

PRESENTACION PROYECTO INTEGRADOR

MODULO FULL STACK – GRUPO 23

"Programando el futuro"

Especificación de requisitos de software

Proyecto: "Programando el Futuro"

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022		Grupo Nro. 23 "Programando el futuro"	



Especificación de requisitos de software

Contenido

Instrucciones para el uso de este formato	2
Ficha del documento	3
Contenido	4
2 Introducción	5
2.1 Propósito	5
2.2 Alcance	6
2.3 Personal involucrado	6
2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	8
2.5 Referencias	8
2.6 Resumen	8
3 Descripción general	9
3.1 Perspectiva del producto	9
3.2 Funciones del producto	9
3.3 Características de los usuarios	10
3.4 Restricciones	10
4 Requisitos específicos	11
Sprints	11

ISPC INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CORDOBA

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

2 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

2.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos de consultas sobre información del mundo IT y la colaboración entre profesionales experimentados e iniciantes en el desempeño del desarrollo de software. Todos los requerimientos que se presentan a continuación son el resultado del levantamiento de procesos que se llevaron a cabo en nuestro sistema y determinaron qué información debe ser tomada en cuenta para cada uno de estos.

2.2 Alcance

El sistema está definido como un sitio provisto de tutoriales, un blog informativo y sección de preguntas y respuestas sobre casi cualquier rama de la informática. Proporcionará un manejo eficiente de información especializada, administrando contenidos para los usuarios invitados que busquen actualizar sus conocimientos. Para ello el sitio web contara con un blog de novedades en la industria IT y módulos de consulta sobre diferentes lenguajes de programación. En cuanto a los clientes, se tendrá un registro de usuarios y la posibilidad de que los mismos puedan participar activamente del sitio consumiendo y colaborando con las diferentes secciones del sitio web.

El sistema será desarrollado como una aplicación web que podrá escalar y migrar su operabilidad al desarrollo Mobile en el futuro.

2.3 Personal involucrado

Nombre	Matías Boiero
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.



Especificación de requisitos de software

Información de contacto	Maty_boiero@hotmail.com
-------------------------	-------------------------

Nombre	Gonzalo Dario Bruzzo
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	Gonzalo.bruzzo@gmail.com

Nombre	Jonatan Acuña
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP.
	DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del
	software.
Información de contacto	yea52735@gmail.com

Nombre	Francisco Ignacio Junco Lasagno
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTESDE DESARROLLO WEB Y AP.
	DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del
	software.
Información de contacto	franjuncolasagno@gmail.com

Nombre	Sofia Goycochea
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	sofiigoyco@gmail.com

Nombre	Gabriel Farias
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	Gabrielfarias.curso.ispc2022@gmail.com



Especificación de requisitos de software

Nombre	Flavia Pieroni
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP.
	DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del
	software.
Información de contacto	Flapieroni56@gmail.com

Nombre	Silvina Palacio
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTES DE DESARROLLO WEB Y AP.
	DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del
	software.
Información de contacto	silvinapalacio@gmail.com

2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

2.5 Referencias

Titulo del Documento	Referencia



Especificación de requisitos de software

Standard IEEE 830 - 1998	IEEE
Standard ILLL 030 - 1990	ILLL

2.6 Resumen

En este capítulo se da a conocer cuál será el funcionamiento del sistema. Se establecerá una explicación gráfica y escrita de cada una de las funcionalidades que el sistema debe cumplir. Se mostrará si es que el sistema tiene limitaciones, y se explicará el porqué de estas. Definiremos quienes van a interactuar directamente con el sistema.

3 Descripción general

3.1 Perspectiva del producto

El sistema "Programando el futuro "será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz.

