

# 组合数学笔记

## Combinatorics Note

葛骏 Atlas

2019 年 7 月 29 日

# 目录

<b>1 什么是组合数学</b>	<b>1</b>
<b>2 排列和组合</b>	<b>2</b>
2.1 四个基本计数原理	2
2.1.1 加法原理	2
2.1.2 乘法原理	3
2.1.3 减法原理	3
2.1.4 除法原理	3
2.2 集合的排列	4
2.2.1 集合的排列公式	4
<b>3 附录 A</b>	<b>4</b>
3.1 数学归纳法正确性的证明	4
3.2 排列与组合	5
3.2.1 结论“乘法原理是加法原理的推论”的证明	5
3.2.2 补集	5
3.3 其他	5
3.3.1 算术基本定理	5

# 前言

**本文简介** 本文是葛骏研究学习组合数学的时候整理写出,以备自用。本文参考教材是机器工业出版社(*China Machine Press*)出版的,由美国威斯康星大学麦迪逊分校(*University of Wisconsin-Madison*)的理查德·A·布鲁尔迪教授(*Richard A. Brualdi*)所著作,北京师范大学冯速等人翻译的《组合数学(第五版)》(*Introductory Combinatorics Fifth Edition*)。

由于本文作者本人水平有限,故文中不免有纰漏、错误。(准确的说,会有很多!)而且想到本文是自用的,所以写作之时,常常心不在焉。倘若您读到本文纰漏之处,还望与我联系交流学习更正,谢谢。

## 1 什么是组合数学

**组合数学所关心的问题** 就是把某个集合中的对象排列成某种模式,使其满足一定的规则。组合数学中反复出现两种通用的问题。

- 排列的存在性。
- 排列的列举或分类。

还有两种常常出现的组合问题

- 研究已知的排列。
- 构造最优排列。

**组合数学** 是研究离散构造的存在、计数、分析和优化等问题的一门学科。

组合数学验证发现的重要工具是**数学归纳法**。

**数学归纳法**<sup>1</sup>是一种数学证明方法。运用数学归纳法（第一数学归纳法）解决问题一般分为三个步骤：

1. **归纳奠基** 证明  $n = 1$  时，定理成立。
2. **归纳假设** 假设  $n = k$  时定理成立。
3. **归纳递推** 由归纳假设推出  $n = k + 1$  时定理成立。

从而可以判断定理成立。

需要注意的是，虽然“数学归纳法”中有“归纳”二字，但并非数学归纳法是有漏洞的归纳推理法，实际上，数学归纳法是严谨的（附录 A 中有数学归纳法正确性的证明），数学归纳法属于严谨的**演绎推理法**。

### 组合数学解决问题的一般步骤

1. 建立数学模型；
2. 研究模型；
3. 计算若干小案例，树立信心，洞察一切；
4. 运用详细的推理和巧思最终找到问题的答案。

## 2 排列和组合

### 2.1 四个基本计数原理

**划分** 设  $S$  是集合，集合  $S$  的一个**划分**（*partition*）满足下面条件的  $S$  的子集  $S_1, S_2, \dots, S_n$  的集合。即使得  $S$  的每一个元素恰好只属于这些子集中的一个子集：

$$S = S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_m$$

$$S_i \cap S_j = \emptyset (i \neq j)$$

注意：划分可以是空的。集合  $S$  的**对象数目**记作  $|S|$

#### 2.1.1 加法原理

设集合  $S$  被划分成两两不相交的部分  $S_1, S_2, \dots, S_n$ 。则集合  $S$  的对象数目可以通过确定它的每一个部分的对象数目并且如此相加而得到：

$$|S| = |S_1| + |S_2| + \dots + |S_n|$$

运用加法原理的技巧是把集合  $S$  划分成少量的易处理部分。

用**选择的术语**对加法原理的描述如下：如果有  $p$  种方法能够从一个堆中选出一个物体，又有  $q$  种方法从另外一堆中选出一个物体，那么从这两堆中选出一个物体有  $p + q$  种方法。

<sup>1</sup>在本文的教科书中，作者默认读者掌握了数学归纳法，因此我查阅了《数据结构与算法分析——C++ 语言描述（第四版）》（*Data Structures and Algorithm Analysis in C++ Fourth Edition*），「美」马克·艾伦·韦斯（Mark Allen Weiss）著，冯舜玺翻译），以及百度百科和维基百科关于数学归纳法的词条。

