



PRESENTACIÓN PROYECTO INTEGRADOR

MÓDULO PROGRAMADOR WEB II

“Synapse”

Especificación de requisitos de software

Proyecto: “Synapse”

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023		Grupo Synapse	

Contenido

Contenido

Ficha del documento.....	2
Índice	3
2 Introducción	4
2.1 Propósito	4
2.2 Alcance (Actualización 2023)	4
2.3 Personal involucrado	5
2.5 Referencias	6
3 Descripción general	7
3.2 Funciones del producto.....	7
3.3 Características de los usuarios	8
3.4 Restricciones.....	8
4 Requisitos específicos	9
4.1 Product Backlog.....	9
4.2 Sprints	10

2 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

2.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos de consultas sobre información del mundo IT y la colaboración entre profesionales experimentados e iniciantes en el desempeño del desarrollo de software. Todos los requerimientos que se presentan a continuación son el resultado del levantamiento de procesos que se llevaron a cabo en nuestro sistema y determinaron qué información debe ser tomada en cuenta para cada uno de estos.

2.2 Alcance (Actualización 2023)

El sistema está definido como un sitio provisto de tutoriales, un blog informativo y sección de preguntas y respuestas sobre casi cualquier rama de la informática. Proporcionará un manejo eficiente de información especializada, administrando contenidos para los usuarios invitados que busquen actualizar sus conocimientos. Para ello el sitio web contara con un blog de novedades en la industria IT y módulos de consulta sobre diferentes lenguajes de programación. En cuanto a los clientes, se tendrá un registro de usuarios y la posibilidad de que los mismos puedan participar activamente del sitio consumiendo y colaborando con las diferentes secciones del sitio web.

El sistema será desarrollado como una aplicación web que podrá escalar y migrar su operabilidad al desarrollo Mobile en el futuro.

Se pondrá en marcha la implementación en la plataforma, un sistema de ecommerce que brinde la empresa. Estos serían: asesoramiento técnico a empresas, capacitación de personal, actualización de sistema, un sistema de suscripción que permita más acceso a información y foros, junto con a mayores beneficios a la hora de adquirir otro servicio que se brinde en la empresa, formando así, diferentes paquetes de formación y desarrollo IT.

2.3 Personal involucrado

Nombre	Francisco Junco Lasagno
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	franjuncolasagno@gmail.com

Nombre	Cintia Osorio Duarte
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	cintia.o.duarte@gmail.com

Nombre	Jonatan Ezequiel Acuña
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	yea52735@gmail.com

Nombre	Emilio Andrés Vera
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	evera8@hotmail.com

Nombre	Giselle Chaumont Mohr
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	gisellechaumont@gmail.com

Nombre	Aisha Jennifer Amaya
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	aishaamaya94@gmail.com

Nombre	Juan Carlos Narvaez
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	jackelectronico@gmail.com

Nombre	Rubén Isaías Ramos
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	ruben_4912@gmail.com

Nombre	Daniela Schejtman
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	dm.schejtman@gmail.com

2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

2.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

2.6 Resumen

En este capítulo se da a conocer cuál será el funcionamiento del sistema. Se establecerá una explicación gráfica y escrita de cada una de las funcionalidades que el sistema debe cumplir. Se mostrará si es que el sistema tiene limitaciones, y se explicará el porqué de estas. Definiremos quienes van a interactuar directamente con el sistema.

3 Descripción general

3.1 Perspectiva del producto

El sistema "Synapse" será un producto diseñado para que tanto personas como empresas e instituciones puedan capacitarse y facilitar su acceso a los entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, a través de la interacción virtual y presencial, y con la mejor calidad educativa que hay en el mercado, implementado las últimas tecnologías.

3.2 Funciones del producto

El sistema facilitará la gestión de:

- **Usuario Administrador:** Será en encargado del registro de nuevos usuarios administradores. Gestionará los permisos/ autorizaciones de acceso a la interfaz de usuario además de crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.
- **Usuario visitante / invitado:** Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Puede registrarse de forma autogestionada y tiene la posibilidad de modificar sus datos personales post registro. Participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Así también puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

Proyecto Integrador
Especificaciones de software

3.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones digitales
Actividades	Registro y Upsert de usuarios administradores y roles. Gestión de permisos/ autorizaciones de navegabilidad por los diferentes espacios de la interfaz dependiendo el tipo de usuario registrado. Crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Registro autogestionado de usuario y participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.4 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT, PYTHON, DJANGO, MySQL, ANGULAR, NODE.JS, TYPESCRIPT Y WORDPRESS.

