

Analisi dei requisiti

IL GIOCO DEL MEMORY

La situazione iniziale

Viene richiesta la creazione di un videogioco per computer desktop che si basi sul tradizionale gioco del Memory.

Scopo e funzionamento del gioco

A Memory possono giocare due persone. Una volta aperto il gioco, il programma genera automaticamente un set di sedici carte sparse, in modo da non rendere troppo facile il gioco. A turno ciascun giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari.

Lo scopo è quello di abbinare un'immagine con la frazione corrispondente: se le due tessere girate costituiscono una buona coppia il giocatore le prende e tocca ancora a lui finché non sbaglia; se le due tessere non rappresentano la stessa frazione deve rigirarle e tocca al giocatore successivo.

Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo: vince chi ne ha raccolte di più.

Chi deve usare il programma?

Il gioco può essere utilizzato da qualunque tipo di utente, dal meno al più esperto.

Probabilmente, se sottoposto a classificazione, riceverebbe un'etichetta **PEGI 3**, visto che non contiene rumori o scene che possono spaventare bambini piccoli e non è presente per nulla violenza.

Per maggiori informazioni sulla classificazione **PEGI**, visitare il sito <http://www.pegi.info/>.



Requisiti di gioco

I requisiti di gioco, considerati fondamentali da parte della committenza, sono:

- Gestire almeno otto carte;
- Le immagini possono essere sostituite;
- Si possono girare solamente due tessere contemporaneamente;
- Le immagini devono essere disposte casualmente ad ogni partita;
- Generare casualmente il giocatore che inizierà la partita;
- Vince la partita che indovina più coppie.

Requisiti software

Il gioco è un'applicazione di Windows™, basata su .NET Framework 4.7.2, il quale è compatibile con le seguenti versioni di Windows:

- Windows™ 7 (Service Pack 1)
- Windows™ 8.1
- Windows™ 10



Requisiti hardware necessari

Il gioco, essendo estremamente semplice, non ha richieste hardware particolarmente elevate:

- PC Windows
- Tastiera
- Mouse
- Scheda video: 256 MB
- Memoria RAM: 512 MB
- Spazio libero disponibile nel disco rigido: 150 MB
- Processore: 1 GHz