

- [1 FrontISTR イン트로ダクション](#)
  - [1.1 マニュアルリスト](#)
  - [1.2 本マニュアルの記載内容](#)
  - [1.3 リリースノート](#)
    - [1.3.1 Ver.5.0における更新内容](#)
    - [1.3.2 Ver.3.8における更新内容](#)
    - [1.3.3 Ver.3.7における更新内容](#)
    - [1.3.4 Ver.3.6における更新内容](#)
    - [1.3.5 Ver.3.5における更新内容](#)
  - [1.4 チートシート](#)
    - [1.4.1 インストール](#)
    - [1.4.2 並列実行](#)
    - [1.4.3 入出力](#)
    - [1.4.4 全体制御ファイル](#)
    - [1.4.5 領域分割制御データ](#)
    - [1.4.6 メッシュファイル](#)
    - [1.4.7 解析制御ファイル（共通）](#)
    - [1.4.8 解析制御ファイル（静解析）](#)
    - [1.4.9 解析制御ファイル（接触）](#)
    - [1.4.10 解析制御ファイル（熱応力）](#)
    - [1.4.11 解析制御ファイル（固有値）](#)
    - [1.4.12 解析制御ファイル（熱伝導）](#)
    - [1.4.13 解析制御ファイル（動解析共通）](#)
    - [1.4.14 解析制御ファイル（時刻歴応答）](#)
    - [1.4.15 解析制御ファイル（周波数応答）](#)
    - [1.4.16 解析ステップ](#)
    - [1.4.17 材料物性値](#)
    - [1.4.18 ソルバー制御](#)
    - [1.4.19 ポスト処理（AVS用データ出力）](#)
    - [1.4.20 ポスト処理（BMP画像出力）](#)
    - [1.4.21 非線形解析](#)

# 1 FrontISTR イン트로ダクション

本ソフトウェアは文部科学省次世代IT基盤構築のための研究開発「イノベーション基盤シミュレーションソフトウェアの研究開発」プロジェクトによる成果をシーズとして、継続的に開発されている並列有限要素解析プログラムです。本ソフトウェアを無償または営利目的でご使用になる場合、「MITライセンス」をご了承頂くことが前提となります。



項目  
ソフトウェア名称  
バージョン  
ライセンス形態

問い合わせ先

説明  
FrontISTR  
5.0  
MIT License  
一般社団法人 FrontISTR Commons  
東京都文京区弥生二丁目11番16号  
(東京大学大学院工学系研究科 総合研究機構内)  
E-mail : support@frontistr.com

## 1.1 マニュアルリスト

- [イントロダクション](#)
- [インストールマニュアル](#)
- [理論マニュアル](#)
- [解析マニュアル](#)
- [チュートリアル](#)

本マニュアルでは、大規模並列FEM非線形構造解析プログラムFrontISTRの概要を説明します。

## 1.2 本マニュアルの記載内容

- 概要
  - [クイックスタートガイド](#)
- マニュアル
  - [インストールマニュアル](#)
  - [理論マニュアル](#)
  - [解析マニュアル](#)
  - [チュートリアル](#)
- [リリースノート](#)
- [チートシート \(コマンド早見表\)](#)

## 1.3 リリースノート

### 1.3.1 Ver.5.0における更新内容

FrontISTR Ver.5.0において、以下に示す機能が追加された。 - ...

### 1.3.2 Ver.3.8における更新内容

FrontISTR Ver.3.8において、以下に示す機能が追加された。

- 解析機能・アルゴリズム
  - 回転変位の境界条件の実装
  - トルクの境界条件の実装
  - 3次元線形静解析の反力計算の計算方法の変更
  - 非圧縮性流体解析機能の導入 (RC版)
- 要素
  - 非圧縮性流体解析用の四面体要素 (3414要素) を追加
  - (積層) シェル要素の応力値計算部分の修正
- 材料
  - メッシュファイル内の材料定義部分の読み込みを高速化
  - 解析制御ファイル内の材料定義部分の読み込みを高速化
  - 非圧縮性流体解析用の材料物性を追加
- 線形ソルバー
  - MUMPS使用時のログ出力方法を細分化
  - 4x4 CGソルバーの修正
  - 6x6 CGソルバーの修正
- メッシュ・リファイン関連
  - 大規模モデルをリファインした際の不具合を修正
- また、以下に示す修正が行われた
  - 非線形静解析の結果を引き継いだ固有値解析 (!STATICEIGEN) での要素定義の不具合を修正
  - 接触解析時のscan\_contact\_state関数のメモリリーク
  - コンパイル時にwarningが表示される部分を修正

