Problema 3: Algoritmos Genéticos

Se desea construir un robot y para ello es necesario comprar un conjunto de piezas (piezasNecesarias). Las piezas no se venden de forma individual, sino como parte de un paquete de piezas de las cuales algunas pueden ser necesarias para la construcción del robot y otras no. Los paquetes que podemos comprar están almacenados en una lista (paquetesDisponibles) y solo se podrá comprar cada paquete una vez. Tenga en cuenta que al comprar dos o más paquetes distintos puede ser que una pieza se repita aunque solo nos hacía falta una vez.

Los objetos PaqueteDePiezas tendrán las siguientes propiedades:

- id: String // Identificador del conjunto de piezas.
- coste: Integer // Coste del conjunto de piezas.
- piezas: Set<Pieza> // Conjunto con las piezas que forman parte del paquete.

Los objetos Pieza tendrán las siguientes propiedades:

- id: Integer // Identificación de la pieza.
- nombre: String // Nombre de la pieza.

A partir de la información disponible, implemente un Algoritmo Genético que calcule los paquetes de piezas que debemos comprar para conseguir todas las piezas que necesitamos minimizando el coste total.

SE PIDE:

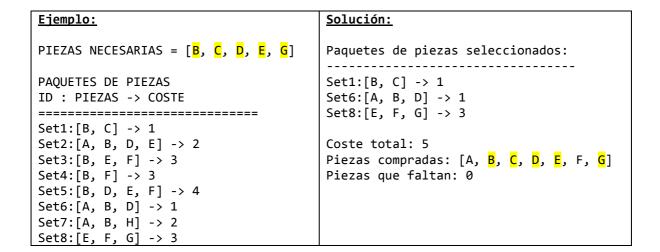
1. Completar los campos **TODO** de la siguiente ficha:

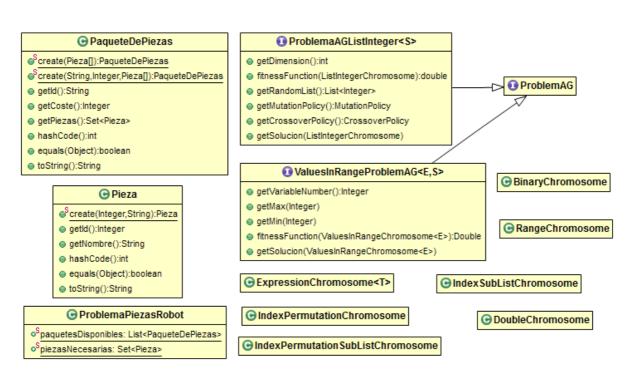
Problema de las l	Piezas del Robot: Algoritmos Genéticos	
Tipo de Problemo	a: ValueInRangeProblemAG <e,s></e,s>	
Tipos	E-Integer S – List <paquetedepiezas></paquetedepiezas>	
Propiedades Compartidas	paquetesDisponibles, List <paquetedepiezas> piezasNecesarias: Set<pieza></pieza></paquetedepiezas>	
Tipo de Cromoso	ma: //TODO	
Decode	d: List <integer> d.size(): Número de paquetes disponibles di:[0,1], entero – //TODO</integer>	
Fitness: //TODO		
Solución: // TOD	00	

2. Implemente los siguientes métodos para la clase **ProblemaRobotAG**:

```
public Integer getVariableNumber() { //TODO }
public Integer getMax(Integer i) { //TODO }
public Integer getMin(Integer i) { //TODO }
public Double fitnessFunction(ValuesInRangeChromosome<Integer> cr) { //TODO }
public List<PaqueteDePiezas>getSolucion(ValuesInRangeChromosome<Integer> cr) { //TODO }
```

NOTA: Tenga en cuenta que la implementación de Algoritmos Genéticos maximiza por defecto.





Solución:

```
Problema de las Piezas del Robot: Algoritmos Genéticos
Tipo de Problema: ValueInRangeProblemAG<E,S>
Tipos
                       E-Integer
                       S-List < Paquete De Piezas >
                       paquetesDisponibles, List<PaqueteDePiezas>
Propiedades
                       piezasNecesarias: Set<Pieza>
Compartidas
Tipo de Cromosoma: BinaryChromosome
Decode
                       d: List<Integer>
                       d.size(): Número de paquetes disponibles
                       di:[0,1], entero – 1 si se selecciona el paquete i , 0 en caso
                       contrario.
Fitness: -costeTotal-piezasQueFaltan *100000L
        costeTotal = \sum_{i \in A} paquetesDisponibles(i).getCoste()
       piezasQueFal \ tan = \left| piezasNecesarias - \underset{i \in A}{\mathbf{Y}} paquetesDisponible(i).getPiezas() \right|
      A = \left\{ i \in [1, n) / d_i = 1 \right\}
Solución:
s=\{\}
range(0, n-1).filter(x->d_x==1).forEach(x \rightarrow s+paquetesDisponible(x))
```

```
public Integer getVariableNumber() {
      return ProblemaPiezasRobot.paquetesDisponibles.size();
}
public Integer getMax(Integer i) {
      return 1;
}
public Integer getMin(Integer i) {
      return 0;
}
public Double fitnessFunction(ValuesInRangeChromosome<Integer> cr) {
      List<PaqueteDePiezas>lps = getSolucion(cr);
      Double costeTotal = (double)1ps.stream().mapToInt(sp-> sp.getCoste()).sum();
      Set<Pieza> piezasCompradas = lps.stream()
            .map(p -> p.getPiezas())
            .flatMap(sp ->sp.stream())
            .collect(Collectors.toSet());
      Double piezasKFaltan = (double)ProblemaPiezasRobot.piezasNecesarias.stream()
            .filter(p -> !piezasCompradas.contains(p))
            .count();
      return -costeTotal - piezasKFaltan * 100000L;
```