

Web 数据库中信息的安全策略

张翠玲 高 晗 杨 玲

(辽宁省交通高等专科学校, 辽宁沈阳 110122)

摘 要 网站数据库中的口令字段简单地采用明文, 数据库泄密后, 其中的信息一目了然。本文对数据库中的有关信息的加密进行了研究。

关键词 数据库 安全 MD5 算法

中图分类号: TP393.092

文献标识码: B

0 引言

随着 Internet/Intranet 技术的蓬勃发展, 人们已不再满足于传统的静态 Web 技术, ASP 技术的出现给动态 Web 网络的开发带来新机, 越来越多的网站利用 ASP 技术开发出动态、交互和高效的 Web 服务器应用程序。网站的后台管理则采用 ASP 与数据库的有机结合来动态管理网站信息, 目前通常使用的是在登陆管理界面时需要提交用户名、密码和验证码进行身份验证。

由于网站的建设者的安全意识不强, 多数直接利用网上的开放源码, 通过少量修改甚至不加任何修改便直接应用到自己的网站, 这样的做法存在着很大的安全隐患, 有可能导致数据库被下载, 口令被破解等, 使网站失去控制权。本文着重从密码的安全性来介绍如何对数据库中口令字段信息的加密, 以达到保护信息安全。

1 MD5 用于口令的加密方法

1.1 MD5 简介

MD5 的全称是 Message-Digest Algorithm 5 (信息-摘要算法), 在 90 年代初由 MIT Laboratory for Computer Science 和 RSA Data Security Inc 的 Ronald L. Rivest 开发出来, 经 MD2、MD3 和 MD4 发展而来。它的作用是让大容量信息在用数字签名软件签署私人密匙前被“压缩”成一种保密的格式 (就是把一个任意长度的字节串变换成一定长的大整数)。不管是 MD2、MD4 还是 MD5, 它们都需要获得一个随机长度的信息并产生一个 128 位的信息摘要。虽然这些算法的结构或多或少有些相似, 但 MD2 的设计与 MD4 和 MD5 完全不同, 那是因为 MD2 是为 8 位机器做过设计优化的, 而 MD4 和 MD5 却是面向 32 位的电脑。这三个算法的描述和 C 语言源代码在 Internet RFCs 1321 中有详细的描述, 这是一份最权威的文档, 由 Ronald L. Rivest 在 1992 年 8 月向 IETF 提交。

1991 年, Rivest 开发出技术上更为趋近成熟的 MD5 算法。它在 MD4 的基础上增加了“安全-带子” (Safety-Belts) 的概念。虽然 MD5 比 MD4 稍微慢一些, 但却更为安全。这个算法很明显的由四个和 MD4 设计有少许不同的步骤组成。在 MD5 算法中, 信息-摘要的大小和填充的必要条件与 MD4 完全相同。Den Boer 和 Bosselaers 曾发现 MD5

算法中的假冲突 (Pseudo-Collisions), 但除此之外就没有其他被发现的加密后结果了。

MD5 的典型应用是对一段信息 (Message) 产生信息摘要 (Message-Digest), 以防止被篡改。比如, 在 UNIX 下有很多软件在下载的时候都有一个文件名相同, 文件扩展名为 .md5 的文件, 在这个文件中通常只有一行文本, 大致结构如:

```
MD5 (tanajiya.tar.gz) =  
0ca175b9c0f726a831d895e269332461
```

这就是 tanajiya.tar.gz 文件的数字签名。MD5 将整个文件当作一个大文本信息, 通过其不可逆的字符串变换算法, 产生了这个唯一的 MD5 信息摘要。如果在以后传播这个文件的过程中, 无论文件的内容发生了任何形式的改变 (包括人为修改或者下载过程中线路不稳定引起的传输错误等), 只要你对这个文件重新计算 MD5 时就会发现信息摘要不相同, 由此可以确定你得到的只是一个不正确的文件。如果再有一个第三方的认证机构, 用 MD5 还可以防止文件作者的“抵赖”, 这就是所谓的数字签名应用。

MD5 还广泛用于加密和解密技术上。比如在 UNIX 系统中用户的密码就是以 MD5 (或其它类似的算法) 经加密后存储在文件系统中。当用户登录的时候, 系统把用户输入的密码计算成 MD5 值, 然后再去和保存在文件系统中的 MD5 值进行比较, 进而确定输入的密码是否正确。通过这样的步骤, 系统在并不知道用户密码的明文的情况下就可以确定用户登录系统的合法性。这不但可以避免用户的密码被具有系统管理员权限的用户知道, 而且还一定程度上增加了密码被破解的难度。