- プログラムコード先頭のヘッダを変更
- LICENSE ファイルの変更

### 1.3.3 Ver.3.7における更新内容

FrontISTR Ver.3.7において、以下に示す機能が追加された。

- 入出力
  - 6自由度ソルバにおける応力値計算部分の修正
  - 主応力・主ひずみの算出機能の追加
  - 積層シェル要素の出力部分の修正
  - 解析ファイル (cntファイル)のINCLUDE機能追加
  - !EQUATIONのMPC入力にLINKカードを追加
  - UCD出力にMaterial ID (要素形状ID)を出力するよう変更
  - !SOLVERにSTEPLOG機能の追加
  - 行列の非零要素プロット機能の追加
  - !SUBDIRフラグのMONITOR出力機能の追加
  - 刺激係数と有効質量の出力機能の追加 (固有値解析)
  - 大規模メッシュへの対応
  - !AMPLITUDEの入力時にTYPE=TIMEVALUEを追加
  - Abaqus用インプット関数の改良
  - 解析ファイル (cntファイル)に設定されたMATERIAL関数の名前検索部分の修正
  - Logfileアウトプットの修正
  - Global summaryの修正
- リファイナ
  - 接触問題のリファイン機能を追加
  - リファイン時のUCD出力の修正
- 解析
  - バネ境界条件機能の修正
  - 接触解析の接触ペア探索の高速化 (アルゴリズムの更新、OpenMP並列化を実施)
- 要素
  - TLOAD\_C3D8IC機能の追加 (熱応力荷重の付加)
  - トラス要素 (301要素)と4面体1次要素 (341要素)を並列接触解析への対応
- 材料
  - OpenMP有効時の弾塑性材料の計算に関する不具合の修正
- 機能
  - flushテストの修正
- 線形ソルバ
  - ISAINV前処理・IRIF前処理の追加
  - Intel PARDISOインターフェースの追加
  - OpenMP atomic記述子に関する部分の不具合修正
  - !SOLVERのUSEJADカードの不具合修正
  - METIS ver. 5.0への対応
  - hecmw\_solver\_direct ルーチンの修正
  - OpenMP=1の場合のSSOR前処理の不具合修正
  - ML前処理の剛体モードの算出部分の自由度混在要素対応
- 例題・チュートリアル
  - 自由度混在用シェル要素 (761要素・781要素) の例題追加
  - バネ境界条件機能の例題追加
  - 付属チュートリアル例題の全てが正しく実行できることを確認
- パーティショナ
  - パーティショナが1領域の分散メッシュを正しく生成するよう修正
- その他軽微な修正
  - fstr\_setup\_util.f90における初期化忘れの修正
  - intent文の修正

### 1.3.4 Ver.3.6における更新内容

FrontISTR Ver.3.6において、以下に示す機能が追加された。

- 入出力
  - ファイル読込の高速化
  - 781シェル要素と761シェル要素を使用した場合の出力変更
  - デバッグ用のメッセージ消去
- リファイン
  - !EQUATIONの定義で、右辺の定数を設定した場合に、正しくリファインされない不具合を修正
- 解析
  - 周波数応答解析に関する修正
  - !SOLUTION,TYPE=STATICを通る場合の熱応力解析に関する修正
  - !SOLUTION,TYPE=NLSTATICを通る場合の圧力法線方向更新に関する修正
  - 接触剛性マトリックスのサブルーチンgetContactStiffnessの修正
- 要素
  - 要素ループのOpenMP並列化
  - B-bar要素 (ソリッド要素) に関する修正
  - シェル要素に関する修正
  - トラス要素に関する修正
  - シェル、ビーム、トラス、ソリッドが全て混在した場合に発生するメモリ不正の修正
- 材料
  - 直交異方弾性体に関する修正
- 線形ソルバー
  - 行列ダンプ機能の修正
  - 3×3 ILU前処理の省メモリ化
  - 4×4 CGソルバーの追加
  - 6×6 CGソルバーの追加
  - 3×3 CG, GMRESソルバーによる前処理適用後行列の条件数推定 (試験的)
  - 3×3 CGソルバーへの発散チェック追加
  - 3×3ソルバー使用時の前処理セットアップ情報の再利用
  - 3×3ソルバー用外部AMG前処理ライブラリ (ML) へのインターフェース (試験的)
  - 3×3ソルバーの行列ベクトル積での通信隠蔽 (試験的)
  - 陽的な自由度消去法による多点拘束条件処理
  - 接触解析における反復法ソルバーの利用 (試験的)
- パーティショナ関連
  - ファイル入力 of 高速化
  - ログ出力 of 機能拡張
  - 分散メッシュ作成ループ of OpenMP並列化

