

Ejercicio 4 – Programación Dinámica

Un proyecto software tiene $nProp$ propiedades que es posible favorecer. En general, favorecer una propiedad puede contribuir negativamente a que ocurran ciertos riesgos del proyecto, pero puede contribuir positivamente a que ocurran otros. De este modo, la contribución de una propiedad p a un riesgo r puede ser 1, -1, o cero, indicando en este último caso que p no afecta a r .

Se desea aplicar la técnica de *Programación Dinámica* para hallar las propiedades que hay que favorecer de la lista *propiedades* de manera que se **minimice la contribución total** de dichas propiedades a los riesgos dados (lista *riesgos*), teniendo en cuenta que el máximo número de propiedades que se pueden favorecer es *maxPropAFavorecer* y que la contribución total de las propiedades seleccionadas a cada riesgo no puede exceder un determinado valor (*sumaMaxPorRiesgo*).

Ejemplo:

Propiedades	R0	R1	R2	R3	R4
ConocimientosEquipo	-1	1	-1	-1	0
Plazo	-1	1	0	0	-1
Escalabilidad	1	1	1	1	0
Seguridad	0	1	0	0	-1
RecursosParaCalidad	-1	0	-1	-1	0
Complejidad	0	1	0	0	1
Fiabilidad	1	1	0	-1	-1
Interoperabilidad	0	0	1	0	-1

En la tabla de la izquierda, favorecer la propiedad “conocimientos del equipo de desarrollo” (*ConocimientosEquipo*) contribuye negativamente al riesgo 0 pero contribuye positivamente al riesgo 1.

Consideremos *maxPropAFavorecer*=4 y *sumaMaxPorRiesgo*=2. En tal caso, una solución óptima es favorecer las *ConocimientosEquipo*, *Plazo* y

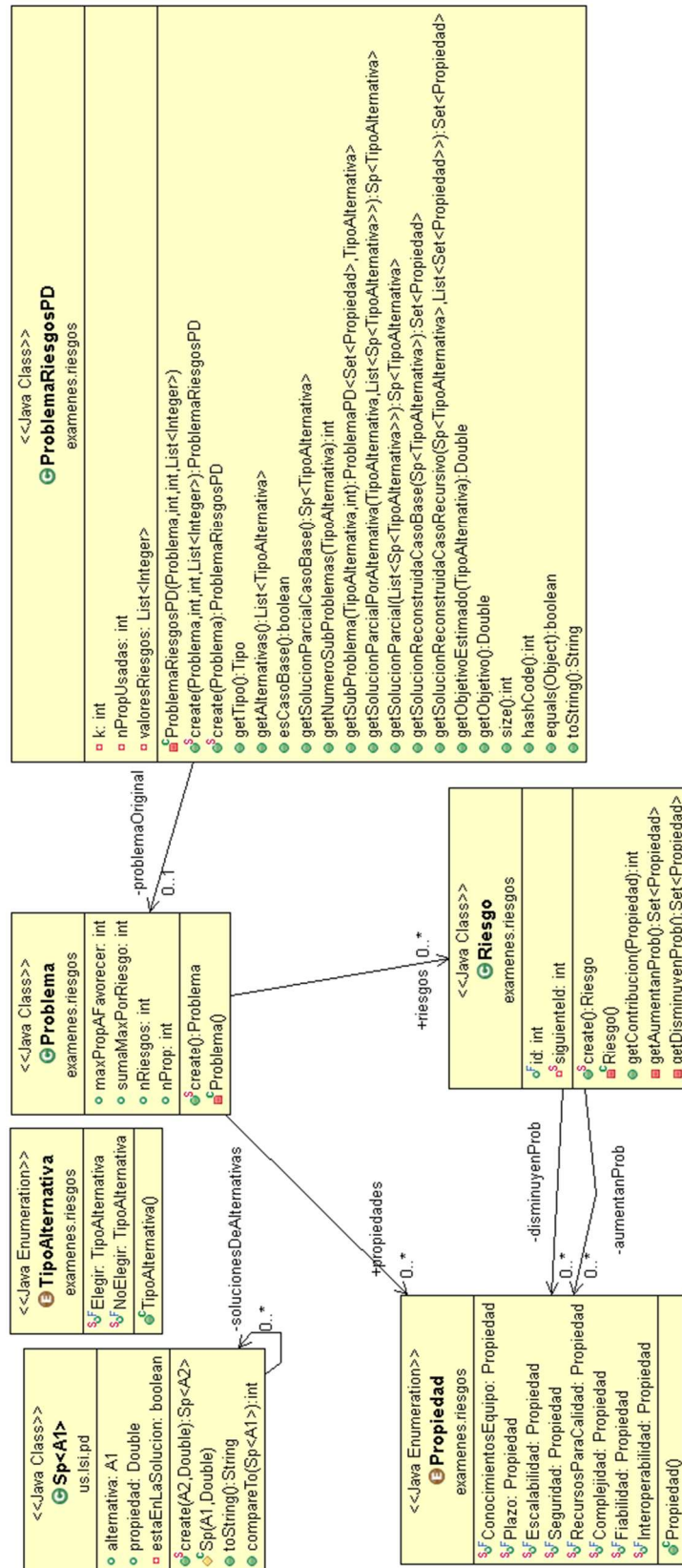
RecursosParaCalidad. La contribución total de dichas propiedades a los riesgos es -6, pues *ConocimientosEquipo* contribuye a los riesgos con $-1+1-1-1+0=-2$, *Plazo* contribuye con $-1+1+0+0-1=-1$ y *RecursosParaCalidad* contribuye con $-1+0-1-1+0=-3$. Además, la solución cumple la restricción de *sumaMaxPorRiesgo* ya que, conjuntamente, las tres propiedades seleccionadas contribuyen al riesgo 0 con -3, al riesgo 1 con 2, al riesgo 2 con -2, al riesgo 3 con -2, y al riesgo 4 con -1.