4 Requisitos específicos

4.1 **Product Backlog**

- Como usuario quiero contratar paquetes de servicio de desarrollo.
- Como usuario quiero encontrar el precio más favorable.
- Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar.
- Como usuario quiero elegir que la suscripción planes semanales, mensuales y anuales.
- Como usuario quiero un sistema de premios por puntajes acumulados por suscripción.
- Como usuario quiero un sistema pay per view para congelar el precio de un paquete o suscripción anuales.
- Como usuario quiero poder elegir el sistema de pago.
- Como usuario quiero ver una lista de las categorías de productos.
- Como usuario quiero tener una cuenta personalizada.
- Como usuario quiero tener un orden en la visibilidad de servicios.
- Como usuario quiero promociones de acuerdo a la antigüedad como cliente.
- Como usuario querría que se confirme mi compra, no solamente en el carrito sino también a mi email.
- Como usuario quiero poder agregar servicios al carrito.
- Como usuario quiero un sistema de calificaciones para las respuestas.
- Como usuario quiero que me aparezca la información que me sea más útil posible.
- Como usuario quiero comparar los diferentes precios de cursos y paquetes.
- Como usuario quiero ver una lista de precios de los servicios ordenados de mayor a menor y poder filtrarlos.
- Como usuario quiero registrar listado de los cursos inscriptos y almacenados.

4.2 Sprints

N.º Sprint	0 (cero)
Sprint Backlog	<p>Sprint 0 Fecha de inicio: <u>10/04/2023</u> Fecha de finalización: <u>21/04/2023</u> Pasos a seguir de acuerdo a <u>las fases del Ciclo de Vida de un software</u>:</p> <p>ANÁLISIS</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir requerimientos que dejen reflejados en el IEEE830. Plantea historias de Usuarios y tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para los US y nomenclatura, ej.: "US01 Como usuario <u>quiélo ingresa al calíto paia poder compia</u>". (luego trasladarlas al Product Backlog del Project). Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GitHub) ej. dentro de las ISSUES IK01 importarlas al repositorio.
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> Francisco Junco (Scrum Master): Organizador de reuniones y planificación de actividades Cintia Osorio Duarte: planificación y organización de contenidos Isaias Ramos: planificación y organización de contenidos Giselle Chaumont Mohr: planificación y organización de contenidos Jonatan Acuña: planificación y organización de contenidos Aisha Amaya: planificación y organización de contenidos Juan Carlos Narváez: planificación y organización de contenidos Emilio Andrés Vera: planificación y organización de contenidos
Calendario	<p><u>Meetings</u></p> <p>15/04/2023 Planning Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> Presentación del grupo y sus integrantes Discusión acerca del nuevo nombre del proyecto Requerimientos y funcionalidades Issues y ramas son generadas <p>16/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> Actualización del documento IEEE830

Proyecto Integrador

Especificaciones de software

	<ul style="list-style-type: none"> • Funcionalidades • Product Backlog • Planteo de Historias de Usuario e Issues • Recordatorio de realizar las ramas que faltan <p>19/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realización de Historias de Usuario • Planificación de siguientes reuniones • Tareas pendientes <p>20/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • División de tareas • Revisión de ramas • Historias de Usuario • Se deciden días fijos de reuniones • Se completa el Product Backlog <p>21/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Revisión de ramas • Realización de tareas pendientes • Elección de Scrum Master
Inconvenientes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compromiso y colaboración cuando se trata de reuniones 2. Comunicación online y offline 3. Incumplimiento en la asistencia a encuentros

N.º Sprint	1 (uno)
Fechas	<p><i>Sprint 1</i></p> <p><i>Fecha de inicio: 24/04/2023</i></p> <p><i>Fecha de finalización: 07/05/2023</i></p>
Tareas	<p><u>Implementación FRONTEND</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Convertir los archivos .html del proyecto previo, en una SPA en Angular con módulos (Layouts/Shared y Pages son un ejemplo) con sus <i>components</i> correspondientes. (HOME, REGISTRO, LOGIN, DASHBOARD) 2. Crear módulos y componentes para la tienda virtual o ecommerce. (PRODUCTO o SERVICIOS, PRODUCTO INDIVIDUAL, COMPRA). 3. Incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante Routing con Angular. <p><u>Diseño del BACKEND</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Subir en la carpeta documentación las tablas actualizadas de la base de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Diseño conceptual al que ya hemos visto como DER: Diagrama Entidad-Relación. • Diseño Lógico que consta de la Normalización y el Modelo Relacional. • Diseño Físico que es el script legible de la DB en MySQL. • Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO.

