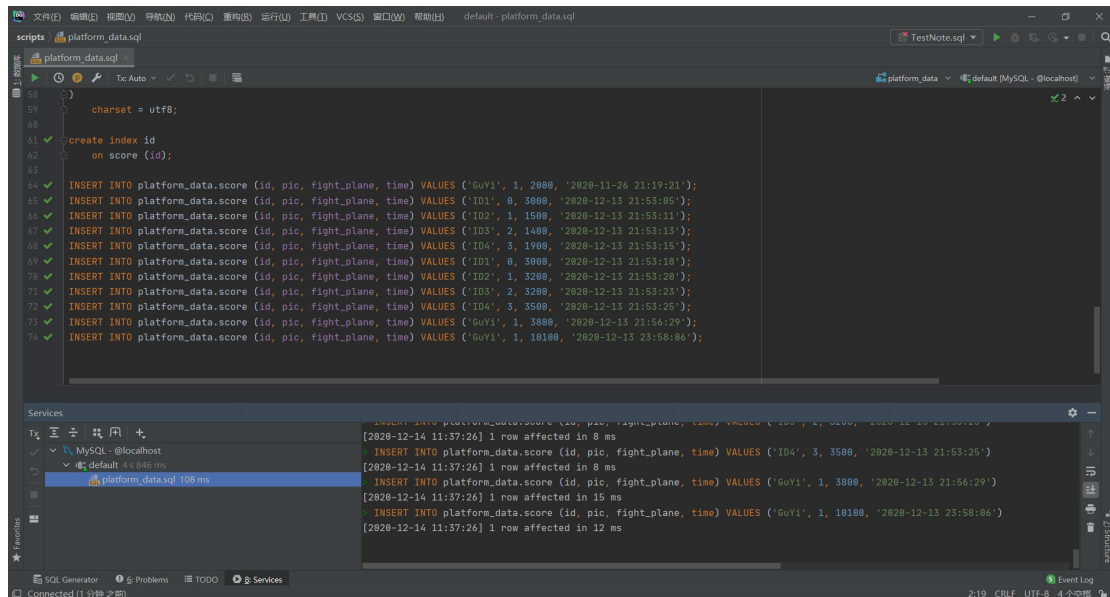


用户使用手册

1 环境配置

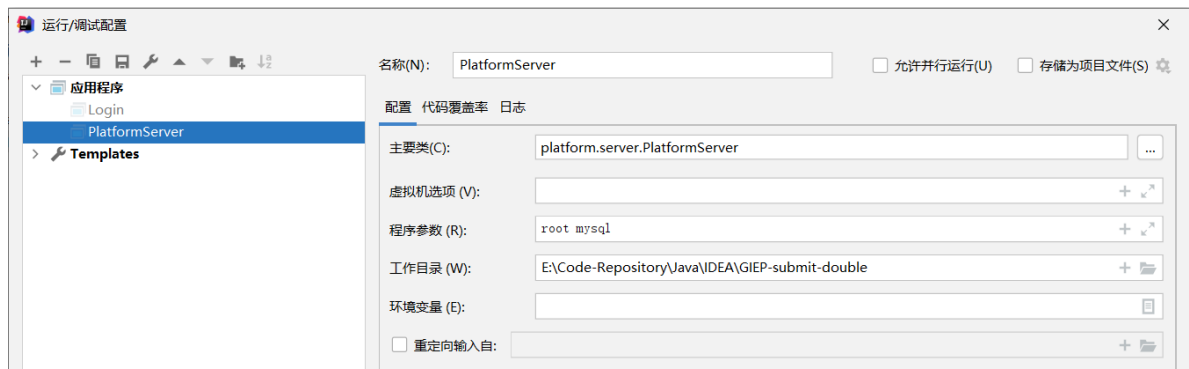
1.1 数据库环境配置

本数据库配置方法基于 MySQL 8.0 版本配置。数据库安装完毕后，在数据库可视化软件（以 DataGrip 为例）登录数据库账户，启动项目文件夹下的 platform_data.sql 脚本（用记事本可以查看文本脚本）即可以完成对相关数据库和表的创建和初值的添加。