### 1.3.5 Ver.3.5における更新内容

FrontISTR Ver.3.5において、以下に示す機能が追加された。

- 解析機能関連
  - シェル・梁要素とソリッド要素の混在解析対応 (3.7、4.1、6.3(3)参照)
  - シェル要素における直交異方性材料対応 (4.2.2(3)参照)
  - 積層シェル対応 (4.2.2(3)参照)
  - 大変形解析の際の圧力荷重のFOLLOW機能 (7.4.2(14)参照)
  - 梁要素の動解析対応 (3.7参照)
  - 動解析における複数節点のモニタリング (7.4.5(1)参照)
  - 動解析における節点応力・節点ひずみのモニタリング (7.4.5(1)参照)
  - 連成解析における入力流体力へのウィンドウ関数の適用 (7.4.5(4)参照)
- パーティショナ関連
  - 大幅な高速化
  - Metis Ver.5系列への対応 (インストールマニュアル参照)
- メッシュ・リファイン関連

- 要素タイプ混在モデルのリファイン対応
  - 入力温度データのリファイン情報に基づく補間に対応
- 線形ソルバ関連（7.4.6(1)参照）
  - 前処理におけるマルチカラー処理およびハイブリッド並列対応
  - ベクトル計算機向けオーダリング
  - 自由度3の問題で利用可能な前処理と反復解法の組み合わせの拡大
  - 行列データのダンプ機能
- また、以下に示す修正が行われた
  - シェル要素のDrilling DOFの修正
  - 非線形解析における収束判定の修正
  - 線形動解析のリスタート時の時刻の修正
  - 連成解析時のメッセージ内の節点番号表示の修正
  - ILU前処理の修正
  - 一部のコンパイラによる最適化時の不具合回避

## 1.4 チートシート

### 1.4.1 インストール

```
$ ./setup.sh -p --with-tools --with-metis
$ make
$ make install
```

### 1.4.2 並列実行

```
$ hecmw_part1
$ mpirun -np <4> fistr1
```

### 1.4.3 入出力

ファイルの種類	ファイル名	入出力
全体制御ファイル	hecmw_ctrl.dat	入
メッシュデータ	.msh	入
解析制御データ	.cnt	入
領域分割制御データ	hecmw_part_ctrl.dat	入
ログファイル	<0>.log	出
解析結果ファイル	.res	出

### 1.4.4 全体制御ファイル

#### (hecmw\_ctrl.dat)

```
!MESH, NAME=part_in, TYPE=HECMW-ENTIRE
<ModelName>.msh
!MESH, NAME=part_out, TYPE=HECMW-DIST
<ModelName_p4>
!MESH, NAME=fstrMSH, TYPE=HECMW-DIST
<ModelName_p4>
!CONTROL, NAME=fstrCNT
<ModelName>.cnt
!RESULT, NAME=fstrRES, IO=OUT
<ModelName>.res
```

### 1.4.5 領域分割制御データ

#### 1.4.5.1 (hecmw\_part\_ctrl.dat)

```
!PARTITION, TYPE=NODE-BASED, METHOD=PMETIS, DOMAIN=<4>
```

### 1.4.6 メッシュファイル

```
!HEADER
<TITLE>
!NODE
  NODE_ID, x, y, z
!ELEMENT, TYPE=<341>
  ELEM_ID, node1, node2, node3, ...
!SECTION, TYPE=<SOLID>, EGRP=<EG1>, MATERIAL=<MAT1>
!NGROUP, NGRP=<NG1>
  node1, node2, ...
!SGROUP, SGRP=<SG1>
  elem1, localsurf1, elem2, localsurf2, ...
!EGROUP, EGRP=<EG1>
  elem1, elem2, ...
!CONTACT PAIR, NAME=<CP1>
  <Slave_NodeGroup>, <Master_SurfaceGroup>
!AMPLITUDE, NAME=<AMP1>, VALUE=<RELATIVE|ABSOLUTE>
  value1, time1, value2, time2, ...
!INITIAL CONDITION, TYPE=TEMPERATURE
  NODE_ID, value
!EQUATION
  <項数>, <右辺値>
  NODE_ID, <dof>, <係数>, ...
!ZERO
!END
```

