Operator Overload

Tabela de valores

As operações descritas abaixo já existem para tipos Byte, Short, Int, Long, Float, Double, porém não existem para instâncias de classes criadas pelo desenvolvedor. Abaixo, uma descrição das operações e como elas podem ser escritas para funcionarem com classes criadas para o projeto.

a + b	a.plus(b)	operator fun plus (b: TYPE): TYPE
a - b	a.minus(b)	operator fun minus (b: TYPE): TYPE
a * b	a.times(b)	operator fun times (b: TYPE): TYPE
a / b	a.div(b)	operator fun div (b: TYPE): TYPE
a..b	a.rangeTo(b)	operator fun rangeTo (b: TYPE): TYPE
a in b	b.contains(a)	operator fun contains (b: TYPE): Boolean
a += b	a.plusAssign(b)	operator fun plusAssign (b: Type): Unit
a -= b	a.minusAssign(b)	operator fun minusAssign (b: Type): Unit
a *= b	a.timesAssign(b)	operator fun timesAssign (b: Type): Unit
a /= b	a.divAssign(b)	operator fun divAssign (b: Type): Unit
a > b	a.comparteTo(b) > 0	operator fun compareTo (b: Type): Int
a < b	a.comparteTo(b) < 0	operator fun compareTo (b: Type): Int
a >= b	a.comparteTo(b) >= 0	operator fun compareTo (b: Type): Int
a =< b	a.comparteTo(b) =< 0	operator fun compareTo (b: Type): Int