1.2 MD5 的算法描述

对 MD5 算法简要的叙述可以为: MD5 以 512 位分组来处理输入的信息, 且每一分组又被划分为 16 个 32 位子分组, 经过了一系列的处理后, 算法的输出由四个 32 位分组组成, 将这四个 32 位分组合级联后将生成一个 128 位散列值。

在 MD5 算法中, 首先需要对信息进行填充, 使其字节长度对 512 求余的结果等于 448。因此, 信息的字节长度 (Bits Length) 将被扩展至 $N * 512 + 448$, 即 $N * 64 + 56$ 个字节 (Bytes), N 为一个正整数。填充的方法如下, 在信息的后面填充一个 1 和无数个 0, 直到满足上面的条件时才停止用 0 对信息的填充。然后, 在这个结果后面附加一个以 64 位二进制表示的填充前信息长度。经过这两步的处理, 现在的

文章编号: 1008—3812(2004)04—0057—02

现代企业薪酬设计初探

刘纪东

(国家开发银行辽宁省分行, 辽宁沈阳 110014)

摘 要 本文简要介绍了薪酬的概念与薪酬设计的目的, 说明了现代企业薪酬设计的原则, 对薪酬体系的设计和薪酬策略的选择进行了初步的分析, 对现代薪酬管理发展趋势进行了展望。

关键词 薪酬设计 薪酬体系 薪酬策略

中图分类号: F272.92

文献标识码: B

面对未来竞争激烈且快速变迁的经营环境, 人力资源管理将成为企业成败的关键, 健全的薪酬制度是吸引、激励、发展与留住人才的最有力的工具。而传统的薪酬设计理念将不足以满足现代高素质员工的要求, 这就要求企业经营者转变观念, 从而改善管理, 提供符合现代企业特点的薪酬设计方案。

1 薪酬的概念与薪酬设计的目的

所谓薪酬是指员工从事企业所需要的劳动, 而得到的以货币形式和非货币形式所表现的补偿, 是企业支付给员工的劳动报酬。与传统的工资概念所不同的是, 薪酬还包含了非货币形式的报酬。

2 薪酬设计的原则

企业设计薪酬时必须遵循一定的原则, 这些原则包括战略导向、经济性、体现员工价值、激励作用、相对公平、外部竞争性等。

2.1 战略导向原则

战略导向原则强调企业设计薪酬时必须从企业战略的角度进行分析, 制定的薪酬政策和制度必须体现企业发展战略的要求。

2.2 经济性原则

薪酬设计的经济性原则强调企业设计薪酬时必须充分考虑企业自身发展的特点和支付能力。

2.3 体现员工价值原则

企业在设计薪酬时, 必须要能充分体现员工的价值, 要使员工的发展与企业的发展充分协调起来, 保持员工创造与员工待遇之间短期和长期的平衡。

2.4 激励作用原则

激励作用原则就是强调企业在设计薪酬时必须充分考虑薪酬的激励作用, 即薪酬的激励效果。

2.5 内部一致性原则

内部一致性原则包含几个方面。一是横向公平, 即企业所有员工之间的薪酬标准、尺度应该是一致的; 二是纵向公平, 即企业设计薪酬时必须考虑到历史的延续性, 一个员工过去的投入产出比和现在乃至将来都应该基本上是一致的, 而且还应该是有所增长的。

2.6 外部竞争性原则

外部竞争性原则前文已经提到过, 它强调企业在设计薪酬时必须考虑到同行业薪酬市场的薪酬水平和竞争对手的薪酬水平, 保证企业的薪酬水平在市场上具有一定的竞争力, 能充分地吸引和留住企业发展所需的战略、关键性人才。

3 典型的薪酬体系

3.1 职务工资制

收稿日期: 2004—09—30

效利用时, 则标志着该算法灭亡的时候到了。长期以来, 密码界一直在致力于对新加密算法的研究, 而且在高度机密的安全领域, 所采用的加密算法也绝非 MD5, 各国政府、各大公司都在研究拥有独立技术的加密算法, 其中比较出色的代表有 SHA-1、SHA-224 等。

3 结语

随着一些黑客软件的出现, 如 ASP 网站管理员帐号密

码探测器, 利用 ASP 中 SQL 语句的漏洞, 自动猜测运算, 并获取网站的管理员帐号和密码。因此保护网站信息显得十分重要。

本文仅就网站管理后台程序中的口令安全性问题进行了研究, 通过使用 MD5 加密算法对口令进行加密转换可以有效地防止信息泄露, 当然网站中的重要信息也可以采用此方法进行处理。

Security Policies of Informations about Web Database

Zhang Cuiling Gao Han Yang Ling

[Abstract] The password field in database of a Website using plain text simply, it can be read after the database was downloaded. The method Encrypting some informations in database was introduced in this paper.

[Keywords] database security md5 arithmetic