CallBack 함수 참고 자료

Callback 함수란 도대체 무엇인가?

- A callback function is a function which is:
 - passed as an argument to another function, and,
 - is invoked after some kind of event.
- 즉, 콜백 함수란
 - 1. 다른 함수의 인자로써 이용되는 함수.
 - 2. 어떤 이벤트에 의해 호출되어지는 함수.

Callback 함수 예제

```
//hello!
function printHello(){
print('hello');
//bye!
function printBye(){
 print('bye');
//특정 함수를 매개변수로 받아서 3초 뒤에 실행하는 함수
function sleepAndExecute(sleepTimeSecond, callback){
 //sleepTimeSecond 초 만큼 대기
 sleep(sleepTimeSecond);
 //전달된 callback 실행
 callback();
//3초 뒤에 hello 출력하기
sleepAndExecute(3, printHello);
//5초 뒤에 bye 출력하기
sleepAndExecute(5, printBye);
```

- sleepAndExecute는 주어진 시간(초)만큼 대기했다가, callback 함수를 실행시키는 함수
 - 이런식으로 작성하면, sleepAndExecute는 얼마나 대기할 것인지도 마음대로 정할 수 있고, 어떤 함수를 실행할 것인지도 마음대로 정할 수 있음
- callback함수의 첫 번째 정의인 "다른 함수의 인자로써 이용되는 함수"의 관점
 - sleepAndExecute(3, printHello); 에서는 printHello를 sleepAndExecute의 매개변수(인자)로 전달하므로, printHello는 callback 함수임
 - ▶ 마찬가지로, sleepAndExecute(5, printBye)에서는 printBye를 sleepAndExecute의 매개변수(인자)로 전달하므로, printBye는 callback 함수라고 할 수도 있다.

Callback 함수 예제

- 두 번째의 "어떤 이벤트에 의해 호출되어지는 함수 " 라는 관점
- 컴퓨터공학에서 이벤트는 "어떤 일이 발생했다 "로 해석 가능
- Ex. 스마트폰에서 화면을 누르는것도 이벤트고, 충전 케이블을 연결하는 것도 이벤트
- 충전 케이블을 연결하면 "케이블이 연결되었습니다"가 표시된다고 가정하고 슈도 코드를 작성

• setOnCableConnected로 설정한 함수가, 케이블을 연결할 때 마다 호출되므로 → onCableConnected는 "어떤 이벤트에 의해 호출되어지는 함수", 즉 callback 함수 라고 할 수 있다.

Callback 함수 예제

```
//기본적인 콜백 함수
// 콜백 함수
fun callbackFunc():Unit{
   System.out.println("CallBack Function"); // 4. 출력
// 고차 함수
fun higherOrderFunc(callback:()->Unit):Unit{
   System.out.println("Higher-order Function"); // 2. 출력
   callbackFunc() // 3. Callback Function Call
// 메인 호출부
fun main() {
   higherOrderFunc(::callbackFunc); // 1. Main Call
   System.out.println(calculator2(::add1, 12, 5)); // 17
   System.out.println(calculator2(::sub1, 12, 5)); // 7
   System.out.println(calculator2(::mul1, 12, 5)); // 60
   System.out.println(calculator2(::div1, 12, 5)); // 2.4
```

```
//콜백함수로 구현한 계산기
fun add1(x:Int, y:Int):Int {
   return x + y;
fun sub1(x:Int, y:Int):Int {
   return x - y;
fun mul1(x:Int, y:Int):Int {
   return x * y;
fun div1(x:Int, y:Int):Int {
   return x / y;
fun calculator2(callback:((Int, Int)-> Int), a:Int, b:Int):Int {
   return callback(a, b);
```

안드로이드에서 콜백이란?

• 콜백함수란?

• 정의

함수의 파라미터로 들어온 함수를 콜백함수라고 한다.
 콜백함수는 특별한 문법이 있는게 아니라, 호출하는 방식의 측면으로 봐야한다.

• 용도

• 어떤 함수가 호출되고 순차적으로 다음 작업을 실행해야 할 때 사용한다. 보통 코드는 위에서 부터 순차적으로 실행하지만 비동기 처리나, 이벤트리스너같은 경우는 순서를 보장해 주지 않기 때문에 콜백함수가 필요한 상황이 생긴다.

안드로이드에서 콜백이란?

• 기초예제

```
fun first( second ){
   print("first on")
   second( )
fun second( ){
   print("second on")
main() {
   first()
   //결과 : first on -> second on
```

안드로이드에서 콜백이란?

• 안드로이드 예제 1

```
class MainActivity: AppCompatActivity(){
   override fun onCreat(savedInstanceState: Bundel?){
     //생략
      callbackMethod(paramFunc = {
         Log.d("myTag", "paramFunc 호출됨")
   private fun callbackMethod( paramFunc : ()-> Unit){
      Log.d("myTag","MainActivity called this func")
      Handelr().postDelayed({
         paramFunc()
     }, 1000L)
```

• callbackMethod가 실행되고 1초 뒤에 paramFunc가 호출 되는 코드이다. 물론 콜백함수안에 데이터를 담을 수 있다. • 안드로이드 예제 2

```
class MainActivity: AppCompatActivity(){
  override fun onCreat(savedInstanceState: Bundel?){
     //생략
     callbackMethod(paramFunc = {it:String
        Log.d("myTag", it) //"1초뒤에 호출 !!"
     })
  private fun callbackMethod( paramFunc : (String)-> Unit){
     Log.d("myTag", "MainActivity called this func")
     Handelr().postDelayed({
        paramFunc("1초뒤에 호출 !!")
     }, 1000L)
```

• 좌측과 동일한 코드로 callbackMethod가 실행되고 1초 뒤에 paramFunc가 호출되는 코드지만 String으로 데이터를 받아서 처리