### 1.4.7 解析制御ファイル（共通）

```
!VERSION
3.7
!WRITE, VISUAL, FREQUENCY=<出力間隔>
!WRITE, RESULT, FREQUENCY=<出力間隔>
!OUTPUT_VIS
  <出力変数名>, <ON|OFF>
!OUTPUT_RES
  <出力変数名>, <ON|OFF>
!RESTART, FREQUENCY=<出力間隔>
!END
```

変数名	物理量	対象
DISP	変位	VIS,RES
ROT	回転	VIS,RES
REACTION	節点反力	VIS,RES
NSTRAIN	節点ひずみ	VIS,RES
NSTRESS	節点応力	VIS,RES
NMISES	節点Mises応力	VIS,RES
ESTRAIN	要素ひずみ	RES
ESTRESS	要素応力	RES
EMISES	要素Mises応力	RES
ISTRAIN	積分点ひずみ	RES
ISTRESS	積分点応力	RES
PL_ISTRAIN	積分点塑性ひずみ	RES
VEL	速度	VIS,RES
ACC	加速度	VIS,RES

### 1.4.8 解析制御ファイル（静解析）

```
!SOLUTION, TYPE=<STATIC|NLSTATIC>
!STATIC
!BOUNDARY, GRPID=<1>
  NODE_ID, <開始自由度>, <終了自由度>, <拘束値>
!CLOAD, GRPID=<1>
  NODE_ID, <自由度>, <荷重値>
!DLOAD, GRPID=<1>
  SGRP, <荷重タイプ>, <荷重パラメータ>
!SPRING, GRPID=<1>
  NODE_ID, <拘束自由度>, <ばね定数>
```

### 1.4.9 解析制御ファイル（接触）

```
!CONTACT_ALGO, TYPE=<SLAGRANGE|ALAGRANGE>
!CONTACT, GRPID=<1>, NTOL=<法線方向閾値>, TTOL=<接線方向閾値>, NPENALTY=<法線方向ペナルティ>,
TPENALTY=<接線方向ペナルティ>
  <接触ペア名>, <摩擦係数>, <摩擦のペナルティ剛性>
```

### 1.4.10 解析制御ファイル（熱応力）

```
!REFTEMP
  <温度>
!TEMPERATURE, READRESULT=<結果ステップ数>, SSTEP=<開始ステップ>, INTERVAL=<ステップ間隔>
```

### 1.4.11 解析制御ファイル（固有値）

```
!EIGEN
  <固有値数>, <許容差>, <最大反復数>
!BOUNDARY
```

### 1.4.12 解析制御ファイル（熱伝導）

```
!HEAT
  <DT>, <計算時間>, <時間増分>, <許容変化>, <最大反復>, <判定値>
!FIXTEMP
  NODE_ID, <温度>
!CFLUX
  NODE_ID, <熱流束>
!DFLUX
  ELEMENT_ID, <荷重タイプ>, <熱流束>
!SFLUX
  SGRP, <熱流束>
!FILM
  ELEMENT_ID, <荷重タイプ>, <熱伝達係数>, <雰囲気温度>
!SFLIM
  SGRP, <熱伝達係数>, <雰囲気温度>
!RADIATE
  ELEMENT_ID, <荷重タイプ>, <輻射係数>, <雰囲気温度>
!SRADIATE
  SGRP, <輻射係数>, <雰囲気温度>
```

### 1.4.13 解析制御ファイル（動解析共通）

```
!BOUNDARY
!CLOAD
!VELOCITY, TYPE=<INITIAL|TRANSIT>, AMP=<NAME>
  Node_ID, <自由度>, <自由度>, <拘束値>
!ACCELERATION, TYPE=<INITIAL|TRANSIT>, AMP=<NAME>
  Node_ID, <自由度>, <自由度>, <拘束値>
```

#### 1.4.14 解析制御ファイル（時刻歴応答）

```
!DYNAMIC, TYPE=NONLINEAR
<陰解法1|陽解法11>, <時刻歴1>
<開始時刻>, <終了時刻>, <全ステップ数>, <時間増分>
< $\gamma$ >, < $\beta$ >
<集中質量|consistent質量2>, 1, <Rm>, <Rk>
1, <モニタリング節点>, <モニタリング出力間隔>
<変位>, <速度>, <加速度>, <反力>, <ひずみ>, <応力>
```

