

PROYECTO SEGUNDO BIMESTRE

1. TEMA: APLICACIÓN PARA LA DETECCIÓN DE PERSONAS CON BLUETOOTH

2. OBJETIVOS:

- Reforzar los conocimientos de tecnologías WPAN.
- Implementar una aplicación web ó móvil que permita detectar a personas en un ambiente indoor utilizando Bluetooth.

3. REQUERIMIENTOS

3.1. Aplicación móvil

La aplicación móvil deber permitir detectar a una persona en un ambiente indoor utilizando tecnología Bluetooth. La aplicación debe presentar una primera pantalla donde se incluya el nombre de la Universidad, Carrera, nombre de la materia, título del proyecto e integrantes del Grupo. Se debe incluir un menú que lleva a la segunda pantalla de personas detectadas y una pantalla de “Acerca de” donde se explique qué hace la aplicación.

En la pantalla de “Personas Detectadas” se debe visualizar el nombre de la o las personas que se encuentran en las cercanías. Las personas detectadas serán solo aquellas que se conozcan y estén configuradas en la aplicación.

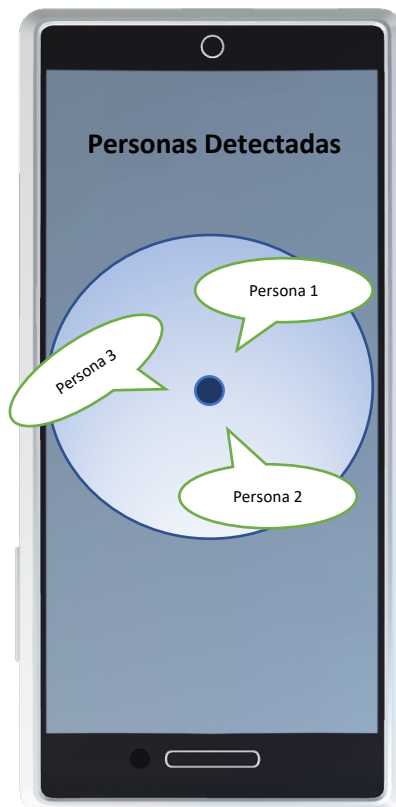


Fig. 1 Aplicación móvil a ser implementada

3.2. Aplicación web

La aplicación web debe permitir detectar a una persona en un ambiente indoor utilizando tecnología Bluetooth. La aplicación web debe presentar el nombre de la Universidad, Carrera, nombre de la materia, nombre del proyecto e integrantes del Grupo. Se debe incluir un menú que permita visualizar a las personas detectadas y “Acerca de” donde se explique qué hace la aplicación.

Se debe también visualizar el nombre de la o las personas que se encuentran en las cercanías. Las personas detectadas serán solo aquellas que se conozcan y estén configuradas en la aplicación



Fig. 2 Aplicación web a ser implementada

4. ENTREGABLES

Se entregará la aplicación web o móvil, así como un informe que soporte todo lo realizado en el presente proyecto así como las pruebas de su funcionamiento.

- Fecha de entrega de la aplicación: Viernes 8 de septiembre de 2023 hasta las 9:00.