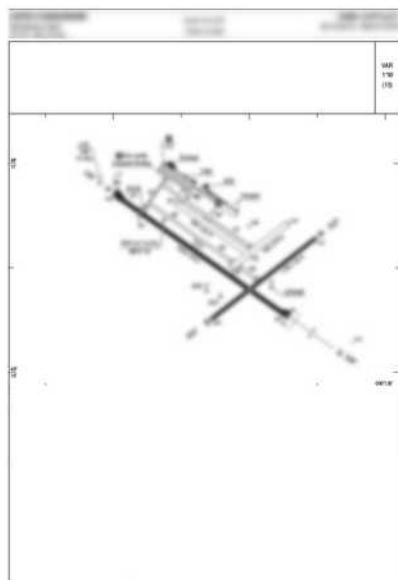


## Mise en forme des cartes

Les cartes disponibles sur internet sont en général en format PDF et tout logiciel de dessin permettant d'importer des pdf peut convenir.

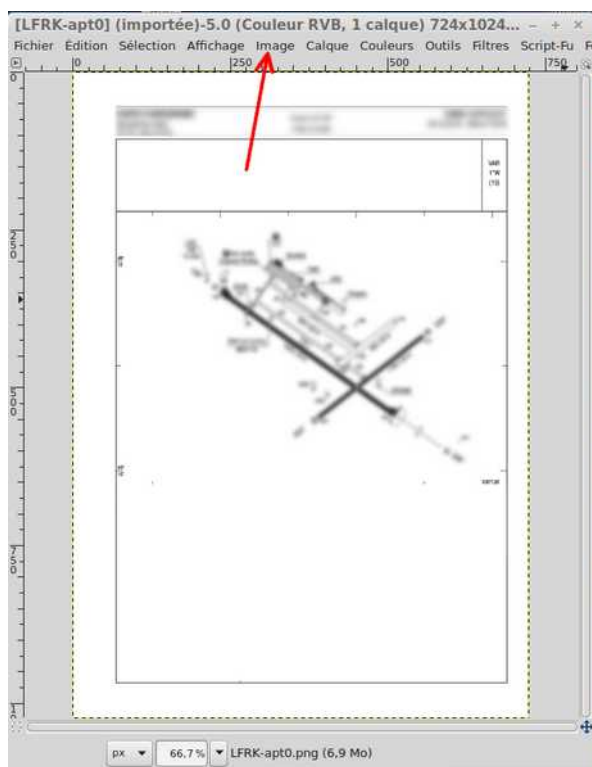
Exemple de mise en forme d'une carte d'aérodrome réduite à sa plus simple expression et floutée dans ce tutoriel pour des raisons de droits de reproduction (?).



Etant sous Linux, j'utilise l'éditeur d'images « Gimp » pour l'importation et le traitement de ces pdf.

1 - Lorsque l'image est importée, il faut la redimensionner aux bonnes valeurs. Un seul critère : la hauteur de l'image qui doit être de 1024 pixels pour une bonne lisibilité. La largeur sera dimensionnée automatiquement en fonction de la hauteur.

2 - Nous allons donc dans le menu "image" :



3 - Puis dans le sous-menu "Echelle et taille de l'image" et nous entrons 1024 dans la case Hauteur.



5 - C'est terminé pour les modifications. Il ne reste qu'à exporter l'image :

**Fichier** → **Exporter comme** en lui donnant le bon nom, en respectant les règles suivantes :

**Pour chaque aéroport ou aérodrome, créer un répertoire dans \$FG\_HOME/Export/Charts.**

Exemple : Pour les cartes concernant LFPG, créer le répertoire **LFPG** en majuscules, ce qui donne **.../Export/Charts/LFPG**

→ Cartes d'aéroport (apt), comme celle que nous venons de traiter.

Dans le répertoire correspondant à l'aéroport, enregistrer la carte avec le nom **apt0.png** (en minuscules).

S'il y a plusieurs cartes d'aéroports, les appeler apt1.png, apt2.png, ...

→ Cartes d'approche (app)

Dans le répertoire correspondant à l'aéroport, enregistrer la carte avec le nom composé :

1 - du n° de piste (en majuscules s'il y a une lettre, ex 27L)

2 - suivi d'un tiret (sans espaces)

4 - suivi de app0 (en minuscules)

5 - suivi d'un tiret (sans espaces)

4 - suivi de .png

S'il y a plusieurs cartes d'approche, les appeler app1.png, app2.png, ...