### 2.1.2 乘法原理

令  $S$  是对象的有序对  $(a, b)$  的集合，其中第一个对象  $a$  来自大小为  $p$  的一个集合，而对于对象  $a$  的每个选择，对象  $b$  有  $q$  种选择。于是， $S$  的大小为  $p \times q$ ：

$$|S| = p \times q$$

实际上，乘法原理是加法原理的一个推论。（此结论证明详见附录 A）

**乘法原理的第二种实用形式** 如果一个任务有  $p$  种结果，而不论这项任务的结果，另一项任务都有  $q$  种结果，那么，这两项任务连续执行就有  $p \times q$  种结果。

**乘法原理的推广** 实际上乘法原理可以推广到任意有限多个集合的情形。

在乘法原理中，对象  $b$  的  $q$  种选择可以随着  $a$  的选择而变化。唯一的要求是，选择的个数应是相同的  $q$  个，而不必是相同的集合。

### 2.1.3 减法原理

令  $A$  是一个集合， $U$  是包含  $A$  的一个更大的集合。设

$$\overline{A} = U \setminus A = \complement_U A = \{x \in U \mid x \notin A\}$$

是  $A$  在  $U$  中的补。那么  $A$  中的对象数目由下列法则给出：

$$|A| = |U| - |\complement_U A|$$

2

### 2.1.4 除法原理

令  $S$  是一个有限集合，把它划分成  $k$  个部分，使得每一部分包含的对象数目相同，于是，此划分中的部分的数目又下列公式给出：

$$k = \frac{|S|}{\text{在一个部分中的对象数目}}$$

## 多重集合

在考虑下一小节的内容前，我们需要先了解**多重集合** (*multiset*)。多重集合中，除了其元素不必不同外，其余与集合别无二致。

因此，多重集合没有所谓“互异性”。我们要表示一个由一个 1，两个 2，两个 3 的多重集合时，应该写成  $\{1 \cdot 1, 2 \cdot 2, 3 \cdot 2\}$ <sup>3</sup>。其中各元素的计量数被称为**重复数**，重复数也可以是无穷大的。

我们再来讨论一些一般的想法。很多计数问题都可以归类为下面的类型之一：

1. 计数对象的**有序排列**的个数或对象的**有序选择**的个数

(a) 任何对象都不能重复；

<sup>2</sup> 此处定义中，连等号的前三项是补集的三种表示方式，对补集的详细解释详见附录 A

<sup>3</sup> 多重集合也可以用集合（传统的集合）表示，如多重集合  $\{1, 2, 2, 3, 3\}$  用传统集合（点集）表示成  $\{(1, 1), (2, 2), (3, 2)\}$ 。

(b) 允许对象重复（但可能是有限制的）。

## 2. 计数对象的**无序**排列数目或者对象的**无序**选择个数

(a) 任何对象都不能重复

(b) 允许对象重复（但可能是有限制的）。

有时候，不区分对象是否重复，而区分是从集合或者多重集合中进行选择也许会更方便。在 (1) 中的考虑到顺序的放置或选择，我们称之为**排列** (*permutation*)；而 (2) 中与顺序无关的放置或者选择，我们称之为**组合** (*combination*)。

## 2.2 集合的排列

令  $r$  是正整数。说到一个  $n$  元素集合的  $r$  **排列**，我们理解为  $n$  个元素中的  $r$  个元素的**有序**放置。我们用  $P(n, r)$ <sup>4</sup>（或者标准的  $A_n^r$ ）表示  $n$  元素集合的  $r$  排列数目。 $n$  元素集合  $S$  的  $n$  排列可以简单的说成  $S$  的排列或者  $n$  个元素的排列。

### 2.2.1 集合的排列公式

对于正整数  $n$  和  $r, r \leq n$  有

$$P(n, r) = A_n^r = n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-r+1)$$