Se pide:

- Complete los TODO de la ficha.
- Implemente los métodos `getSolucionParcialCasoBase`, `getSolucionParcialPorAlternativa` y `getSolucionReconstruidaCasoRecurso`.

Nota 1: no se pueden añadir propiedades individuales a la ficha distintas de las ya indicadas, ni atributos a la clase `ProblemaRiesgosPD` distintos de los ya indicados.

Nota 2: la contribución de un conjunto de propiedades a una lista de riesgos es la suma de las contribuciones de cada propiedad a cada riesgo. El método `int getContribucion (Propiedad p)` de la clase `Riesgo` devuelve la contribución de la propiedad p sobre un riesgo dado.



APELLIDOS: _____
 NOMBRE: _____

Problema de los Riesgos en los Proyectos Software	
Técnica: Programación Dinámica	
Tipos	<ul style="list-style-type: none"> • $S - \text{Set}\langle \text{Propiedad} \rangle$ • $A - [\text{Elegir}, \text{NoElegir}]$
Propiedades Compartidas	<p>riesgos, $\text{List}\langle \text{Riesgo} \rangle$, riesgos de un proyecto software, básica. nRiesgos, Integer, tamaño de la lista riesgos, derivada. propiedades, $\text{List}\langle \text{Propiedad} \rangle$, propiedades disponibles, básica. nProp, tamaño de la lista propiedades, derivada. maxPropAFavorecer, Integer, máximo número de propiedades que se pueden favorecer, básica. sumaMaxPorRiesgo, Integer, máximo de la contribución total de las propiedades seleccionadas a cualquier riesgo, básica. contribucion(p,r), Real, contribución que la propiedad p ejerce sobre el riesgo r, p en $[0, nProp-1]$, r en $[0, nRiesgos-1]$, básica.</p>
Propiedades Individuales	<p>k, Integer nPropUsadas: Integer valoresRiesgos: $\text{List}\langle \text{Integer} \rangle$, lista de tamaño nRiesgos.</p>
Solución: $\text{Set}\langle \text{Propiedad} \rangle$	
Solución parcial (TODO): (a,d) Siendo a la alternativa y d la contribución total de las propiedades seleccionadas a los riesgos.	
Alternativas: $A = [\text{Elegir}, \text{NoElegir}]$	
Instanciación (TODO): $\text{Inicial} = (0, 0, [0, \dots, 0])$	
Casos base (TODO): $nPropUsadas = \text{maxPropAFavorecer} \parallel k = nProp$	
Solución casos base (TODO): $\begin{cases} (? , 0.0), & \text{si } \text{valoresRiesgos}(i) \leq \text{sumaMaxPorRiesgo}, & i: 0..nRiesgos - 1 \\ \perp, & \text{e. o. c.} \end{cases}$ <p>Otra opción, siendo $x = \sum_{i=0}^{nRiesgos-1} \text{valoresRiesgos}(i)$</p> $\begin{cases} (? , x), & \text{si } \text{valoresRiesgos}(i) \leq \text{sumaMaxPorRiesgo}, & i: 0..nRiesgos - 1 \\ \perp, & \text{e. o. c.} \end{cases}$	

