## **NORRIS** Framework



# FLAME**TECH** Inc.

## Verbale esterno 2015/01/05

#### Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
_	
${f Redazione}$	Merlo Gianluca
Verifica	Cardin Andrea
Responsabile	Sartor Michele
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Lista di distribuzione	FlameTech Inc.
	Prof. Vardanega Tullio

#### Descrizione

Verbale della riunione tra il gruppo **FlameTech Inc.** e il Proponente CoffeeStrap per il progetto Norris.



Stato	Modifica	Autore	Ruolo	Data	Versione
Approvato	Documento	Sartor	Responsabile	2015/01/05	1.0.0
	approvato	Michele			
Verificato	Verifica	Cardin	Verificatore	2015/01/05	0.2.0
	documento	Andrea			
In Lavorazione	Creazione				
	documento in	Merlo	Analista	2015/01/05	0.1.0
	seguito	Gianluca			
	all'incontro				





### Indice

1	Informazioni sulla riunione	1
<b>2</b>	Domande e risposte	2



#### 1 Informazioni sulla riunione

• **Data:** 2015/01/05

• Ora: 14.45

• Luogo: Bar nelle vicinanze di via Paolotti

• Partecipanti interni:

- Merlo Gianluca

– Persegona Mattia

- Sartor Michele

#### • Partecipanti esterni:

- Maccagnan Alessandro
- Ertola Milo



#### 2 Domande e risposte

Di seguito sono presentate le domande poste al Proponente, con le relative risposte.

• Il caso d'uso degli autobus APS proposto nel capitolato è da implementare o è solo un possibile esempio di utilizzo?

È stato inserito come possibile esempio, da utilizzare in caso nella Revisione di Accettazione, quando dovrete realizzare una versione dimostrativa del prodotto realizzato. L'esempio dell'APS potrebbe essere usato per dimostrare il funzionamento dei grafici  $Map\ Chart_G$  per capire se quello che avete realizzato è effettivamente funzionante e di facile utilizzo.

• Il  $framework_G$  deve ritornare un'immagine del grafico ed andare ad inserirla nella pagina o deve costruire il grafico a lato  $client_G$ ?

Vanno bene entrambe le soluzioni, ma vi consiglio di non ritornare l'immagine e di costruire il grafico lato  $client_G$ , poiché nel caso decidiate di realizzare l'applicazione mobile vi sarà necessario poter reperire solamente i dati. A lato  $server_G$  vengono invece usate le  $API_G$  che inoltrano i dati, serve poi un modulo lato  $client_G$  che costruisce il grafico con i dati ricevuti dal  $server_G$ . A questo proposito vi consiglio di usare  $Chart.js_G$  come libreria per la creazione dei grafici. Anche per questo modulo strutturate bene le  $API_G$ .

• Cosa si intende nel capitolato con formato dati riguardante il grafico di tipo  $Table_G$ ?

Per formato dati si intende la locuzione inglese "data format", cioè deve essere messa a disposizione la possibilità di visualizzare la data sia nel formato americano aaaa/mm/gg, sia nel formato italiano gg/mm/aaaa; possibilmente inoltrando al  $client_G$  il valore del dato e la maschera di visualizzazione, in modo che quest'ultimo eventualmente ne decida il formato migliore autonomamente.

• Ci sono particolari richieste riguardo la suddivisione della struttura del  $framework_G$  lato  $client_G$  e lato  $server_G$ ?

Il  $framework_G$  deve distinguere il più possibile la parte  $client_G$  dalla parte  $server_G$ , facendo uso di una sorta di  $MVC_G$ . Sarà così possibile utilizzarlo da più applicativi differenti, come per esempio dal browser web o da un'eventuale applicazione  $Android_G$ .

- Quale livello di dettaglio deve raggiungere il manuale?
  - Il manuale deve fornire istruzioni riguardanti l'utilizzo del  $framework_G$  Norris, come per esempio spiegare come installare ed utilizzare il  $framework_G$  che avete creato, con particolare attenzione riguardo all'uso e al funzionamento delle  $API_G$ . Anche se la struttura delle  $API_G$  dovrebbe essere intuitiva in modo da non rendere necessario l'uso di questo documento.
- Che costruttori dobbiamo fornire? È preferibile realizzarne solamente uno basilare e poi andare a settare i vari parametri del grafico per mezzo di funzioni, o crearne molteplici che differiscono in base al numero di parametri?

Guardate bene le possibilità che mette a disposizione  $JavaScript_G$ , fornisce soluzioni molto versatili che prevedono l'uso del formato  $JSON_G$  per permettere di utilizzare i metodi in vari modi. Cosi facendo si possono distinguere anche i parametri della funzione.