

MASTA

Thibaut Marmin, Clément Sipieter

18 décembre 2012

Le programme MASTA est une simulation multi-agents d'allocation de tâches pour la récolte de ressources. Pour cela, il simule différentes sortes d'agents : les huttes, les humains et les moutons. De plus, le sol par l'intermédiaire des « patch » représente dans différentes proportions de l'herbe, de l'eau, des arbres et des baies.

1 Les agents humains

2 Les huttes

Les huttes jouent un rôle crucial dans masta. Elles organisent la répartition des tâches entre les agents « humains ». Le but pour chaque hutte est de récolter le maximum de ressources possibles de la façon la mieux répartie possible. Trois types de huttes ont été implémenter, représentant chacun un type d'allocation différents.



Les huttes de type « static » alloue une tâche à chaque agent humain une fois pour toute.



Les huttes de type « min before »



Les huttes de types« affinity »

3 Section 2

4 Section 3