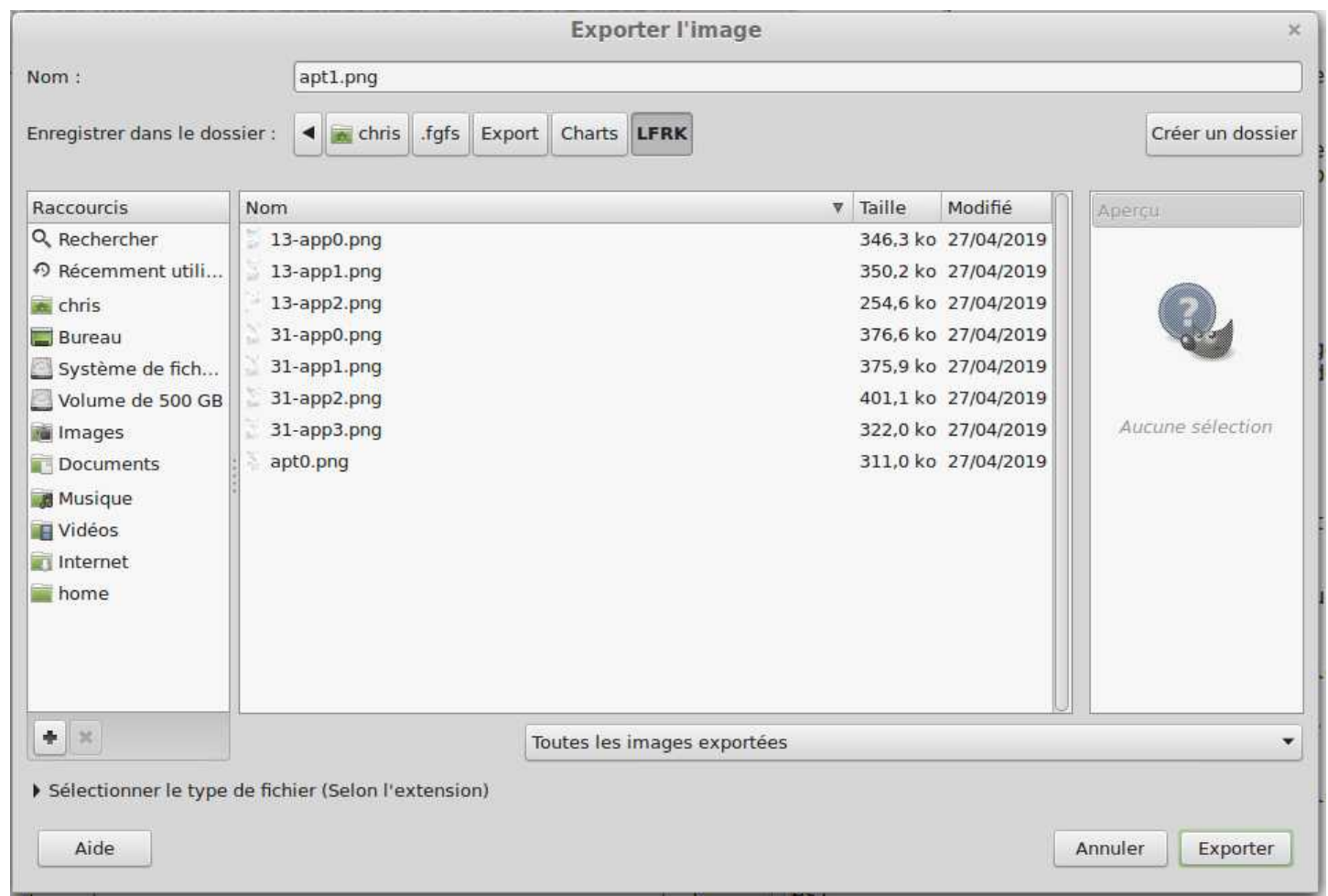
Ce qui donne, par exemple, 13-app0.png et 27L-app1.png ...

→ Cartes des sids et stars(sid ou star)

Idem que pour les cartes d'approche mais en utilisant sid ou star (en minuscules).

Ce qui donne, par exemple, 31-sid0.png ou 31-star2.png ...

Le résultat est, par exemple :



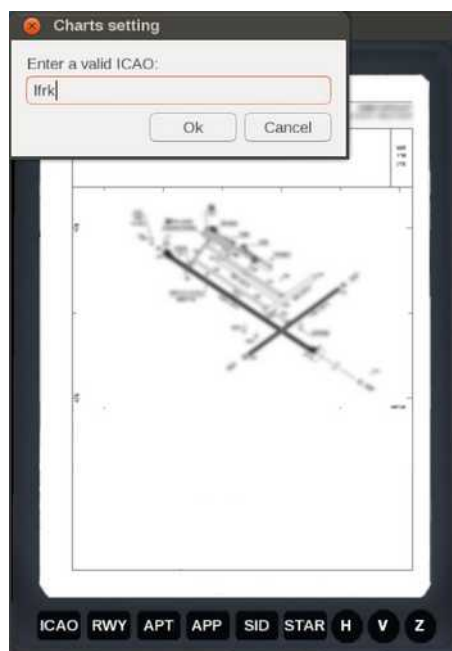
## Utilisation

L'écran de visualisation des cartes est activée par l'utilisation de la touche **w** (minuscule) du clavier. Il est désactivé par le bouton « X », en haut à gauche de l'écran.