3.2 Funciones del producto

El sistema facilitará la gestión de:

- Usuario Administrador: Será en encargado del registro de nuevos usuarios administradores.
 Gestionará los permisos/ autorizaciones de acceso a la interfaz de usuario además de crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.
- Usuario visitante / invitado: Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Puede registrarse de forma autogestionada y tiene la posibilidad de modificar sus datos personales post registro. Participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la



Especificación de requisitos de software

solución de una problemática planteada por otros usuarios. Así también puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones digitales
Actividades	Registro y Upsert de usuarios administradores y roles. Gestión de permisos/ autorizaciones de navegabilidad por los diferentes espacios de la interfaz dependiendo el tipo de usuario registrado. Crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
	Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Registro autogestionado de usuario y participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.4 Restricciones

• Interfaz para ser usada con internet.

ISPC INSTITUTO SUPERIOR PROPERTOR OF THE PROPERTOR OF THE

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

 Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT, PYTHON Y MSQL.

4 Requisitos específicos

Product Backlog

#US01:

Como usuario invitado quisiera poder loguearme mediante la aplicación Facebook al sistema.

#US02:

Como usuario quiero resolver mis dudas a través de palabras claves para resolver mis dudas de forma específico

#US03:

Como usuario me gustaría agregar y responder comentarios

#US04:

Como administrador quisiera agregar un nuevo método de pago a través de QR

#US05:

Como usuario quiero poder registrarme en la página web y crear y modificar mi perfil.

Sprints.

N° de sprint	0 (cero)
Sprint Backlog	
	SPRINT 0
	Fecha Inicio = 17/09/2022 - Fecha de Fin = 03/10/2022 Pasos a seguir de acuerdo a las fases del Ciclo de Vida de un Software:



Especificación de requisitos de software

	 ANÁLISIS Definir requerimientos que dejaran reflejados en el IEEE830. Plantea historias de Usuarios y tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para los US y nomenclatura, ej "□US01 Como usuario quieío ingíesaí al caítito paía podeí compíaí". (luego trasladarlas al Product Backlog del Project). Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GitHub) ej. dentro de las ISSUES l'K01 importarlas al repositorio.
Responsabilidades	Scrum Master (Gonzalo Bruzzo): Organización de las reuniones y planificación de actividades. Matías Boiero: Planificación y organización de contenidos. Jonatan Acuña: Planificación y organización de contenidos. Francisco junco: Planificación y organización de contenidos. Flavia Pieroni: Planificación y organización de contenidos. Francisco Ignacio Junco Lasagno: Planificación y organización de contenidos. Gabriel Farias: Planificación y organización de contenidos. Silvina Palacio: Planificación y organización de contenidos.
Calendario	Meetings: 9/9 Reunión Inicial • Presentación de los integrantes del grupo • Posibles proyectos a trabajar

20/9 2da Reunión



Especificación de requisitos de software

	• Propuestas, selección y definición de los proyectos que se presentarán para ser evaluados por el staff de docentes de ISPC.
	30/9 3era Reunión • Conformación del documento leee-830 • Planteo de las historias de usuario • Conformación del Project Backlog
Inconvenientes: Nos	s faltó más comunicación y participación activa.

N° Sprint	1 (uno)
	SPRINT 1
	Fecha Inicio= 03/10/2022- Fecha de Fin= 17/10/2022
Tareas	- <u>Frontend</u>
	 Producción de una web del PROYECTO aprobado (mínimo 3 páginas, ej. index.html, contacto.html) con estructura HTML, semántica y estilos CSS. (No es plantilla mockup, ni imagen)
	 Validar Navegabilidad-Links funcionales. Responsive Aplicar BOOTSTRAP.
	- Backend
	□ Modelado de DB.DER, Modelo Relacional.
	■ En primer lugar, crear el modelo conceptual (DER). Este modelo tiene por objeto identificar las entidades, atributos y relaciones entre ellas (cardinalidad). Pueden utilizar como herramienta https://app.diagrams.net/ ■ En segundo lugar, crear el modelo lógico (modelo relacional) a partir del DER creado proviamento. Es desir llevarlo a tablas. En este punto deben
	DER creado previamente. Es decir, llevarlo a tablas. En este punto deben realizar también la normalización (mínimo 3ra forma normal). Pueden usar MySQL Workbench como gestor de base de datos y MySQL como motor de base de datos u los que hubieran trabajado en el cuatrimestre anterior.



