Método de Newton-Raphson

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

Em análise numérica, o **método de Newton** (ou **Método de Newton-Raphson**), desenvolvido por Isaac Newton e Joseph Raphson, tem o objetivo de estimar as raízes de uma função. Para isso, escolhe-se uma aproximação inicial para esta. Após isso, calcula-se a equação da reta tangente (derivada) da função nesse ponto e a interseção dela com o eixo das abcissas, a fim de encontrar uma melhor aproximação para a raiz. Repetindo-se o processo, cria-se um método iterativo para encontramos a raiz da função. Em notação matemática, o **método de Newton** é representado da seguinte forma:

$$x_{n+1}=x_n-rac{f(x_n)}{f'(x_n)},$$

onde n indica a n-ésima iteração do algoritmo e $f'(x_n)$ é a derivada da função f em x_n .

Para que se obtenha sucesso na iteração, devemos respeitar a seguinte condição:

• A função f deve ser diferenciável em x_n e seu valor deve ser não nulo.

Índice

- 1 Interpretação geométrica do método de Newton
- 2 Análise de convergência
- 3 Generalização do método de Newton
- 4 Exemplos
- 5 Considerações sobre o método
- 6 Referências
- 7 Ligações externas

Interpretação geométrica do método de Newton

Consideremos o problema de calcular a raiz de uma função f, conforme a figura ao lado. $^{[1][2][3][4]}$

Queremos calcular x_I em função de x_0 , sabendo que x_I será a cota no eixo das abcissas interceptado pela reta tangente à curva, originada por x_0 .

A equação da reta que passa por $(x_0, f(x_0))$ e é tangente à curva em $(x_0, f(x_0))$ tem inclinação $m = f'(x_0)$, é dada por:

$$y-f(x_0)=f^\prime(x_0)(x-x_0)$$

Sabendo que essa reta passa por (x_1, θ) , temos que:

$$0-f(x_0)=f'(x_0)(x_1-x_0)$$

Portanto,

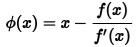
$$x_1=x_0-rac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

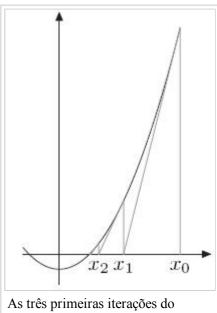
De modo geral, teremos:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Análise de convergência

Devemos ter em mente que, mesmo se a condição estabelecida na introdução for satisfeita, o **método de Newton** poderá não convergir para a raiz. Seja f(x) uma função e sua derivada diferente de zero, definimos aleatoriamente uma função $\phi(x)$ como: [2][3][4]





As três primeiras iterações do método de Newton.^[5]

Consideramos x^* uma aproximação da solução x de f(x)=0 tal que $f'(x^*)\neq 0$ e $|x-x^*|$ seja "pequeno". Expandimos $\phi(x)$ por Série de Taylor em torno de x^* e obtemos:

$$\phi(x) = \phi(x^*) + (x-x^*)\phi'(x^*) + rac{(x-x^*)^2}{2}\phi''(x^*) + O((x-x^*)^3)$$

Para a dedução do **método de Newton**, vamos supor que $|x - x^*|$ é pequeno, logo, o termo $(x - x^*)^2$ será muito menor. Com isso, dizemos que:

$$0pprox\phi(x^*)+(x-x^*)\phi'(x^*)$$

Pelo processo iterativo do método do ponto fixo, sabemos que:

$$\phi(x^*) = x^* - rac{f(x^*)}{f'(x^*)} = x^*$$

$$\phi'(x^*) = 1 - rac{f'(x^*)f'(x^*) - f(x^*)f''(x^*)}{(f'(x))^2} = 1 - 1 = 0$$

$$\phi''(x^*) = \frac{(f'(x^*)f''(x^*) + f(x^*)f'''(x^*))(f'(x^*))^2 - 2f(x^*)f''(x^*)f'(x^*)}{(f'(x^*))^4} = \frac{f''(x^*)}{f'(x^*)}$$

