

Instruções para execução

1. Abrir a consola do Sicstus
2. Ir a File -> Consult
3. Ir para a pasta reader\prolog e seleccionar o ficheiro server.pl
4. Escrever na consola server. (ponto final necessário)
5. Executar o mongoose

Regras do jogo

Um jogador tem a frota dourada que contém o navio vermelho (o principal) e doze guardas. O objetivo deste jogador é evitar ser capturado enquanto que transporta o navio vermelho até ao fim do tabuleiro. O outro jogador tem uma frota prateada de 20 navios e o seu objetivo é capturar o navio vermelho.

Cada jogador move as peças podendo as mesmas ser movidas tanto na horizontal como na vertical. Cada jogada tem um custo associado dependendo do movimento efetuado. Por exemplo, mover o navio Vermelho tem o custo máximo de jogadas, cada jogador inicia o jogo com um “custo” para poder gastar de 2 jogadas, assim como capturar uma embarcação inimiga. Caso o movimento seja vertical ou horizontal simples tem o custo de 1 jogada.

Interface

As opções presentes na interface são as seguintes:

- **UNDO**
 - botão que permite anular a jogada
- **THEME**
 - permite escolher o tema
- **LEVEL**
 - permite escolher a dificuldade (difícil ou random)
- **GAME MODE**
 - escolha do modo de jogo (Humano/Humano, Bot/Bot, Humano/Bot)
- **ON/OFF**
 - permite escolher as luzes que estão ligadas