数据库用户名及密码可以在 PlatformServer.java 的命令行参数中用空格间隔直接配置。

以用户名为 root 密码为 mysql 为例：



1.2 maven 环境构建

重新加载 pom.xml 即可

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3       xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
4   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
5   <groupId>BJTU.SSE</groupId>
6   <artifactId>GIEP</artifactId>
7   <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
8   <build>
9     <plugins>
10      <plugin>
11        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
12        <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
13        <configuration>
14          <source>7</source>
15          <target>7</target>
16        </configuration>
17      </plugin>
18    </plugins>
19  </build>
20  <name>Game Information and Entertainment Platform</name>
21  <dependencies>
22    <dependency>
23      <groupId>mysql</groupId>
24      <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
25      <version>8.0.21</version>
26    </dependency>
27    <dependency>
28      <groupId>javazoom</groupId>
29      <artifactId>jlayer</artifactId>

```

1.3 关于 Weblaf 组件避免 WARNING 的配置

使用 JDK9+启动 Login 时可能出现以下 WARNING 信息。

WARNING: An illegal reflective access operation has occurred

WARNING: Illegal reflective access by com.ailee.utils.ReflectUtils

(file:/E:/maven/repository/com/weblookandfeel/weblaf-core/1.2.12/weblaf-core-1.2.12.jar) to method
sun.font.FontUtilities.fontSupportsDefaultEncoding(java.awt.Font)

WARNING: Please consider reporting this to the maintainers of com.ailee.utils.ReflectUtils

WARNING: Use --illegal-access=warn to enable warnings of further illegal reflective access
operations

WARNING: All illegal access operations will be denied in a future release

出现此警告是因为第三方 jar 包 WebLaF 大量使用反射 API 来访问各种私有/专有 Java 特性，因为 Swing 的限制和一些 Java 设计使得它几乎不可能拥有健壮的外观。从 Java9 开始，这种“未经授权的”访问会显示一个类似于上面所示的警告。详细信息参见

<https://github.com/mgarin/weblaf>

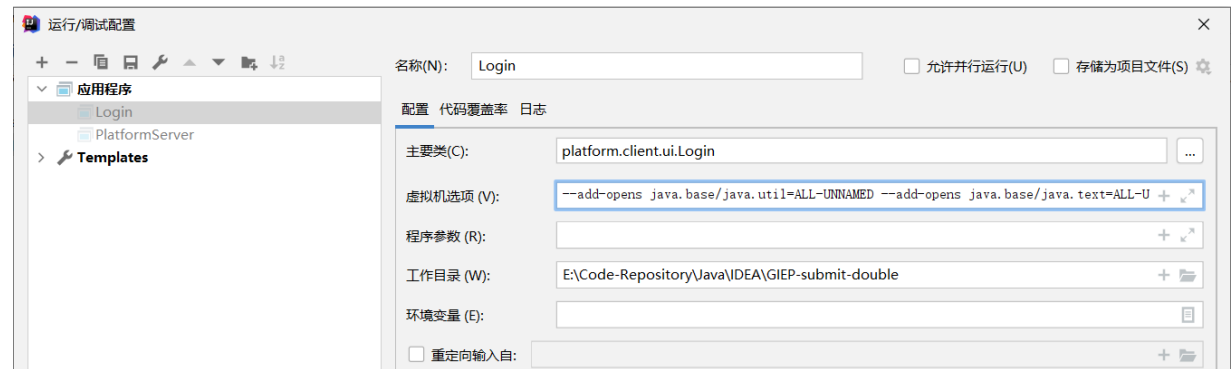
经过个人测试，添加下述虚拟机参数列表，可以避免上述 warning。

```

--add-opens java.base/java.util=ALL-UNNAMED
--add-opens java.base/java.text=ALL-UNNAMED
--add-opens java.base/java.lang.reflect=ALL-UNNAMED
--add-opens java.base/java.net=ALL-UNNAMED
--add-opens java.base/java.lang=ALL-UNNAMED
--add-opens java.base/jdk.internal.loader=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/javafx.swing=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/javafx.swing.text=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/java.awt.font=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/java.awt.geom=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/java.awt=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/java.beans=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/javafx.swing.table=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/com.sun.awt=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/sun.awt=ALL-UNNAMED

```