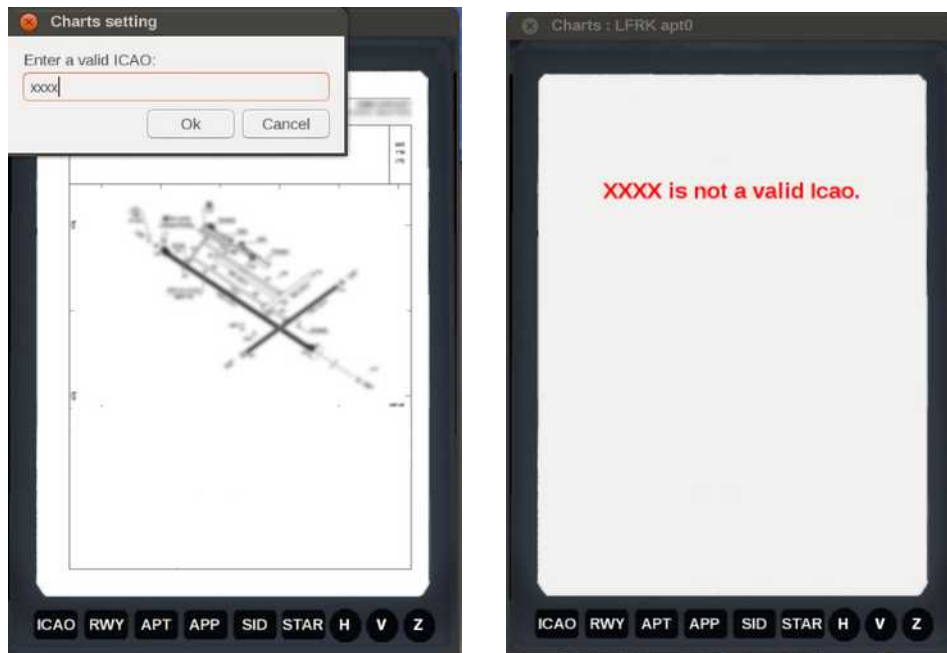


### Définitions des boutons :

**ICAO** : Un clic sur ce bouton affiche une zone de texte permettant d'entrer l'indicatif de l'aéroport choisi, en minuscule ou en majuscule.



Si l'aéroport n'existe pas, un message d'erreur est affiché.



**RWY** : Affiche les pistes de l'aéroport sélectionné (LFPG).



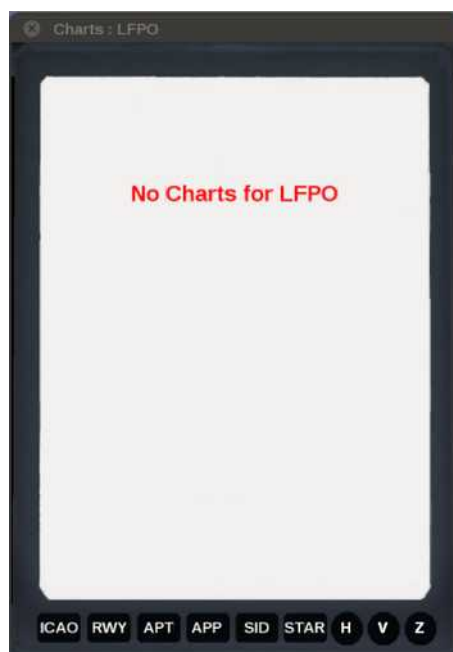
Un click sur le bouton correspondant au n° de piste permet l'affichage des cartes d'approche (APP), des SIDs ou des STARS correspondant à la piste choisie.

Nota : Les pistes sont affichées même si aucune carte n'est disponible pour l'aéroport.

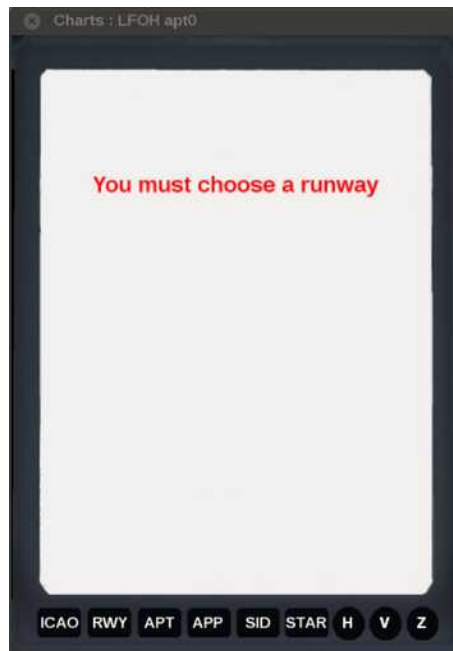
**APT :** Affiche la ou les cartes d'aéroport si elles existent. Ce sont les cartes d'implantation comprenant pistes, hangars etc.  
Si plusieurs cartes sont disponibles, chaque appui sur la touche APT les fait défiler.



