

Zusammenfassung der while- und do-while-Schleifen

While-Schleife

Syntax:

```
while(Steuerung)
{
    //Anweisung
}
```

Beschreibung:

Der Steuerbefehl wird **vor** dem ersten Schleifendurchlauf geprüft.

Durchläufe:

Min 0 Max Beliebig

Do-while-Schleife

Syntax:

```
do
{
    //Anweisung
} while (Steuerung);
```

Beschreibung:

Der Steuerbefehl wird **nach** dem ersten Schleifendurchlauf geprüft.

Durchläufe:

Min 1 Max Beliebig

Steuerung

Syntax:

```
while (true)
while (false)
```

Der Schleifenkopf akzeptiert nur zwei Werte

- `true` Schleife durchlaufen
- `false` Schleife **nicht** durchlaufen

Bedingung

Syntax:

```
Wert1 Vergleichsoperator Wert2
var1      ==      18
```

Beschreibung:

Es werden zwei Argumente miteinander verglichen, wenn die Aussage stimmt, ist der Rückgabewert `true`. Stimmt die Aussage nicht, ist der Rückgabewert `false`.

Beispiel

```
bool flag = true;
do
{
    //Ausgabe: Benutzer wird gefragt
    Console.WriteLine("Schleife wiederho-
len?");
    //Eingabe: Eingabe wird konvertiert
    und zugewiesen
    flag = Convert.ToBoolean(Console.ReadLine());
}while(flag);
```

Beschreibung:

Die Variable im Steuerbefehl muss außerhalb der entsprechenden Schleife deklariert werden da sie sonst aufgrund der Datenkapselung nicht ausgelesen werden kann.

Der Benutzer wird so lange nach einer Wiederholung gefragt, bis er ‚false‘ eingibt.