

# SharedPreferences

## Conceito

---

É uma funcionalidade para armazenamento de dados relativamente pequenos e que precisam estar disponíveis facilmente. Não deve ser usado para fazer o gerenciamento de dados, como por exemplo um gerenciamento de clientes. Para esses casos, onde existe uma estrutura e relações entre os dados, deve ser usado um banco de dados.

É uma estrutura de dados no formato chave-valor. Pode ser criada com configuração de privacidade. Abaixo estão as opções disponíveis com uma breve explicação:

- **MODE\_PRIVATE:** Somente a aplicação tem permissão de leitura e escrita nos dados armazenados ou aplicação que compartilham o mesmo user ID.

## Iniciar um arquivo SharedPreferences

---

É possível criar um arquivo SharedPreferences da seguinte maneira:

```
val mSharedPreferences: SharedPreferences = context.  
    getSharedPreferences("MySharedPreferences", Context.MODE_PRIVATE)
```

É importante destacar que para obter um arquivo SharedPreferences é necessário a utilização de um *Context*, ele não é instanciado a partir da classe SharedPreferences. Vale destacar também que o primeiro parâmetro (*MySharedPreferences*) é a chave do arquivo criado e somente com ela o mesmo arquivo pode ser recuperado. Caso a chave usada seja diferente desse valor, basta usá-la na implementação para acessar o arquivo criado.

## Gravar no arquivo SharedPreferences

---

Para escrever um valor, basta obter o arquivo de SharedPreferences através da chave *MySharedPreferences* e através do método `edit()` informar qual a chave e o valor desejado para ser armazenado.

A partir desse momento, o valor salvo estará disponível através da chave que foi previamente salva.

```
val mSharedPreferences: SharedPreferences = context.  
    getSharedPreferences("MySharedPreferences", Context.MODE_PRIVATE)  
mSharedPreferences.edit().putString("Key", "Value").apply()
```

## Ler do arquivo SharedPreferences

---

Para obter o valor salvo associado a uma chave basta obter o arquivo de SharedPreferences através da chave *MySharedPreferences* e usar o método *getString* para obter o valor salvo através da chave.

Muito importante observar que existem outros métodos para salvar outros tipos de variáveis, por exemplo *putByte*, *putInteger*, etc. Dessa maneira, caso uma variável de tipo diferente tenha sido salva, basta usar o método correspondente para obter o valor salvo, por exemplo *getBytes*, *getInteger*, etc.

Além disso, o segundo parâmetro da obtenção do valor salvo, representa um valor padrão caso essa chave nunca tenha sido usada. Ou seja, caso a o valor seja nulo é possível definir um valor padrão de retorno.

```
val mSharedPreferences: SharedPreferences = context.  
    getSharedPreferences("MySharedPreferences", Context.MODE_PRIVATE)  
mSharedPreferences.getString("Key", "")
```