

# Projeto War

Felipe Godoy  
Gustavo Tallarida  
Jefferson Lessa  
Marcelo Agostinho  
Vinicius Henriques

# Tecnologias

Unity3D  
Github  
Ms-Project  
WBSTool

# Escopo do Produto

O produto consiste em um jogo eletrônico que simula um jogo de tabuleiro, com o número de jogadores entre 3 (três) e seis (6).

O tabuleiro será representado por um grafo onde os vértices são os territórios e as arestas representarão as vizinhanças.

# Escopo do Produto

Cada jogador terá um conjunto de peças de uma cor. No início do jogo cada cor pré-definida será escolhida por cada jogador.

No início de cada jogo todos os jogadores receberão um objetivo cada um. O jogo terminará quando algum jogador completar o objetivo ou os outros se renderem.

# Escopo do Produto

O jogo decorrerá em turnos. Cada jogador terá direito a um turno por vez em sequência.

Em cada turno o jogador poderá atacar territórios vizinhos aos seus e movimentar suas peças entre os seus territórios vizinhos.

# Escopo do Produto

Um jogador poderá conquistar um território de outro jogador em um ataque, caso ele elimine todas as peças desse território.

O objetivo poderá ser ligado a uma quantidade de territórios a serem conquistados, territórios específicos, ou eliminar algum jogador.

# Escopo do Produto

O jogo terá uma opção de adicionar jogador controlado por uma inteligência artificial.

A cada turno o jogo deverá mostrar detalhes gerais da partida.

As peças e os dados do jogo deverão ser visualizados em 3D.

# WBS

*Arquivo em Anexo.*



# Planning Poker

Utilizando o aplicativo Scrum Poker, para android, foram definidas as durações para cada tarefa presente na WBS.

# Dependencias

Após uma análise nas tarefas do WBS, foi definido quais tarefas possuíam dependências.

# Custo

Humano - R\$28,00 a hora por integrante

28 x 180 horas = R\$5040,00

Capital - nenhum

Consumo - canetas, papéis, lápis, post it  
(materiais de escritório) - > R\$20,00

# Cronograma

*Em Anexo - Project*

# Gráfico de Gantt e Caminho Crítico

*Em Anexo*

# Orçamento

Custo Total = R\$5060,00

Margem de Lucro = 30% x Custo Total = R\$1520,00

Orçamento = Custo Total + Margem de Lucro

R\$5060,00 + R\$1520,00 = R\$6580,00

# Plano de Segurança

Para cada risco:

Identificação da probabilidade e impacto.

- Exposição
- Priorização
- Mitigação
- Monitoramento

# Plano de Segurança - Identificação e Exposição

1- Abandonar a matéria:

Probabilidade = 5% Impacto = 20%

Exposição = 1%

2- Reprovar por falta:

Probabilidade = 10% Impacto = 20% Exposição = 2%

3- Descaso por parte dos integrantes:

Probabilidade = 15% Impacto = 18% Exposição = 3%

4- Algum integrante não aprender a tecnologia usada:

Probabilidade = 3% Impacto = 10% Exposição = 0,3%



# Plano de Segurança - Priorização e Mitigação

Priorização: 3,2,1 e 4

Mitigação:

Medidas de contenção:

- Avaliação baseada no percentual de participação de cada membro do grupo ao final da disciplina.

Medidas de contingencia:

- Hora extra

# Plano de Segurança - Monitoramento

Através do gitHub e reuniões a cada sprint.

# Funcionalidades Adicionais

- Jogabilidade em rede*
- Novos tabuleiros*
- Novos modelos para peças*