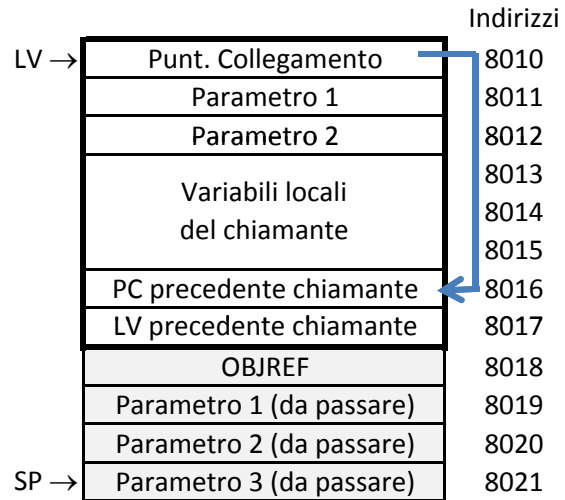
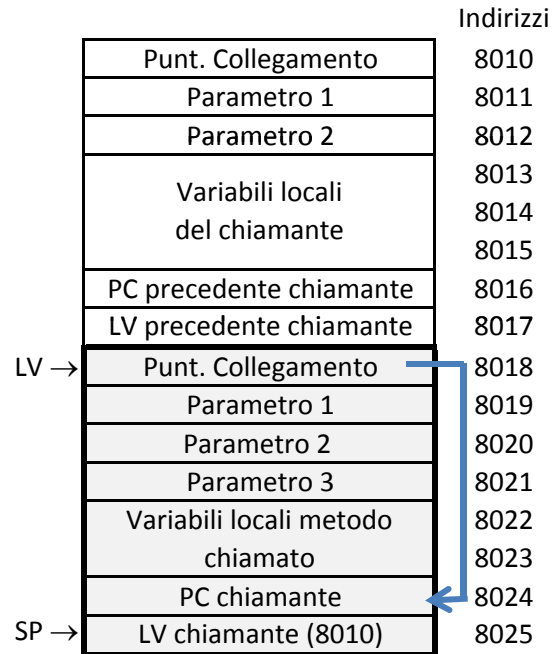


