

## 1 – Contexte et données

Vous trouverez ci-joint un dataset `nba_logreg.csv` qui contient des statistiques sportives sur les joueurs débutants de la NBA. L'objectif est de fournir un classifieur permettant de prédire qu'un joueur vaut le coup d'investir sur lui car il va durer plus de 5 ans en NBA en s'appuyant sur ses statistiques sportives. Ce modèle vise à conseiller des investisseurs cherchant à capitaliser sur de futurs talents de la NBA.

Le descriptif des paramètres du jeu de données est le suivant :

	<b>Description</b>
<b>Name</b>	Name
<b>GP</b>	Games Played
<b>MIN</b>	Minutes Played
<b>PTS</b>	Points Per Game
<b>FGM</b>	Field Goals Made
<b>FGA</b>	Field Goal Attempts
<b>FG%</b>	Field Goal Percent
<b>3P Made</b>	3 Point Made
<b>3PA</b>	3 Point Attempts
<b>3P%</b>	3 Point Attempts
<b>FTM</b>	Free Throw Made
<b>FTA</b>	Free Throw Attempts
<b>FT%</b>	Free Throw Percent
<b>OREB</b>	Offensive Rebounds
<b>DREB</b>	Defensive Rebounds
<b>REB</b>	Rebounds
<b>AST</b>	Assists
<b>STL</b>	Steals
<b>BLK</b>	Blocks
<b>TOV</b>	Turnovers
<b>TARGET_5Yrs</b>	Outcome: 1 if career length >= 5 yrs, 0 if < 5...

Table 1 – description des features

## 2 - Questions

### Question 1 : Training

Vous trouverez ci-joint un fichier template (`test.py`) à compléter qui lit et décode les données, et propose une fonction de scoring.

Votre but sera de proposer, d'entraîner et de valider un classifieur répondant le mieux possible à l'objectif des investisseurs. Le fichier fournit également une fonction de scoring en recall, que vous êtes libre de modifier tant que vous justifiez pourquoi. Plus que le résultat, c'est la démarche analytique qui nous intéresse. Il n'y a pas de restrictions sur le format de remise, si un jupyter notebook vous semble plus pertinent.

### Question 2 : Intégration

Une fois votre classifieur entraîné, vous devrez l'intégrer sous forme de requête unitaire dans un webservice. Vous êtes libre de choisir la librairie qui vous convient (`flask`, `django` ou autre). Ce web service au format d'API REST devra prendre en entrée tous les paramètres pertinents que vous aurez identifiés comme s'il était mis à disposition d'un utilisateur voulant faire une requête sur un seul joueur au modèle que vous aurez entraîné.