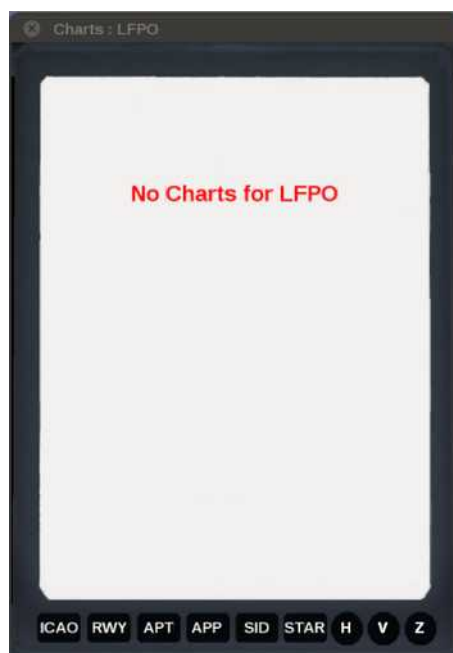
Si aucune carte n'est disponible, un message est affiché :



**APP :** Affiche la ou les cartes d'approche, si elles existent. Des appuis successifs sur cette touche font apparaître toutes les cartes disponibles.  
Si aucun runway n'a été sélectionné auparavant, une alerte apparaît :



Si aucune carte n'est disponible, un message est affiché :



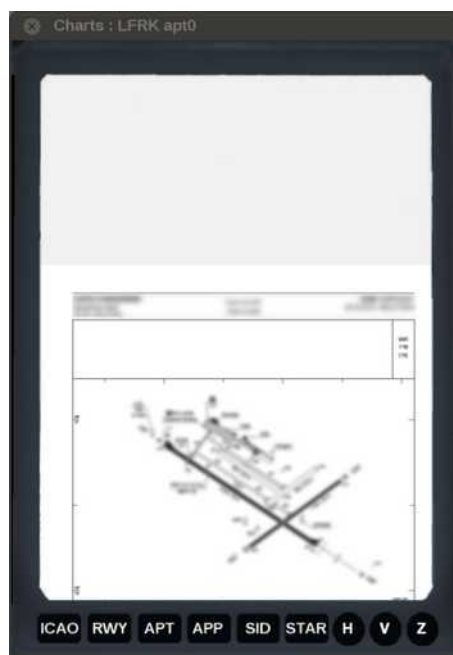
**SID – STAR :** Idem que pour le bouton APP.

**H :** Géré avec la souris. Avec la souris positionnée sur ce bouton, la molette permet de déplacer la carte horizontalement à droite ou à gauche de la position centrale.



Un click sur ce bouton remet la carte en position centrale.

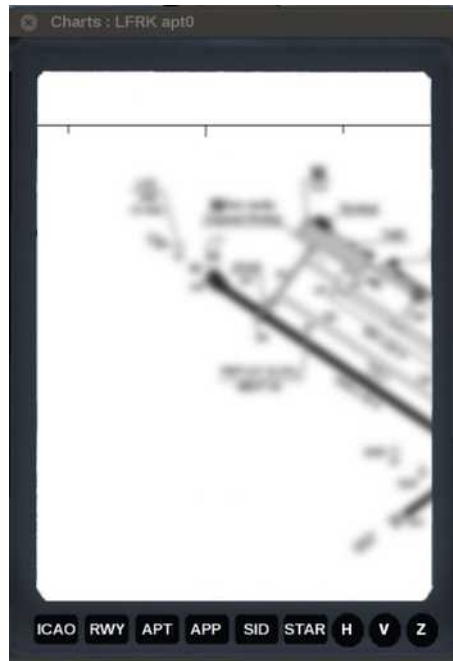
**V :** Géré avec la souris. Avec la souris positionnée sur ce bouton, la molette permet de déplacer la carte verticalement au-dessus ou en-dessous de la position centrale.



Un click sur ce bouton remet la carte en position centrale.



**Z :** Géré avec la souris. Permet de zoomer la carte.



Un click sur ce bouton remet la carte en position centrale et à sa valeur initiale (zoom = 1).

**Click sur la carte :** En positionnant la souris n'importe où sur la carte et en conservant le bouton gauche de la souris enfoncé, la carte se déplace en suivant la souris.

*C. Le Moigne (clm76) – mai 2019.*