5

**阶乘** 对于非负整数  $n$  我们定义  $n!$ （读做  $n$  的阶乘）如下：

$$n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 2 \times 1$$

并且约定： $0! = 1$ 。因此，原公式可以写成如下漂亮的形式：

$$P(n, r) = A_n^r = \frac{n!}{(n-r)!}$$

## 3 附录 A

### 3.1 数学归纳法正确性的证明

<sup>6</sup> 实际上，数学归纳法一般被认为是自然数的一种公理。

**皮亚诺公理（自然数公理）** 是意大利数学家朱塞佩·皮亚诺 (*Giuseppe Peano*) 提出的关于自然数的五条公理系统。根据这五条公理可以建立起一**阶算术系统**，也称皮亚诺算术系统。基本内容：

1. 0 是自然数；

2. 每一个确定的自然数  $a$ ，都有一个确定的后继数  $a'$  ( $a' = a + 1$ )， $a'$  也是自然数；

<sup>4</sup>书上如是写。

<sup>5</sup>该公式可用乘法原理证明，详见附录 A

<sup>6</sup>本小节参考了百度百科和维基百科数学归纳法词条、皮亚诺公理词条、朱塞佩·皮亚诺词条

3. 对于每一个自然数  $b, c$ ,  $b = c$  当且仅当  $b' = c'$ ;
4. 0 不是任何自然数的后继数;
5. 任意关于自然数的命题, 如果证明它对自然数 0 为真, 且假定它对自然数  $a$  为真时, 可以证明对  $a'$  也为真。那么, 命题对所有自然数都为真。

数学归纳法的正确性也可以在另一些公理的基础上予以证明。比如“最小自然数原理”(每个非空的正整数集合都有一个最小的元素)

假设定理  $K(n)$  完成了上述前两步骤, 即证明了  $n = 1$  和  $n = k$  时  $K$  为真。假设存在不成立的自然数所构成的集合  $S$ , 其中必定有一个最小的元素  $i$ , 因为  $1 \notin S$ , 那么  $i > 1$

因为  $i$  是集合  $S$  中的最小元素, 因此  $i - 1 \notin S$ , 也就是说  $K(i - 1)$  是成立的, 那么  $K(i)$  也应该成立。这与假设出现了矛盾。

由此可证数学归纳法的正确性。

## 3.2 排列与组合

### 3.2.1 结论“乘法原理是加法原理的推论”的证明

设  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_p$  是对象  $a$  的  $p$  个不同选择。我们把  $S$  划分成部分  $S_1, S_2, \dots, S_p$ , 其中  $S_i$  是  $S$  中第一个对象  $a_i (i = 1, 2, \dots, p)$  的有序对的集合。每个  $S_i$  的大小为  $q$ , 根据加法原理有

$$|S| = |S_1| + |S_2| + \dots + |S_p| = q + q + \dots + q (p \text{ 个 } q) = p \times q$$

上述推倒过程中运用到了整数的乘法就是重复的加法这样的基本事实。

### 3.2.2 补集

<sup>7</sup> 在集合论和数学的其他分支中, 存在补集的两种定义: **相对补集**和**绝对补集**。

**相对补集** 若  $A$  和  $B$  是集合, 则  $A$  在  $B$  中的相对补集是所有属于  $B$  但不属于  $A$  的元素的集合。记为  $B \setminus A$  或者  $B - A$  或者  $\mathbb{C}_B A$

**绝对补集** 若给定全集  $U$ , 则  $A$  的绝对补集是  $A$  在  $U$  中的相对补集, 记为  $A^C$  或者  $\mathbb{C}_U A$

### 3.2.3 2.2.1 排列公式的证明

## 3.3 其他

### 3.3.1 算术基本定理

<sup>8</sup> 在计算例题:

确定下面这个数

$$3^4 \times 5^2 \times 11^7 \times 13^8$$

<sup>7</sup> 本小节参考了维基百科的“补集”词条

<sup>8</sup> 本小节参考了维基百科的“基本算术定理”词条

的正整数因子的个数。

时用到。

**算术基本定理** 又名**正整数唯一分解定理**。每个大于 1 的自然数，要么本身就是质数，要么可以写为 2 个或以上的质数的积，而且这些质因子按大小排列之后，写法仅有一种方式。

$$\forall A \in N, A > 1 \exists \prod_{i=1}^n p_i^{a_i} = A \text{ 其中 } p_1 < p_2 < p_3 < \cdots < p_n \text{ 而且 } p_i \text{ 是一个质数 } a_i \in Z^+$$

因此，例题的因子总数是

$$5 \times 3 \times 8 \times 9 = 1080$$

。