

### Ejercicio 3

Se tienen  $n$  monedas de igual tamaño. Se sospecha que una de ellas es falsa. Para detectarlo, se sabe que todas las monedas deberían tener el mismo peso, y que la falsa tendría un peso diferente (mayor o menor). Considere que dispone de una lista que almacena los objetos de tipo `Moneda` y de un método, de complejidad constante, que permite hacer una pesada de las monedas:

*int pesada (List<Moneda> lm, int i\_izq, int j\_izq, int i\_der, int j\_der)*

Este método devuelve un número positivo si las monedas en el intervalo  $[i\_izq, j\_izq]$  pesan más que las del intervalo  $[i\_der, j\_der]$ , cero si pesan igual ambos platos, y un número negativo en otro caso. Diseñar una función recursiva que determine, con el mínimo número de pesadas posible, el índice en la lista de la moneda falsa si existe, o -1 si no hay ninguna falsa, así como si la moneda falsa es más o menos pesada (valor negativo si es menos pesada, positivo si es más pesada, o 0 si no hay ninguna falsa). La función tendrá **orden logarítmico** y la siguiente signatura:

*Tuple2<Integer,Integer> monedaFalsa(List<Moneda> lm)*

**Ejemplo:** Para la lista de monedas  $[7,7,5,7,7,7,7,7]$ , la solución sería  $(2,-2)$ .

Notas:

- Se aconseja formar 3 grupos con el mismo número de monedas
- $n$  debe ser mayor que 2 y potencia de 3
- supóngase implementado el método necesario para determinar la solución en el caso base, con nombre "casoBase"

#### SE PIDE

- a) Dar una definición recursiva de la función solicitada e implementarla en Java.
- b) Sin necesidad de codificarlo, indique lo más detalladamente posible qué debe realizar el método del caso base.
- c) Justifique la complejidad del algoritmo mediante su cálculo.
- d) ¿Qué modificaciones serían necesarias si  $n$  no fuera potencia de 3?

**SOLUCIÓN****Apartado a)**

$$\text{monedaFalsa}(mn) = \{mf(mn, 0, mn.size())\}$$

$$mf(mn, i, j) = \begin{cases} \text{casoBase}(mn, i, j), & k = (j - i)/3 \\ mf(mn, i + 2 * k, j), & \text{pesada}(mn, i, i + k, i + k, i + 2 * k) == 0 \\ mf(mn, i + k, i + 2 * k), & \text{pesada}(mn, i, i + k, i + 2 * k, i + 3 * k) == 0 \\ mf(mn, i, i + k), & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

```
public static Tuple2<Integer,Integer> monedaFalsa(List<Integer> mn) {
    return mf(mn,0,mn.size());
}

public static Tuple2<Integer,Integer> mf(List<Integer> mn, Integer i, Integer j) {
    Tuple2<Integer, Integer> res = null;
    if (j-i <= 3) {
        res = casoBase(mn,i,j);
    } else {
        int k = (j-i)/3;
        int p1 = pesada(mn,i,i+k,i+k,i+2*k);
        int p2 = pesada(mn,i,i+k,i+2*k,i+3*k);
        if (p1==0) {
            res = mf(mn,i+2*k,j);
        } else if (p2==0) {
            res = mf(mn,i+k,i+2*k);
        } else {
            res = mf(mn,i,i+k);
        }
    }
    return res;
}
```

**Apartado b)**

Dadas las monedas [a,b,c]

Si todas las monedas son iguales, devolver -1.

En caso contrario, es necesario pesar dos partes:

Si a y b son iguales, la falsa es c y se hace otra pesada para comprobar si c pesa más o menos.

Si a y b no son iguales, se coge la de más peso de las dos y se realiza una pesada con la parte c.

Si son iguales, la falsa es la que pesa menos de a y b.

Si no son iguales, la falsa es la más pesa de la primera pesada y siendo su peso el mayor.

**Apartado c)**

Tamaño del problema  $n = j - i$

$T(n) = T(n/3) + k$

$T(n) \in \Theta(\log)$

**Apartado d)**

Si el código contempla que al caso base siempre se va a llegar con 3 elementos, no hay que cambiar nada.

Si el código no contempla que al caso base siempre se va a llegar con tres elementos:

Si el grupo que se tiene es mayor o igual a 3 elementos, habría que llamar al caso base.

Si el grupo que se tiene es menor a 3 elementos, sería necesario incluir y 1 ó 2 monedas más para formar el grupo de 3 elementos y llamar al caso base.