Subproblemas:

$p = (k, nPropUsadas, valoresRiesgos) \xrightarrow{a=Elegir}$
 $p_a = (k + 1, nPropUsadas + 1, valoresRiesgos')$
 siendo $valoresRiesgos'(i)$
 $= valoresRiesgos(i) + contribucion(k, i), i: 0..nRiesgos - 1$

$p = (k, nPropUsadas, valoresRiesgos) \xrightarrow{a=NoElegir}$
 $p_a = (k + 1, nPropUsadas, valoresRiesgos)$

sA (TODO):

$$sA(a, (a', d)) = \begin{cases} (a, d + x), \text{ siendo } x = \sum_{i=0}^{nRiesgos-1} contribucion(k, i) & \text{si } a = Elegir \\ (a, d) & e. o. c. \end{cases}$$

Si se ha elegido la segunda opción propuesta en el apartado **Solución Casos Base**, entonces este apartado quedaría así:

$$sA(a, (a', d)) = (a, d)$$

sP (TODO): elige la solución con menor d.

Solución reconstruida (TODO)

$$sr((a, d)) = \{ \} \text{ (caso base)}$$

$$sr((a, d), s) = s + propiedades(k) \text{ si } a = Elegir \text{ (caso recursivo)}$$

$$sr((a, d), s) = s \text{ si } a = NoElegir \text{ (caso recursivo)}$$

```
@Override
public Sp<TipoAlternativa> getSolucionParcialCasoBase() {

    boolean hayRiesgosIncorrectos=
        this.valoresRiesgos
            .stream()
            .anyMatch(r->
                r > problemaOriginal.sumaMaxPorRiesgo);

    if (hayRiesgosIncorrectos)
        return null; //la seleccion de prop. no es solucion
    else {
        TipoAlternativa daIgual= TipoAlternativa.NoElegir;
        return Sp.create(daIgual, 0.0);
    }
}
```

Otra opción:

```
@Override
public Sp<TipoAlternativa> getSolucionParcialCasoBase() {

    boolean hayRiesgosIncorrectos=
        this.valoresRiesgos
            .stream()
            .anyMatch(r->
                r > problemaOriginal.sumaMaxPorRiesgo);

    if (hayRiesgosIncorrectos)
        return null; //la seleccion de prop. no es solucion
    else {
        TipoAlternativa daIgual= TipoAlternativa.NoElegir;
        long x = IntStream
            .range(0, problemaOriginal.nRiesgos)
            .mapToLong (r->this.valoresRiesgos.get(r))
            .sum();
        return Sp.create(daIgual, (double)x);
    }
}
```

```
@Override
public Sp<TipoAlternativa>
    getSolucionParcialPorAlternativa (TipoAlternativa a,
        List<Sp<TipoAlternativa>> ls) {

    Sp<TipoAlternativa> spHijo= ls.get(0);

    if (a==TipoAlternativa.Elegir) {
        Propiedad pk= problemaOriginal.propiedades.get(k);
        //Calculemos su contribucion.
        long sumaContribuciones=
            IntStream.range(0, problemaOriginal.nRiesgos)
                .mapToLong(i->
                    problemaOriginal.riesgos.get(i).getContribucion(pk))
                .sum();

        return
            Sp.create(a,sumaContribuciones+spHijo.propiedad);
    }
    else //a==TipoAlternativa.NoElegir
        return Sp.create(a, spHijo.propiedad);
}
```

Si se ha elegido la segunda opción en el método getSolucionParcialCasoBase, este método quedaría así:

```
@Override
public Sp<TipoAlternativa>
    getSolucionParcialPorAlternativa (TipoAlternativa a,
        List<Sp<TipoAlternativa>> ls) {

    Sp<TipoAlternativa> spHijo= ls.get(0);

    return Sp.create(a, spHijo.propiedad);
}
```

En cuanto al tercer método que se pide:

```
@Override
public Set<Propiedad>
    getSolucionReconstruidaCasoRecurso
        (Sp<TipoAlternativa> sp, List<Set<Propiedad>> ls) {

    Set<Propiedad> result= ls.get(0);

    if (sp.alternativa==TipoAlternativa.Elegir)
        result.add(problemaOriginal.propiedades.get(k));

    return result;
}
```