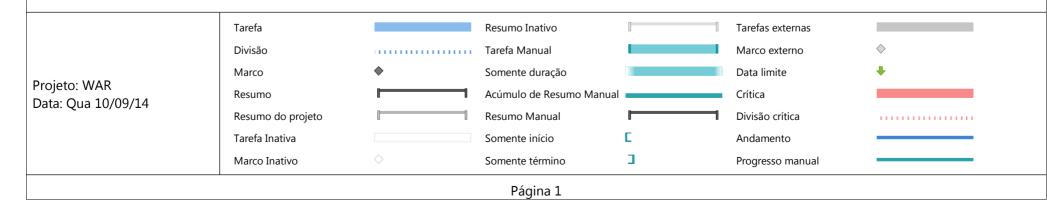
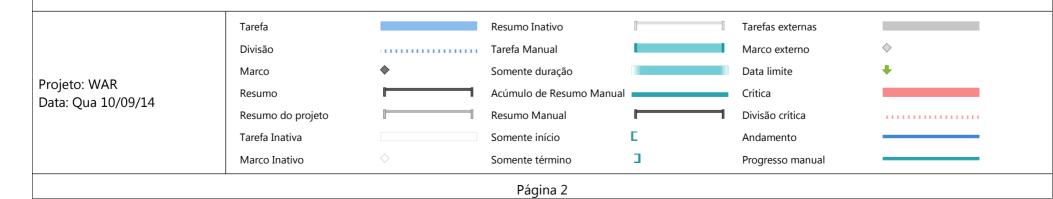
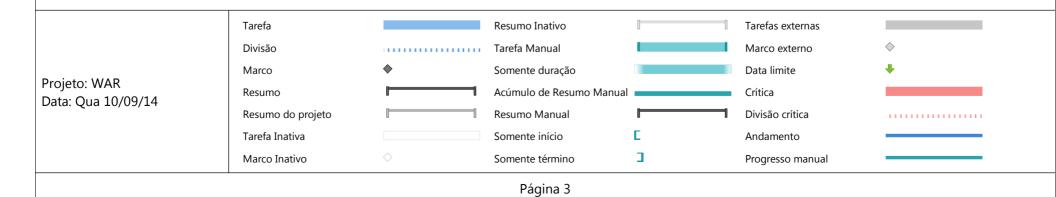
0		Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras	Nomes dos recursos	Se
0		WAR	7,5 dias	Qua 10/09/14	Sex 19/09/14			
1	*	Gerência	15 hrs	Qua 10/09/14	Qui 11/09/14			
2	*	Apresentações	3 hrs	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14	9		
3	-5	Primeira Apresentação	1 hr	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14			
4	-3	Segunda Apresentação	1 hr	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14			
5	-5	Terceira Apresentação	1 hr	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14			
6	*	Planejamento	8 hrs	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14			
7	-5	Concepção	1 hr	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14			
8	-5	Análise	4 hrs	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14	7		
9	-5	Modelagem	3 hrs	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14	8		
.0	-9	Delegação de tarefas	0 hrs	Qua 10/09/14	Qua 10/09/14	9		
1	*	Monitoramento	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	9		



id •••		Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras	Nomes dos recursos	Seg
12	-5	Avaliação de Eficiência	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
13	-5	Avaliação de cronograma	3 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
14	*	Arte	9hr 30 min	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	9		
15	-5	GUI	6 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
16	-5	Modelos 3D	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
17	*	Texturas	30 mins	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
19	*	Animações	2 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
23	*	Programação	52 hrs	Qui 11/09/14	Sex 19/09/14	9		
24	*	Controladores	19 hrs	Qui 11/09/14	Seg 15/09/14	35		
25	-5	Controlador do Jogo	5 hrs	Qui 11/09/14	Sex 12/09/14			
26	*	Controlador do Tabuleiro	14 hrs	Qui 11/09/14	Seg 15/09/14			
27	-5	Mecânica de ataque	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			



d f		Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras	Nomes dos recursos	Seg
28	-5	Distribuição de tropas	3 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
29	-5	Movimentar tropas	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
30	-9	Mecânica de cartas	5 hrs	Qui 11/09/14	Sex 12/09/14			
31	-5	Mecânica de rodadas	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	28		
32	*	Views	6 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
33	-5	Callbacks	2 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
34	-5	Efeitos FX	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	38		
35	*	Modelos	5 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
36	-9	Objetivo	3 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	37;38		
37	-9	Jogador	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
38	-5	Território	1 hr	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
39	*	IA	16 hrs	Qui 11/09/14	Sex 12/09/14			



Id	0	Modo da Tarefa	Nome da tarefa	Duração	Início	Término	Predecessoras	Nomes dos recursos	Seg
40		-5	Pesquisar modelos de IA	2 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
41		-5	Sobrescrever interface de jogador	2 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	35		
42		*	Implementação da IA	12 hrs	Qui 11/09/14	Sex 12/09/14	40		
43		-5	Ataque	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
44		-5	Movimentação de tropas	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
45		5	Alocação de tropas	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
46		*	Tabuleiro	7 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			
47		-5	Posicionar Territórios	2 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14	35		
48		5	Ajustes Gerais	4 hrs	Qui 11/09/14	Qui 11/09/14			

