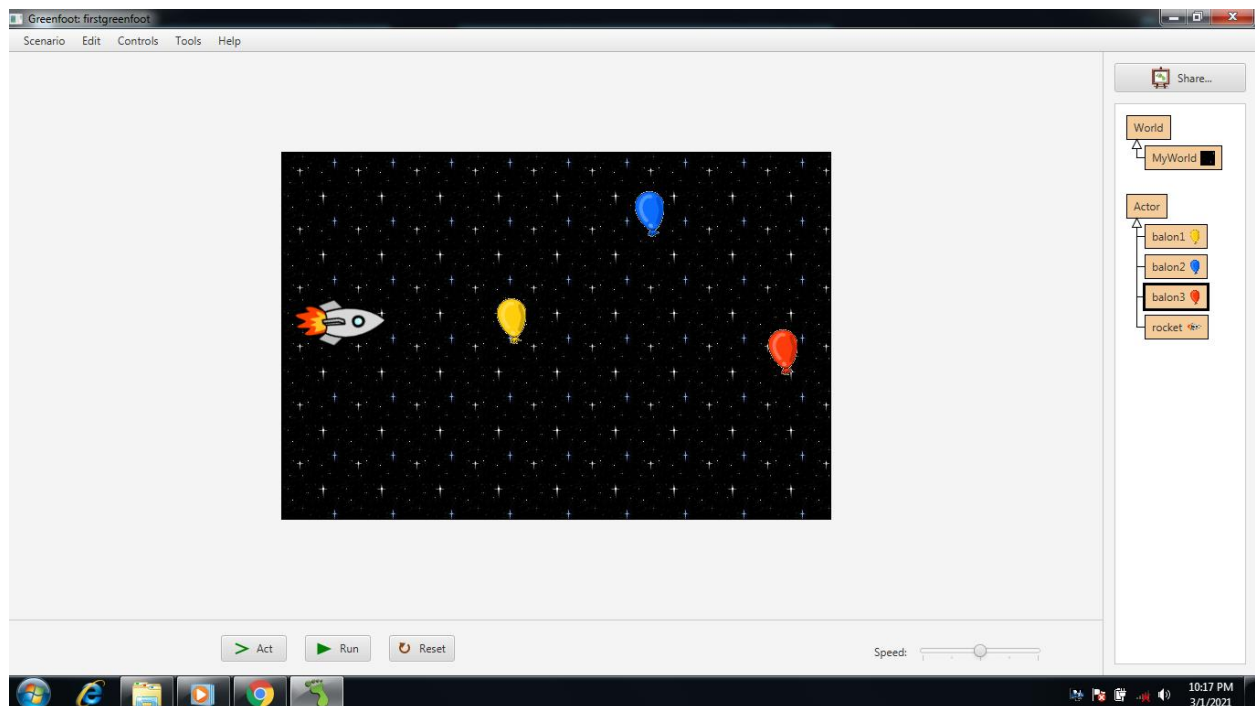
# PRAKTIKUM PBO 1

## Membuat Layout dengan Greenfoot

Nama : Fathimatuazzahro

NIM : V3420032

Kelas : TI B



Scenario :

Pada kesempatan kali ini, saya mendapat tugas untuk membuat layout sebuah game dengan sebuah software bernama greenfoot.

Di sini, saya ingin membuat game yang sangat sederhana, mungkin lebih tepatnya disebut sebagai sebuah animasi karena saya hanya akan mengeklik tombol dan objek, atau yang kita sebut sebagai aktor pada greenfoot, akan bergerak dengan sendirinya. Sederhananya, ketika saya memulai animasinya, objek/aktor yang saya beri nama rocket tersebut akan bergerak untuk menghindari semua balon yang ada. Lebih jauhnya, mungkin akan saya tambahkan fitur agar balonnya bisa bergeser bolak-balik agar tingkat kesulitannya sedikit lebih tinggi. Dan setiap mengenai balon, akan terjadi pengurangan poin yang dimiliki oleh rocket tersebut.