#### 1.4.15 解析制御ファイル（周波数応答）

```
!DYNAMIC, TYPE=NONLINEAR
<陰解法1|陽解法11>, <周波数2>
<下限周波数>, <上限周波数>, <応答計算点数>, <変位測定周波数>
<振動開始時刻>, <振動終了時刻>
<集中質量1>, 1, <Rm>, <Rk>
<サンプリング数>, <モード空間1|物理空間2>, <モニタリング節点>
<変位>, <速度>, <加速度>, 0, 0, 0
!EIGENREAD
<固有値解析のログファイル>
<モード始点>, <モード終点>
!FLOAD
NODE_ID, <自由度>, <荷重値>
```

#### 1.4.16 解析ステップ

```
!STEP, TYPE=<STATIC|VISCO>, SUBSTEPS=<分割数>, CONVERG=<判定値>
<時間増分値>, <時間増分終値>
BOUNDARY, <GRPID>
LOAD, <GRPID>
CONTACT, <GRPID>
```

境界条件種類 属するカード

```
BOUNDARY !BOUNDARY, !SPRING
LOAD !CLOAD, !DLOAD, !TEMPERATURE
CONTACT !CONTACT
```

#### 1.4.17 材料物性値

```
!MATERIAL, NAME=<材料名>
!ELASTIC, TYPE=<ISOTROPIC|ORTHOTROPIC>, DEPENDENCIES=<0>
<ヤング率>, <ポアソン比>
!DENSITY
<質量密度>
!EXPANSION_COEFF, TYPE=<ISOTROPIC|ORTHOTROPIC>, DEPENDENCIES=<0>
<線膨張係数>

!PLASTIC, YIELD=MISES, HARDEN=BILINEAR, DEPENDENCIES=<0>
<初期降伏応力>, <硬化係数>

!PLASTIC, YIELD=MISES, HARDEN=MULTILINEAR, DEPENDENCIES=<0>
<降伏応力>, <塑性ひずみ>
<降伏応力>, <塑性ひずみ>
...

!PLASTIC, YIELD=MISES, HARDEN=SWIFT, DEPENDENCIES=<0>
< $\varepsilon_0$ >, <K>, <n>

!PLASTIC, YIELD=<Mohr-Coulomb|Drucker-Prager>, HARDEN=BILIENAR, DEPENDENCIES=<0>
<粘着力>, <内部摩擦角>, <硬化係数>
```



```
!HYPERELASTIC, TYPE=NEOHOOKE
<C10>, <D>

!VISCOELASTIC
<せん断緩和弾性率>, <緩和時間>

!CREEP, TYPE=Norton, DEPENDENCIES=<0>
<A>, <n>, <m>
```

#### 1.4.18 ソルバー制御

```
!SOLVER, METHOD=<CG>, PRECOND=<1>, MPCMETHOD=<3>
<反復回数>, <前処理繰り返し数>, <クリロフ>, <目標色数>
<打ち切り誤差>, <対角成分倍率>, 0.0
```

解法	備考
CG	
BiCGSTAB	
GMRES	クリロフ部分空間数を設定すること
GPBiCG	
DIRECT	
DIRECTmkl	接触解析で使う
MUMPS	
値 前処理	
1,2 SSOR	
3 Diagonal Scaling	
5 AMG	
10 Block ILU(0)	
11 Block ILU(1)	
12 Block ILU(2)	
値 MPC手法	
1 ペナルティ法	
2 MPC-CG法	
3 陽的自由度消去法	

#### 1.4.19 ポスト処理（AVS用データ出力）

```
!VISUAL
!output_type=COMPLETE_REORDER_AVS
```

#### 1.4.20 ポスト処理（BMP画像出力）

```
!VISUAL, method=PSR
!surface_num=1
!surface
!surface_style=1
!display_method=1
!color_comp_name=STRESS
!color_comp=7
!x_resolution=800
!y_resolution=600
!output_type=BMP
```

#### 1.4.21 非線形解析

解析の種類 関連するカード

静解析	!SOLUTION, TYPE=NLSTATIC !STEP
動解析	!DYNAMIC, TYPE=NONLINEAR !STEP
	!MATERIAL !PLASTIC
材料非線形	!HYPERELASTIC !VISCOELASTIC !CREEP