Proyecto Integrador

Especificaciones de software

	<p><u>GESTION DE PROYECTO</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch FEATURE, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch DEVELOP. 2. En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> • Francisco Junco (Scrum Master): BACKEND • Cintia Osorio Duarte: FRONTEND • Isaias Ramos: FRONTEND • Giselle Chaumont Mohr: FRONTEND • Jonatan Acuña: BACKEND • Aisha Amaya: BACKEND • Juan Carlos Narváez: BACKEND • Emilio Andrés Vera: FRONTEND
Calendario	<p>26/04/2023 Planning Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Organización <p>29/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funcionamiento de Angular • División de tareas • División de equipos • Acuerdo de terminología • Revisión de ramas • Se acuerdan reuniones diarias <p>30/04/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Intercambio de información • Organización de tareas entre miembros de equipos <p>01/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actualización de proyecto • Se programa acuerdo la próxima reunión <p>02/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aclaración de dudas <p>04/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explicación del uso de comandos para Angular • Inicio de repositorio en la rama DEVELOP • Se decide dejar afuera del Proyecto a Daniela Schetjman por nula colaboración desde el inicio del proyecto <p>05/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Organización de tareas que faltan • Aclaración de dudas acerca de Angular <p>06/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se tratan los inconvenientes de Angular • Acuerdo de revisión del material educativo para solucionar inconvenientes <p>07/05/2023 Daily Meeting</p>

Proyecto Integrador

Especificaciones de software

	<ul style="list-style-type: none">• Finalización de las tareas pendientes de Angular• Aclaración de dudas• Actualización de Git para ramas DEVELOP y FEATURE• Generación de documentación de git para el equipo
Inconvenientes	<ol style="list-style-type: none">1. Demoras en la realización de tareas asignadas2. Falta de compromiso en las tareas3. Duración de reuniones y eficiencia4. Comunicación entre miembros5. Rutinas

N.º Sprint	2(dos)
Fechas	<i>Sprint 2</i> <i>Fecha de inicio: 08/05/2023</i> <i>Fecha de finalización: 21/05/2023</i>
Tareas	<p><u>Frontend</u></p> <p>El goal de este sprint es construir un frontend dinámico. Por ello, se requiere crear servicios que provean los datos a los componentes. Para lograrlo, los servicios deben consumir una API Rest de prueba.</p> <p>Se requiere:</p> <ul style="list-style-type: none">• Crear servicios que consuman un API Rest de prueba. Para realizar las peticiones http, utilizar el servicio de HttpClient.• Inyectar a los componentes los correspondientes servicios a fin de que los componentes puedan acceder a los datos y mostrarlos en pantalla. Incluye enlace de datos (Data binding).• Incorporar la programación reactiva (asíncronica) mediante observables para la comunicación entre servicios y componentes. <p><u>Backend</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Establecer el modelo de base de datos del primer sprint en Django usando clases.• Establecer el sistema de usuarios en Django-Admin (registro, login y roles)• Crear un ABM de productos/servicios utilizando el panel de control de Django.

Proyecto Integrador

Especificaciones de software

	<p><u>GESTION DE PROYECTO</u></p> <p>Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch FEATURE, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch DEVELOP.</p> <p>En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.</p>
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> • Francisco Junco (Scrum Master): BACKEND • Cintia Osorio Duarte: FRONTEND • Isaias Ruben Ramos: FRONTEND • Giselle Chaumont Mohr: FRONTEND • Jonatan Acuña: BACKEND • Aisha Amaya: BACKEND • Juan Carlos Narváez: BACKEND • Emilio Andrés Vera: FRONTEND
Calendario	<p>10/05/2023 Planning Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lista y asignación de tareas para frontend y backend. <p>14/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se reprograma reunión. <p>16/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se revisa función API del proyecto • Maquetación de parte operativa con angular. • Backend casi concluido. • Reunión en subgrupos. <p>17/05/2023 Daily Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actualización de proyecto • Se soluciona problemas para subir archivos desde rama local. • Actualización de IEEE830.
Inconvenientes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Demoras en la realización de tareas asignadas 2. Falta de compromiso en las tareas 3. Duración de reuniones y eficiencia 4. Comunicación entre miembros 5. Dailies suspendidas.