PRIMA DI INVOKEVIRTUAL metodo

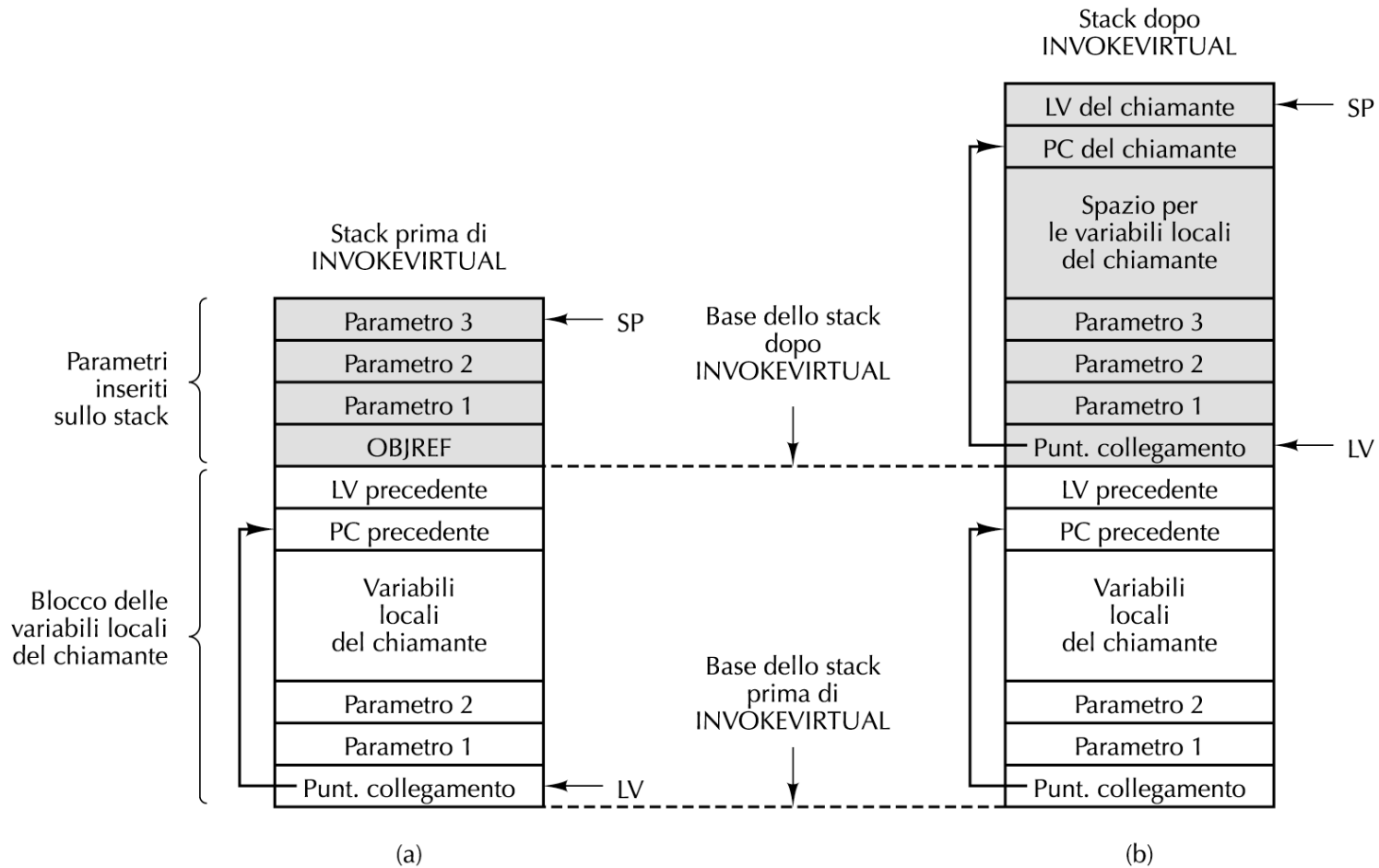


DOPO INVOKEVIRTUAL METODO



Nota: questo disegno è più simile a ciò che si osserva sull'emulatore ed è capovolto rispetto alla figura del libro

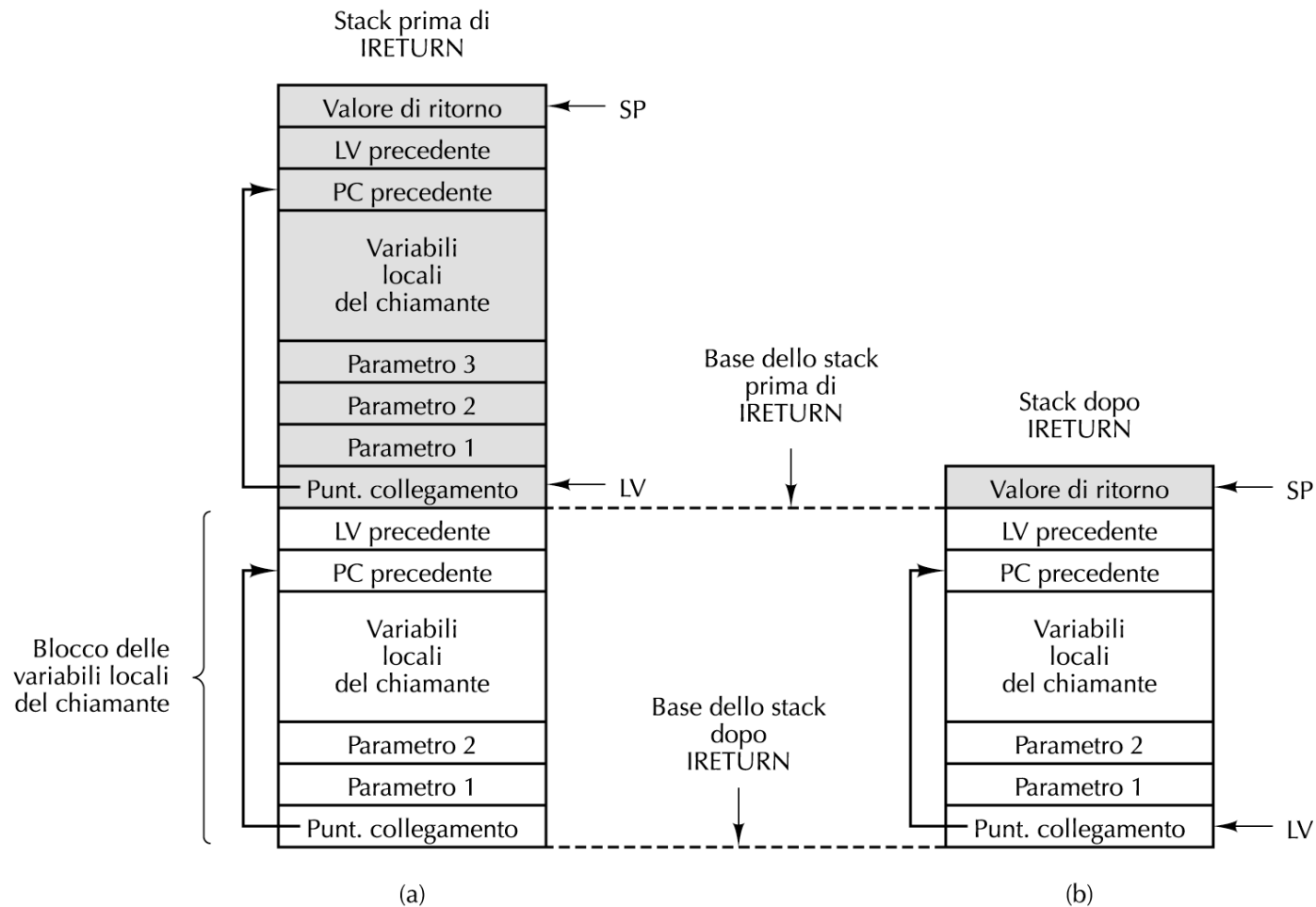
Insieme d'istruzioni IJVM (2)



(a) Memoria prima di eseguire l'istruzione `INVOKEVIRTUAL`.

(b) Dopo averla eseguita.

Insieme d'istruzioni IJVM (3)



(a) Memoria prima di eseguire l'istruzione `IRETURN`.

(b) Dopo averla eseguita.