Especificación de requisitos de software

Responsabilidades | Scrum Master (Gonzalo Bruzzo): Organización de las reuniones y

Planificación de las actividades.

Matías Boiero: Planificación y organización de contenidos. Jonatan Acuña: Planificación y organización de contenidos. Francisco junco: Planificación y organización de contenidos. Flavia Pieroni: Planificación y organización de contenidos.

Francisco Ignacio Junco Lasagno: Planificación y organización de contenidos.

Gabriel Farias: Planificación y organización de contenidos. Silvina Palacio: Planificación y organización de contenidos.

Calendario

Meetings:

11/10 4ta Reunión

Temas de debate por el equipo Backend (Jonatán, Gabriel, Flavia y Matías):

- Revisión de diferentes diagramas de clases y esquema de base de datos relacional planteados sobre el proyecto.
- Planteo y determinación de la división de trabajo en subgrupos para el Back y el Front del sprint-1
- Actualización del Project

12/10 5ta Reunión

Se llevaron a cabo por el grupo de trabajo del front-end (Gonzalo, Sofía, Francisco y Silvina) las siguientes actividades para el maquetado del sitio web:

- Se analizaron diferentes sitios web para tener modelos de referencias.
- Se establecieron logotipo, colores, secciones de la página web.
- Realización del brainstorming

14/10 6ta Reunión

Se llevaron a cabo por el grupo de trabajo del Back-end (Jonatán, Gabriel, Flavia y Matías) las siguientes actividades:

- Finalización y revisión final del modelado entidad-relación para la base de datos del sistema.
- Finalización y revisión del diagrama de clases UML del sistema.

15/10 7ma Reunión

En la siguiente reunión se llevó a cabo la presentación de bocetos por partes del grupo frontend y en conjunto con los integrantes de ambos grupos llegamos a la conclusión de realizar algunas modificaciones dando así otro enfoque, pero manteniendo el proyecto que fue planteado desde un inicio.

16/10 8va Reunión

Se terminó la página web del sitio (en construcción) reflexionando sobre su



Especificación de requisitos de software

estructura, temas, colores y logotipo.

- Se reflexionó sobre las diferentes funcionalidades que llevaría a cabo nuestro sitio web y su impacto en la comunidad de programadores.
- Se decidió cambiar el nombre de nuestro proyecto a Datask porque nos pareció más apropiado para los servicios que brindamos para nuestros usuarios.

Conclusión:

Mejoramos la participación más activa de algunos de los integrantes, a través de la comunicación, aportes de ideas, etc y en la conexión de las reuniones.

N° Sprint	SPRINT 2
	Fecha Inicio= 17/10/2022 Fecha Final=14/11/2022
Tareas	 Sitio funcional en hosting remoto de Sitio Institucional en WordPress según lo solicitado en SGC (ES EL MISMO WORDPRESS). Este punto es para presentar al grupo conformado: Quienes somos con sus CV, o como prefieran, si quieren una sección por cada Integrante. Breve descripción en el index del proyecto presentado en el módulo Full Stack Link al proyecto del FrontEnd, según lo solicitado en el ítem siguiente. (Pueden además, agregar un botón o icono de GitHub para linkear a su repositorio)
	 Frontend Funcionalidad con JavaScript en formularios. Validar por tipos de inputs (text, number, email, date, select, segun lo que se requiera), agregar maxlenght y minlenght en los campos nombres, apellido, si solicitan DNI, usar MIN=1000000 MAX=99999999, por ejemplo. En subcarpeta o subdominio o linkeado al repositorio de GitHub (La idea es que el sitio esté disponible en línea. La opción 1 sería que esté como subdominio dentro del hosting donde tienen el WordPress. o la otra opción es que esté como página en su repositorio remoto.
	 Backend Script de la BD en MySQL Consultas: Insert - Select - Update - JOIN Modelo de Caso de Uso de cada modularización (mínimo 1 CRUD (Python) y listado de movimientos/historial, por ejemplo) Documenten en la WIKI, Ceremonias realizadas: Daily, Review, Retrospective. Actualizar IEEE830, y todas las mejoras sugeridas a los requerimientos mínimos descripto en el presente documento.
	Entregable en GitHub: Se valorará rama main con 3 carpetas: front, Back (o MVC) y documentación (Diagramas, Scripts, doc IEEE830)



