

Instruções para execução

1. Abrir a consola do Sicstus
2. Ir a File -> Consult
3. Ir para a pasta reader\prolog e seleccionar o ficheiro server.pl
4. Escrever na consola server. (ponto final necessário)
5. Executar o mongoose

Regras do jogo

Um jogador tem a frota dourada que contém o navio vermelho (o principal) e doze guardas. O objetivo deste jogador é evitar ser capturado enquanto que transporta o navio vermelho até ao fim do tabuleiro. O outro jogador tem uma frota prateada de 20 navios e o seu objetivo é capturar o navio vermelho.

Cada jogador move duas peças de cada vez podendo as mesmas ser movidas tanto na horizontal como na vertical. Se o jogador mover o navio vermelho não pode mover mais peças na mesma jogada.

Interface

As opções presentes na interface são as seguintes:

- **UNDO**
 - botão que permite anular a jogada
- **THEME**
 - permite escolher o tema
- **LEVEL**
 - permite escolher a dificuldade (difícil ou random)
- **GAME MODE**
 - escolha do modo de jogo (Humano/Humano, Bot/Bot, Humano/Bot)
- **ON/OFF**
 - permite escolher as luzes que estão ligadas