	•		Nome da tarefa			Duração	Predecessoras	Sprint	Seg 08/09	
)	0	Tarefa	WAR			7,5 dias			0	0
 1		→	Gerência			15 hrs				
<u>.</u> 2		~	Apresentações			3 hrs	9			
- 3		-5	Primeira Apre	esentação		1 hr		1o Sprint		
 4		-5	Segunda Apresentação			1 hr		4o Sprint		
5		-5	Terceira Apresentação			1 hr		4o Sprint		
6		*	Planejamento			8 hrs				
7		-5	Concepção			1 hr		1o Sprint		
3		-9	Análise			4 hrs	7	1o Sprint		
)		-5	Modelagem			3 hrs	8	1o Sprint		
.0		-9	Delegação de	tarefas		0 hrs	9	1o Sprint		
.1		*	Monitoramento	0		4 hrs	9			
.2		-9	Primeira aval	iação de eficiên	icia	20 mins		1o Sprint		
.3		-9	Segunda aval	iação de eficiên	icia	20 mins		2o Sprint		
.4		-9	Terceira avaliação de eficiência			20 mins		3o Sprint		
.5		-9	Quarta avalia	ıção de eficiênci	ia	20 mins		4o Sprint		
.6		-9	Primeira avaliação de cronograma			45 mins		1o Sprint		
.7		-9	Segunda avaliação de cronograma			45 mins		2o Sprint		
.8		-9	Terceira avali	iação de cronog	rama	45 mins		3o Sprint		
.9		-5	Quarta avalia	ição de cronogr	ama	45 mins		4o Sprint		
20		*?	Arte			9hr 30 min	9			
1		-9	GUI			6 hrs		2o Sprint		
			Tarefa			Resumo Inativo		Tarefas externas		
			Divisão	1		Tarefa Manual		Marco externo	\Diamond	
			Marco	•	>	Somente duração		Data limite	•	
,	to: WA		Resumo	ĺ		Acúmulo de Resumo Manual		Crítica		
Data: Qui 11/09/14			Resumo do	projeto		Resumo Manual		Divisão crítica		
			Tarefa Inativ	va		Somente início	E	Andamento		-
			Marco Inati	vo		Somente término	3	Progresso manual		_

ł	0	Modo da Tarefa	Nome da tarefa		Duração	Predecessoras	Sprint	Seg 08/09 0 0
22		-5	Modelos 3D		1 hr		1o Sprint	
23	23 Textura			30 mins		2o Sprint		
24		*	Animações		2 hrs			
25		-9	Animação do dado		1 hr		1o Sprint	
26		-9	Animação de destruição	J	30 mins		2o Sprint	
27		-5	Animação de ataque		30 mins		2o Sprint	
28		*	Programação		52 hrs	9		
29		*	Controladores		19 hrs	40		
30			Controlador do Jogo		5 hrs		3o Sprint	
31		*	Controlador do Tabulei	iro	14 hrs			
32			Mecânica de ataque		4 hrs		3o Sprint	
3			Distribuição de tropas	ıS	3 hrs		3o Sprint	
34			Movimentar tropas		1 hr		3o Sprint	
35	Mecânica de cartas				5 hrs		3o Sprint	
36		-5	Mecânica de rodadas	1 hr	33	3o Sprint		
37		*	Views		6 hrs			
38		-9	Callbacks		2 hrs		4o Sprint	
39		-5	Efeitos FX		4 hrs	43	4o Sprint	
10		*	Modelos		5 hrs			
41		-5	Objetivo		3 hrs	42;43	3o Sprint	
12		-5	Jogador		1 hr		3o Sprint	
43		-5	Território		1 hr		3o Sprint	
_			Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
			Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	\Diamond
			Marco	♦	Somente duração		Data limite	•
	to: WA		Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Crítica	
Data: Qui 11/09/14			Resumo do projeto		Resumo Manual		Divisão crítica	
			Tarefa Inativa		Somente início	С	Andamento	
			Marco Inativo		Somente término	3	Progresso manual	

d	Modo da		Nome da tarefa	Duração	Predecessoras	Sprint	Seg 08/09	
	0	Tarefa					0 0	
44		*	IA	16 hrs				
45		-5	Pesquisar modelos de IA	2 hrs		4o Sprint		
46		-5	Sobrescrever interface de jogador	2 hrs	40	4o Sprint		
47		*	Implementação da IA	12 hrs	45			
48		-5	Ataque	4 hrs		4o Sprint		
49		-5	Movimentação de tropas	4 hrs		4o Sprint		
50		-5	Alocação de tropas	4 hrs		4o Sprint		
51		*	Tabuleiro	7 hrs				
52		-5	Posicionar Territórios	2 hrs	40	4o Sprint		
53		-5	Ajustes Gerais	4 hrs		4o Sprint		







