

Conjunto de Instruções uJVM			
Código	Instrução	Pilha (estack)	Semântica
1	load b	..., val	push(local[FP+b]);
2	store b	..., val ...	local[FP+b] = pop();
3	getstatic s	..., val	push(data[s]);
4	putstatic s	..., val ...	data[s] = pop();
5	const w	..., val	push(w);
6	add	..., v1, v2 ..., v1+v2	push(pop() + pop());
7	sub	..., v1, v2 ..., v1-v2	push(- pop() + pop());
8	mul	..., v1, v2 ..., v1*v2	push(pop() * pop());
9	div	..., v1, v2 ..., v1/v2	x = pop(); se x != 0 push(pop() / x) senão erro;
10	rem	..., v1, v2 ..., v1%v2	x = pop(); se x != 0 push(pop() % x) senão erro;
11	neg	..., v1 ..., - v1	push(- pop());
12	newarray	..., n ..., adr	n = pop(); reserve vetor de n words a partir de adr; inicie posições do vetor com 0; push(adr);
13	aload	..., adr, i ..., val	i = pop(); adr = pop(); push(heap[adr + i + 1]);
14	astore	..., adr, i, val ...	val = pop(); i = pop(); adr = pop(); heap[adr + i + 1] = val;
15	arraylength	..., adr ..., len	adr = pop(); push(heap[adr]);
16	pop	..., val ...	x = pop();
17	jmp s		PC = s;
18 a 23	jc s c=eq ne lt le gt ge	..., x, y ...	y = pop(); x = pop(); se (x c y) PC = s;
24	call s		PPUSH(PC+3); PC = s;
25	return		PC = PPOP();
27	enter b1 b2		pnum = b1; lnum = b2; // salva contexto PPUSH(FP); FP = SP; SP = SP + lnum; inicie frame para 0; // copia parametros for (i=pnum-1; i>=0; i--) local[FP+i] = pop();
28	exit		SP = FP; FP = PPOP();
29	printi	..., val ...	imprime pop();
30	scani	..., val ..., val	val = leia_inteiro_teclado() ou 0 se erro push(val);
31	prints s		for (i=s; code[i] != 0; i++) imprime code[i]
32	trap b		Imprime msg de erro e para VM; se b = 1, msg = “função sem return”;
b = byte (8 bits), s = short (16), w = word (32)			

Formato de código OBJ	
Bytes	Conteúdo
2	UP
4	Tamanho do código + strzs ( <i>n+m</i> )
4	Número de words em data
4	Valor do mainPC = início de bloco principal
4	Valor do strzStart = início de área de strings
<i>n</i>	Área de código
<i>m</i>	Área de strings (constantes string)

Registradores & Memórias	
Nome	Conteúdo
code	Código (byte)
data	Globais (word)
heap	Vetores (word)
pstack	Pilha de Frames (word) Acessada como pilha (via PPOP() e PPUSH()) ou vetor (local[])
estack	Pilha de Expressão (word) Acessada como pilha via pop() e push()
PC	Program Counter Instrução a executar em code
FP	Frame Pointer Início da área local em estack
SP	Stack Pointer Início da área livre em estack

Exemplo de Código em uC	
<pre>/* exemplo */ int a;  int sumA(int p1) {     return p1 + a; }  void main() {     a = 4;     printf("3+a: ", sumA(3), "\n"); }</pre>	
Adr	Código uJVM
0	enter 1 1
3	load 0
5	getstatic 0
8	add
9	exit
10	return
11	enter 0 0     // mainPC
14	const 4
19	putstatic 0
22	prints 39
25	const 3
30	call 0
33	printi
34	prints 45
37	exit
38	return
39	3+a: \0             // strzStart
45	\n\0