



PRESENTACIÓN PROYECTO INTEGRADOR

MÓDULO PROGRAMADOR WEB II

“Synapse”

Especificación de requisitos de software

Proyecto: “Synapse”

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023		Grupo Synapse	

Contenido

Contenido

Ficha del documento.....	2
Índice.....	3
2 Introducción.....	4
2.1 Propósito.....	4
2.2 Alcance (Actualización 2023).....	4
2.3 Personal involucrado	5
2.5 Referencias	6
3 Descripción general	7
3.2 Funciones del producto	7
3.3 Características de los usuarios	8
3.4 Restricciones	8
4 Requisitos específicos.....	9
4.1 Product Backlog.....	9
4.2 Sprints.....	10

2 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

2.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos de consultas sobre información del mundo IT y la colaboración entre profesionales experimentados e iniciantes en el desempeño del desarrollo de software. Todos los requerimientos que se presentan a continuación son el resultado del levantamiento de procesos que se llevaron a cabo en nuestro sistema y determinaron qué información debe ser tomada en cuenta para cada uno de estos.

2.2 Alcance (Actualización 2023)

El sistema está definido como un sitio provisto de tutoriales, un blog informativo y sección de preguntas y respuestas sobre casi cualquier rama de la informática. Proporcionará un manejo eficiente de información especializada, administrando contenidos para los usuarios invitados que busquen actualizar sus conocimientos. Para ello el sitio web contara con un blog de novedades en la industria IT y módulos de consulta sobre diferentes lenguajes de programación. En cuanto a los clientes, se tendrá un registro de usuarios y la posibilidad de que los mismos puedan participar activamente del sitio consumiendo y colaborando con las diferentes secciones del sitio web.

El sistema será desarrollado como una aplicación web que podrá escalar y migrar su operabilidad al desarrollo Mobile en el futuro.

Se pondrá en marcha la implementación en la plataforma, un sistema de ecommerce que brinde la empresa. Estos serían: asesoramiento técnico a empresas, capacitación de personal, actualización de sistema, un sistema de suscripción que permita más acceso a información y foros, junto con a mayores beneficios a la hora de adquirir otro servicio que se brinde en la empresa, formando así, diferentes paquetes de formación y desarrollo IT.

2.3 Personal involucrado

Nombre	Francisco Junco Lasagno
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	franjuncolasagno@gmail.com

Nombre	Cintia Osorio Duarte
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	cintia.o.duarte@gmail.com

Nombre	Jonatan Ezequiel Acuña
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	yea52735@gmail.com

Nombre	Emilio Andrés Vera
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	evera8@hotmail.com

Nombre	Giselle Chaumont Mohr
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	gisellechaumont@gmail.com

Nombre	Aisha Jennifer Amaya
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	aishaamaya94@gmail.com

Nombre	Juan Carlos Narvaez
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	jackelectronico@gmail.com

Nombre	Rubén Isaías Ramos
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	ruben_4912@gmail.com

Nombre	Daniela Schejtman
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	dm.schejtman@gmail.com

2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

2.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

2.6 Resumen

En este capítulo se da a conocer cuál será el funcionamiento del sistema. Se establecerá una explicación gráfica y escrita de cada una de las funcionalidades que el sistema debe cumplir. Se mostrará si es que el sistema tiene limitaciones, y se explicará el porqué de estas. Definiremos quienes van a interactuar directamente con el sistema.

3 Descripción general

3.1 Perspectiva del producto

El sistema "Synapse" será un producto diseñado para que tanto personas como empresas e instituciones puedan capacitarse y facilitar su acceso a los entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, a través de la interacción virtual y presencial, y con la mejor calidad educativa que hay en el mercado, implementado las últimas tecnologías.

3.2 Funciones del producto

El sistema facilitará la gestión de:

- **Usuario Administrador:** Será en encargado del registro de nuevos usuarios administradores. Gestionará los permisos/ autorizaciones de acceso a la interfaz de usuario además de crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.
- **Usuario visitante / invitado:** Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Puede registrarse de forma autogestionada y tiene la posibilidad de modificar sus datos personales post registro. Participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Así también puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones digitales
Actividades	Registro y Upsert de usuarios administradores y roles. Gestión de permisos/ autorizaciones de navegabilidad por los diferentes espacios de la interfaz dependiendo el tipo de usuario registrado. Crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Registro autogestionado de usuario y participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.4 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT, PYTHON, DJANGO, MySQL, ANGULAR, NODE.JS, TYPESCRIPT Y WORDPRESS.

4 Requisitos específicos

4.1 Product Backlog

- Como usuario quiero contratar paquetes de servicio de desarrollo.
- Como usuario quiero encontrar el precio más favorable.
- Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar.
- Como usuario quiero elegir que la suscripción planes semanales, mensuales y anuales.
- Como usuario quiero un sistema de premios por puntajes acumulados por suscripción.
- Como usuario quiero un sistema pay per view para congelar el precio de un paquete o suscripción anuales.
- Como usuario quiero poder elegir el sistema de pago.
- Como usuario quiero ver una lista de las categorías de productos.
- Como usuario quiero tener una cuenta personalizada.
- Como usuario quiero tener un orden en la visibilidad de servicios.
- Como usuario quiero promociones de acuerdo a la antigüedad como cliente.
- Como usuario querría que se confirme mi compra, no solamente en el carrito sino también a mi email.
- Como usuario quiero poder agregar servicios al carrito.
- Como usuario quiero un sistema de calificaciones para las respuestas.
- Como usuario quiero que me aparezca la información que me sea más útil posible.
- Como usuario quiero comparar los diferentes precios de cursos y paquetes.
- Como usuario quiero ver una lista de precios de los servicios ordenados de mayor a menor y poder filtrarlos.
- Como usuario quiero registrar listado de los cursos inscriptos y almacenados.

4.2 Sprints

N.º Sprint	0 (cero)
Sprint Backlog	<p>Sprint 0 <i>Fecha de inicio:</i> <u>10/04/2023</u> <i>Fecha de finalización:</i> <u>21/04/2023</u> <i>Pasos a seguir de acuerdo a las fases del Ciclo de Vida de un software:</i></p> <p>ANÁLISIS</p> <ul style="list-style-type: none">Definir requerimientos que dejarán reflejados en el IEEE830.Plantea historias de Usuarios y tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para los US y nomenclatura, ej.: "US01 Como usuario <u>quíelo ingiesái al calíito paía podeí compíai</u>". (luego trasladarlas al Product Backlog del Project).Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GitHub) ej. dentro de las ISSUES IK01 importarlas al repositorio.
Responsabilidades	Scrum Master
Calendario	
Inconvenientes	

N.º Sprint	1 (uno)
Fechas	<p>Sprint 1 <i>Fecha de inicio:</i> <i>Fecha de finalización:</i></p>
Tareas	
Responsabilidades	
Calendario	
Inconvenientes	