## Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos Materia: Laboratorio de Programación II Apellido: Fecha: 19/12/2019 Docente<sup>(2)</sup>: Nombre: 20 Nota<sup>(2)</sup>: División: Firma<sup>(2)</sup>: Legajo: SP Instancia<sup>(1)</sup>: PP **RPP** Χ **RSP** FIN

## **IMPORTANTE:**

- 2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- Colocar sus datos personales en el nombre del proyecto principal, colocando:
   Apellido.Nombre.Departamento. Ej: Pérez.Juan.2D. No sé corregirán proyectos que no sea identificable su autor
- TODAS las clases deberán ir en una Biblioteca de Clases llamada Entidades.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- Reutilizar tanto código como crean necesario.
- Colocar nombre de la clase (en estáticos), this o base en todos los casos que corresponda.

## TIEMPO MÁXIMO PARA RESOLVER EL EXAMEN 90 MINUTOS.

- 1. Crear una solución con el nombre en el siguiente formato: [APELLIDO].[NOMBRE]
- 2. Dentro crear 3 proyectos: Entidades (Class Library), VistaConsola (Console) y VistaForm (WindowsForms).
- 3. Dentro del **Program**, en el **Main** de *VistaConsola*, colocar el siguiente código para probar las entidades:

```
Factura f = new Factura("UTN", "20-12345678-2");
Producto p1 = new ProductoA("111", "Producto1", 100, new DateTime(2018, 07, 01));
Producto pd = new ProductoA("111", "Duplicado1", 100, new DateTime(2018, 07, 01));
Producto p2 = new ProductoB("112", "Producto2", 200, Tamanios.CHICO);
Producto p3 = new ProductoB("113", "Producto3", 250, Tamanios.MEDIANO);
Producto p4 = new ProductoB("114", "Producto4", 300, Tamanios.GRANDE);
Producto p5 = new ProductoB("115", "Producto5", 400);

f += p1;
f += pd;
f += p2;
f += p3;
f += p4;
f += p5;

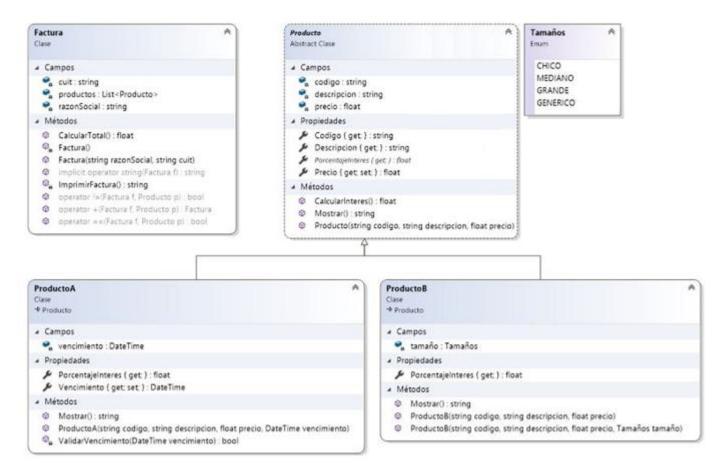
try
{
    Producto p6 = new ProductoA("116", "Producto6", 100, new DateTime(2018, 06, 15));
```

<sup>(1)</sup> Las instancias validas son: 1<sup>er</sup> Parcial (**PP**), Recuperatorio 1<sup>er</sup> Parcial (**RPP**), 2<sup>do</sup> Parcial (**SP**), Recuperatorio 2<sup>do</sup> Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

<sup>(2)</sup> Campos a ser completados por el docente.

```
f += p6;
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine(e.Message);
}
Console.WriteLine((string)f);
Console.ReadKey();
```

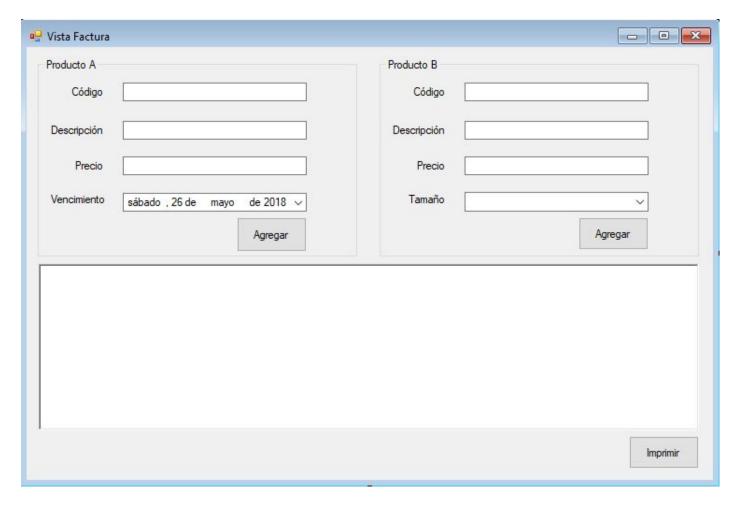
4. Dentro de Entidades, diagramar las siguientes clases:



## 5. Tener en cuenta:

- a. *Mostrar* retornará los datos de la clase dónde se lo coloque, utilizando StringBuilder para compilar dicha información.
- 6. Tener en cuenta dentro de Producto:
  - a. *Mostrar* tendrá implementación en todas las clases y podrá ser sobre sobreescrita en las clases derivadas. El precio del producto se deberá mostrar con el interés incluido, también se deberá mostrar el porcentaje de interés aplicado.
  - b. La **propiedad** *PorcentajeInteres* no tendrá implementación dentro de Producto.
  - c. CalcularInteres calculará y retornará el monto del interés que se aplicará al producto.
- 7. Tener en cuenta dentro de ProductoA:
  - a. La **propiedad** *PorcentajeInteres* retornará un porcentaje del 21% de interés.
  - b. ValidarVencimiento validará que el vencimiento sea posterior a 30 días a partir de la fecha actual.
  - c. La propiedad Vencimiento sólo asignará vencimientos válidos, caso contrario lanzará una excepción genérica con el mensaje "Vencimiento inválido"
- 8. Tener en cuenta dentro de ProductoB:
  - a. En caso de no indicarse un tamaño, se tomará por defecto el genérico.
  - b. PorcentajeInteres retornará un 5% para productos chicos, un 10% para medianos, un 15% para grandes y un 21% para genéricos.

- 9. Tener en cuenta dentro de Factura:
  - a. El constructor privado será el único lugar donde se instanciará la lista de productos.
  - b. El **operador explícito** retornará los datos de la factura y <u>todos</u> sus productos, utilizando StringBuilder para compilar dicha información.
  - c. El **operador** == entre Factura y Producto informará <u>true</u> si ya hay un producto cargado en la factura con el mismo código.
  - d. El **operador** + entre Factura y Producto agregará el producto a la factura siempre y cuando no haya uno cargado con su mismo código.
- 10. Tamaños tendrá su propio archivo, siendo también parte del namespace Entidades.
- 11. Por último, generar el siguiente **formulario** dentro de *VistaForm*:



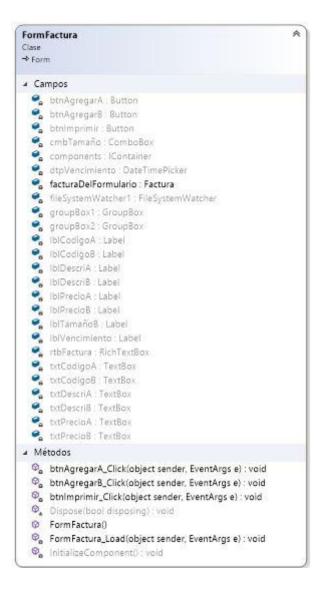
- 12. Siendo los elementos a utilizar GroupBox, Button, ComboBox, RichTextBox, Label, DateTimePicker y TextBox.
- 13. El formulario tendrá un atributo del tipo Factura el cual se instanciará en el evento Load del mismo.
- 14. Con el botón **btnImprimir** se mostrará en el RichTextBox **rtbFactura** todos los datos de la Factura.
- 15. Para agregar productos a la factura del formulario se utilizarán los botones btnAgregarA y btnAgregarB.
- 16. Se deberá mostrar el mensaje "Vencimiento inválido" al usuario al intentar agregar un productoA con un vencimiento anterior a 30 días a partir de la fecha actual.
- 17. Para cargar el ComboBox cmbTamaño utilizar el siguiente código:

```
cmbTamanio.DataSource = Enum.GetValues(typeof(Tamaños));
```

18. Para leer el elemento enumerado del combo, utilizar el siguiente código:

```
Tamaños tam;
Enum.TryParse<Tamaños>(cmbTamaño.SelectedValue.ToString(), out tam);
```

- 19. Respetar los nombres de todos los elementos.
- 20. El diagrama de clases del formulario será:



Al finalizar, colocar la carpeta de la Solución completa en un archivo ZIP que deberá tener como nombre Apellido.Nombre.division.zip y dejar este último en el Escritorio de la máquina.

Luego presionar el botón de la barra superior, colocar un mensaje y apretar **Aceptar.** Finalmente retirarse del aula y aguardar por la corrección.