



□ 以**语言模型 (类语言模型)** 为优化准则在大规模文本语料上进行 无监督学习



例 5 如图 6.3-13,已知 $\square ABCD$ 的三个顶点A,B,C 的坐标分别是 (-2,1),(-1,3),(3,4),求顶点D 的坐标。

解法 1: 如图 6.3-13, 设顶点 D 的坐标为(x, y). 因为 $\overrightarrow{AB} = (-1-(-2), 3-1)=(1, 2)$, $\overrightarrow{DC} = (3-x, 4-y)$, 又 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$, 所以 (1, 2) = (3-x, 4-y). 即 $\begin{cases} 1=3-x, & x=2, \\ 2=4-y, & x=2, \end{cases}$ 好以顶点 D 的坐标为(2, 2).





中国的首都是__





中国的首都是__

小芬对小芳说:"后天的大前天的后天,也就是昨天的昨天的大后天是我的生日,请来参加我的生日会。"小芳应该什么时候赴约呢?__





中国的首都是__

小芬对小芳说: "后天的大前天的后天,也就是昨天的昨天的大后天是我的生日,请来参加我的生日会。"小芳应该什么时候赴约呢? __

这天,柯南收到了一封来自大版的信…(此处省略数千字)…凶手是__





中国的首都是__

小芬对小芳说:"后天的大前天的后天,也就是昨天的昨天的大后天是我的生日,请来参加我的生日会。"小芳应该什么时候赴约呢?__

这天,柯南收到了一封来自大版的信…(此处省略数千字)…凶手是__



建模世界所有的文本

$$P(w_1,\cdots,w_T)$$





$$P(w_1,\cdots,w_T)$$



- Humanoid Locomotion as Next Token Prediction arXiv 2024
- Genie: Generative Interactive Environments, arXiv 2024





"The Bitter Lesson"



Rich Sutton 强化学习之父

The biggest lesson that can be read from 70 years of AI research is that general methods that **leverage computation** are ultimately the most effective, and by a large margin

We want AI agents that can **discover like we can**, not which contain what we have discovered. Building in our discoveries only makes it harder to see how the discovering process can be done.



"The Next-token prediction is enough for AGI"



Ilya Sutskever OpenAl CSO

Predicting the next token well means that you understand the underlying reality that led to the creation of that token.

It's the statistics but what is statistics? In order to understand those statistics to compress them, you need to **understand what is it** about the world that creates those statistics

课程内容

- □ 语言模型
 - 理解语言模型基本概念和评估方法
 - 了解语言模型常见应用
 - 掌握基于统计、和基于神经网络的学习方法
- 口 表示学习
 - 了解词表示的学习概念和意义
 - 掌握基于神经网络的词表示学习方法
 - □ word2vec的基本原理
 - 了解不同词表示学习方法的差异
 - 了解句子表示的学习概念和意义
 - 掌握基于神经网络的句子表示学习方法
- □ 预训练
 - 了解预训练的基本内容和价值

谢谢各位!