

Laboratorio 2

Conversaciones

Primer *shader*:

1. <https://chat.openai.com/share/643757d0-e112-4f88-9fa0-d21301747c40>
2. <https://chat.openai.com/share/7e294c0c-e6fd-4f48-be4c-d26dde661973>

Segundo *shader*:

1. <https://chat.openai.com/share/b5665593-1e53-44da-a89b-18f700605b31>

Tercer *shader*:

1. <https://chat.openai.com/share/7e294c0c-e6fd-4f48-be4c-d26dde661973>

Modificaciones para aplicarlo a mi código

- Para los tres *shaders*, modifiqué el código para que utilizara mi Liberia matemática.
- También tuve que modificar la *directional light* para que la sombra se pudiera apreciar de la mejor manera.
- Modifiqué el formato en el que utilizaba las listas y los arrays para que pudiera ser utilizado por el resto del código.
- Modifiqué valores como la intensidad, la saturación, el umbral de intensidad del delineado y factor de caída para que las sombras pudieran apreciarse mejor.
- Modifiqué algunos de los colores.
- Finalmente modifiqué algunas variables para que el código tuviera mayor consistencia con mi código.