

Realidade Virtual		
Conceito	Definição	Pretendemos aprofundar a perceção do conceito de Realidade virtual (VR), com um discurso não necessariamente técnico, abordando algumas características desta tecnologia.
	AR x VR	Pretendemos ainda enquadrar o conceito de realidade virtual, recorrendo à comparação com a Realidade Aumentada (AR).
	Os pilares da realidade virtual	Para uma melhor compreensão da tecnologia é necessário compreender o cenário em que o VR pode ser utilizado. Assim, faremos a ponte entre a tele-operação e a tele-presença.
	- Presença - Interação multimodal 3D	
	Será possível uma avaliação objetiva? (Imersão)	Iremos avaliar a capacidade de imersão que a tecnologia de VR consegue proporcionar aos seus utilizadores fazendo o paralelismo com o sistema de perceção do ser humano.
Aplicações		Com a finalidade de compreender o objetivo final da Realidade Virtual e para que seja possível imaginar novas formas de VR, pretendemos expor as várias áreas de aplicação em que VR está presente.
Tecnologia	Sensores e Interfaces	Pretendemos expor e compreender os sensores mais utilizados assim como as interfaces.
	Arquitetura	Vamos explorar a arquitetura de um dispositivo de VR de particular interesse, seja ele um “best-seller” ou inovador.
Modelos de negócio	CAVE	Expor o conceito.
	HMD	Expor o conceito.
	Oculus Rift	Expor o conceito.

	<i>Oculus Go</i>	Expor o conceito.
Impactos	<i>Social</i>	Como a utilização regular desta tecnologia influencia a posição social dos seus utilizadores.
	<i>Étnico</i>	Como a utilização desta tecnologia influencia os comportamentos étnicos dos seus utilizadores.
	<i>Saúde</i>	Como a utilização regular desta tecnologia influencia o bem-estar físico e mental dos seus utilizadores.
Passado, presente e futuro		Queremos dar a conhecer um pouco de como VR foi introduzida no mundo tecnológico, como tem impacto na vida social nos dias de hoje e que mudanças, principalmente de uma perspetiva positiva, poderá esta tecnologia vir a ter impacto.