


Informationsblatt	System und- Anwendungssoftware	
Arrays deklarieren und auslesen		

## Arrays

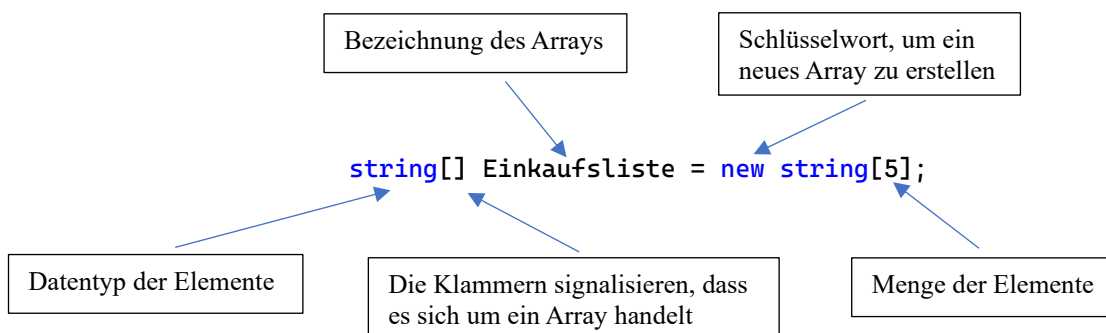
Ein Array ist eine Datenstruktur in der Informatik, die es ermöglicht, eine Sammlung von Elementen **desselben** Datentyps in einer einzigen Variablen zu speichern und auf sie zuzugreifen. Man kann sich ein Array als eine Art Liste vorstellen, in der jedes Element eine bestimmte Position hat, die durch einen Index identifiziert wird. Das erste Element hat den Index 0.

Index	Elemente
↓	↓
0	"Eis"
1	"Milch"
2	"Brot"
3	"Apfel"
4	"Karotten"

Einkaufsliste

## Array deklarieren

Im Folgenden wird gezeigt, wie ein Array für die oben abgebildete Einkaufsliste deklariert wird.



## Array initialisieren und auslesen

Im Folgenden wird gezeigt, wie in das erstellte Array Daten gespeichert werden.

<b>Initialisiert</b> wird das Array indem an die Stelle der Einkaufsliste mit dem entsprechenden Index ein Wert zugewiesen wird.	<pre>Einkaufsliste[0] = "Eis"; Einkaufsliste[1] = "Milch"; Einkaufsliste[2] = "Brot"; Einkaufsliste[3] = "Apfel"; Einkaufsliste[4] = "Karotten";</pre>
--	--

Im Folgenden wird gezeigt, wie die Daten des erstellten Arrays ausgelesen werden können.

<b>Ausgelesen</b> wird das Array, indem die jeweiligen Stellen des Arrays angesteuert werden.	<pre>Console.WriteLine(Einkaufsliste[2]); //Gibt 'Brot' in der Konsole aus</pre>
---	--