Especificación de requisitos de software

Responsabilidades

Scrum Master (Gonzalo Bruzzo): Organización de las reuniones y

planificación de las actividades

Matías Boiero: Planificación y organización de contenidos. Jonatan Acuña: Planificación y organización de contenidos. Francisco junco: Planificación y organización de contenidos. Flavia Pieroni: Planificación y organización de contenidos.

Francisco Ignacio Junco Lasagno: Planificación y organización de

contenidos.

Gabriel Farias: Planificación y organización de contenidos. Silvina Palacio: Planificación y organización de contenidos.

Calendario

Meetings:

25/10 10ma Reunión

- * Lectura de actividades para sprint-2.
- * Consultas y resolución de dudas sobre temas puntuales que contienen las actividades del sprint-2
- * División de actividades (Sprint-a cada integrante del grupo Lectura y modificación del sprint-2), después de la corrección de la profesora.

26/10 11ra Reunión

- * Lectura grupal del material de estudio de MySQL.
- * Practicas grupal sobre el manejo de MySQL.

27/10 12da Reunión

* Continuamos con las practicas grupales sobre MySQL.

28/10 13ra Reunión

- * Practica grupal en el manejo de GitHub y lenguaje HTML.
- * Repaso de videos tutoriales sobre lo temas que practicados.

31/10 14ta Reunión

- * Debatimos como grupo sobre las diferentes opciones en la contratación de hostinger y dominios para el Sprint.
- * Grupo Backend: se realizó modificaciones en el diagrama de clases.

02/11 15ta Reunión

* Contratación de Hosting y Dominio.

03/11 16ta Reunión

- * Configuración de Hosting y dominio.
- * Actualizaciones en los servicios de Wordpress.



Especificación de requisitos de software

* Apertura de correo electrónico Gmail, donde subiremos diferentes archivos (imágenes, etc.) que nos serán de utilidad para sitio web.

04/11 17ma Reunión

* Inconvenientes con la suba de la página web por problemas de compatibilidad en el hostinger contratado.

05/11 18va Reunión

- * Generación de usuarios faltantes para el hosting.
- * Búsqueda de plantillas para el sitio web.

06/11 19va Reunión

- * Realizamos las actividades de los apartados de proyecto integrador de SGM. EJ:
- Creación de menú, categorías y subcategorías dentro de la plantilla elegida desde wordpress.

07/11 20ma Reunión

- * Continuamos con la creación de categorías y etiquetas.
- * Algunos integrantes del grupo subieron sus cv a portfolio correspondiente.
- * Intercambiamos ideas sobre el diagrama de uso realizándose en el programa lucidchart.

08/11 21ra Reunión

- * Se subieron los cy faltantes al portfolio.
- * Se realizaron actualizaciones en el wordpress.

10/11 22da Reunión

* Actualizaciones de plantilla wordpress.

14/11 23ra Reunión

- * Reorganización de archivos y carpetas en GitHub.
- * Grabación de video demo del producto con la participación de los integrantes del grupo para cierre de proyecto.
- * Realizamos revisión final al proyecto para verificar que estén las consignadas respectadas tal cual lo solicita la presentación.

Conclusión:

En este proyecto se notó más activa la participación de los integrantes del grupo.