Portanto:

$$\phi(x) = x^* + (x-x^*)^2 rac{\phi''(x^*)}{2} + O((x-x^*)^3)$$

$$\phi(x)pprox x^*+(x-x^*)^2rac{\phi''(x^*)}{2}$$

Logo:

$$x_{n+1} = \phi(x_n)$$

$$(x^* + (x_n - x^*)^2 rac{\phi''(x^*)}{2}$$

$$(x_{n+1}-x^*)pprox (x_n-x^*)^2rac{\phi''(x^*)}{2}$$

Considerando $(x_n - x^*)$ o erro absoluto, obtemos:

$$\epsilon_{n+1}pprox \epsilon_n^2rac{\phi''(x^*)}{2}=rac{1}{2}|rac{f''(x^*)}{f'(x^*)}|\epsilon_n^2$$

Com isso, observamos que o erro (ϵ_n) é de ordem quadrática e, por isso, a iteração convergirá rapidamente para a raiz da função.

Generalização do método de Newton

Percebemos que o **método de Newton** é uma poderosa ferramenta para resolvermos equações de uma variável (f(x)=0). Esse método, contudo, pode ser utilizado em problemas mais complexos, como na solução de equações do tipo Ax=b, em que x e b são vetores e A é uma matriz. Queremos, portanto, generalizar o **método de Newton** para resolvermos um sistema de equações da forma:[2][3][4][6]

$$egin{array}{lll} f_1(x_1,x_2,\ldots,x_n) &=& 0 \ f_2(x_1,x_2,\ldots,x_n) &=& 0 \ f_3(x_1,x_2,\ldots,x_n) &=& 0 \ &dots &dots$$

Podemos analisar esse sistema de equações na forma vetorial, definindo o vetor F(x) tal que:

$$F(x) = egin{bmatrix} f_1(x_1,x_2,\ldots,x_n) \ f_2(x_1,x_2,\ldots,x_n) \ dots \ f_n(x_1,x_2,\ldots,x_n) \end{bmatrix}$$

Para resolvermos o problema de uma variável (f(x)=0), nós expandíamos a função f(x) em torno de x^* por sua Série de Taylor, de modo a obtermos:

$$f(x)\approx f(x^*)+(x-x^*)f'(x^*),$$

sendo x^* uma aproximação para a solução de f(x)=0. De modo equivalente, o problema matricial se resume a resolver a equação F(x)=0, e devemos expandir a função F(x) em torno de x^* , sendo x^* uma aproximação para a solução de F(x)=0. Efetuando-se essa expansão, obteremos:

$$F(x)pprox F(x^*)+(x-x^*)F'(x^*)$$

Portanto, será necessário definirmos a derivada de F(x). Definimos, então, a Matriz Jacobiana por:

$$J_F = egin{bmatrix} rac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & rac{\partial f_1}{\partial x_n} \ dots & \ddots & dots \ rac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & rac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

E percebemos que a Matriz Jacobiana, ou o Jacobiano do vetor F(x), é a matriz formada pelas derivadas parciais das componentes de F(x):

$$F'(x)=(J_F)_{ij}=rac{\partial f_i}{\partial x_j}$$

Logo, podemos reescrever a expansão por Série de Taylor de F(x) como $F(x) \approx F(x^*) + (x - x^*)J_F(x^*)$. Também de acordo com o problema de uma variável, tínhamos que o **método de Newton** era dado pela iteração:

$$x_{n+1}=x_n-\frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Consequentemente, em problemas envolvendo sistemas de equações, teremos que o **método de Newton** será dado pela iteração:^[6]

$$x_{n+1} = x_n - J_F^{-1}(x_n) F(x_n)$$

Exemplos

- 1. Neste exemplo, [5] mostraremos porque a função f deve ser diferenciável em x_n , para a satisfazer a condição inicial. Considere a função f(x)=|x-3|-1. Essa função possui uma cúspide em (3,-1); portanto, f não é diferenciável nesse ponto. Analisando o gráfico dessa função, percebemos que x=2 e x=4 são suas raízes. Caso iniciemos o **método de Newton** com $x_0=3$, o processo iterativo falhará porque a derivada de f em x=3 não é definida.
- 2. Neste exemplo, [5] mostraremos porque a função f deve ter derivada não nula em x_n . Considere a função $f(x)=x^2-1$. Essa função possui uma reta tangente horizontal em (0,-1); portanto, a derivada de f nesse ponto é nula. Como a reta tangente é horizontal, logo ela nunca interceptará o eixo das abcissas e, assim, o **método de Newton** falhará, pois ocorrerá uma indeterminação matemática (divisão por zero).

3. Neste exemplo, [5] mostraremos que mesmo escolhendo-se uma aproximação x_0 distante da real raiz da função f, o **método de Newton** ainda assim poderá convergirá rapidamente para a solução de f(x)=0. Considere a função f(x)=sen(x). Se arbitrarmos $x_0=10,85$ rad, valor relativamente distante da primeira raiz, $x=\pi$ rad, o método convergirá para essa raiz rapidamente.

Isso mostra que a primeira aproximação da raiz não necessita ser um valor próximo dela. Existe casos em que essa aproximação é distante da raiz e mesmo assim o método converge, conforme mostrado no exemplo acima.

Considerações sobre o método

O método de Newton é considerado por muitos autores o melhor método para encontrar sucessivas melhores aproximações de raízes (ou zeros) de uma determinada função real e, portanto, tem sido estudado e utilizado em diversos ramos da ciência (Matemática, Física, Engenharia), sendo também muito utilizado na resolução de sistemas não lineares. Além disso, esse método tem sido alvo de novos estudos e aprimoramentos. Em 1984, Allan J. Macleod mostrou, num artigo da International Journal of Mathematical Education in Science and Technology, que o método iterativo de Newton-Raphson para equações não lineares pode ser considerado um membro da família geral de um parâmetro de métodos de segunda ordem. [7]

Um ponto importante a ser observado diz respeito a praticidade do método de Newton. Caso a função f seja complicada, encontrar sua derivada pode ser muito trabalhoso e o método torna-se improdutivo. Nesses casos, o método das secantes é mais produtivo de ser utilizado, porque não exige que a derivada de f seja conhecida.

Referências

- 1. Howard Anton; Irl Bivens, Stephen Davis. Cálculo Volume 1. [S.l.]: Editora Bookman, 8° edição
- 2. Richard L. Burden; J. Douglas Faires. Análise Numérica. [S.1.]: Editora CENGAGE Learning, 8° edição
- 3. Borche, Alejandro. Métodos Numéricos. [S.1.]: Editora Ed. da UFRGS
- 4. Ruggiero, M; Lopes, V. Cálculo Númerico Aspectos Teóricos e Computacionais. [S.l.]: Editora Pearson
- 5. «Construção geométrica do Método de Newton-Raphson» (http://omonitor.io/?q=geometriadometododenewton). *omonitor.io*. Consultado em 22 de março de 2016
- 6. «Método de Newton» (http://omonitor.io/?q=newtonsistemas+2). omonitor.io. Consultado em 22 de março de 2016
- 7. A.J. Macleod. «"A generalization of Newton-Raphson"» (http://www.informaworld.com/smpp/content~content=a746 858577&db=all) (em inglês). Int. J. Math. Ed. Sci. Tech., v.15, n.1 January 1984, pages 117-120

Ligações externas

- Roots of a function Rosetta Code (http://rosettacode.org/wiki/Roots_of_a_function) implementações em diversas linguagens de programação
- Cálculo Numérico Um Livro Colaborativo (https://www.ufrgs.br/numerico/livro/sdeduv-metodo_de_ne wton-raphson.html) seção sobre o método de Newton para resolver equações algébricas no livro de Cálculo Numérico mantido pelo Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal do Rio Grande do Sul.
- Cálculo Numérico Um Livro Colaborativo (https://www.ufrgs.br/numerico/livro/sdsdenl-metodo_de_ne wton_para_sistemas.html) seção sobre o método de Newton para resolver sistemas de equações algébricas no livro de Cálculo Numérico mantido pelo Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

Obtida de "https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Método de Newton-Raphson&oldid=48341039"

Categorias: Análise numérica | Algoritmos

- Esta página foi modificada pela última vez à(s) 13h38min de 22 de março de 2017.
- Este texto é disponibilizado nos termos da licença Creative Commons Atribuição Compartilha Igual 3.0 Não Adaptada (CC BY-SA 3.0); pode estar sujeito a condições adicionais. Para mais detalhes, consulte as condições de uso.