```
--add-opens java.desktop/sun.swing=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/sun.font=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/javafx.swing.plaf.basic=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/javafx.swing.plaf.synth=ALL-UNNAMED
--add-opens java.desktop/com.sun.java.swing.plaf.windows=ALL-UNNAMED
```

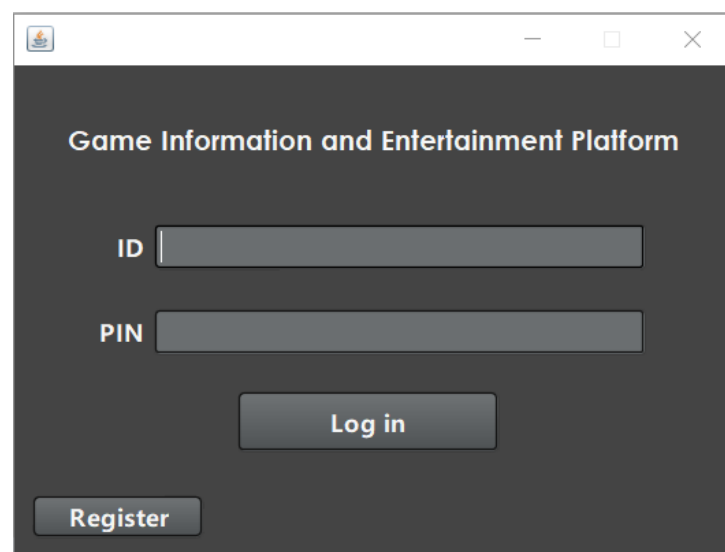


2 资讯交流模块

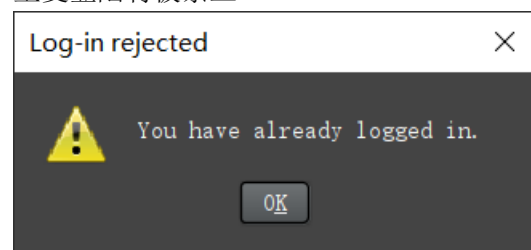
2.1 登录与注册账号

启动 platform.server.PlatformServer 启动服务器；启动 platform.client.ui.Login 启动服务器。

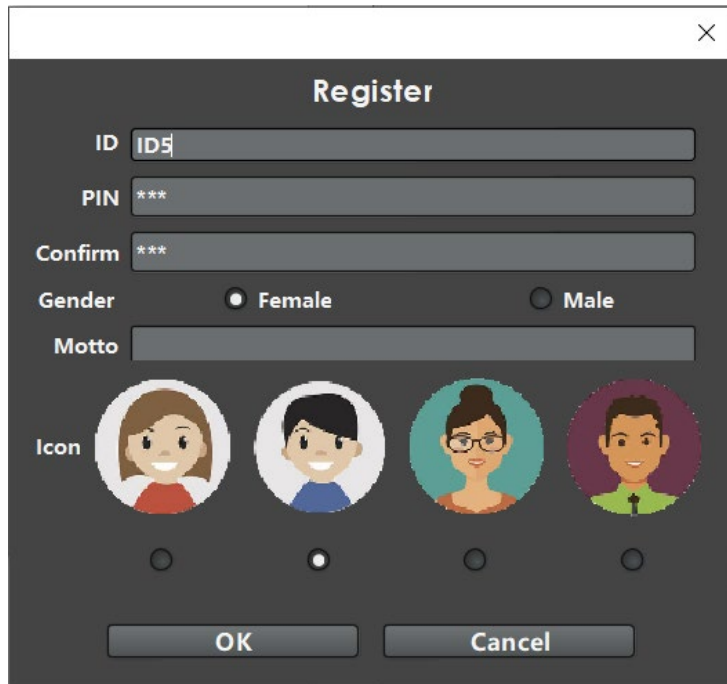
登录界面如下：



重复登陆将被禁止。



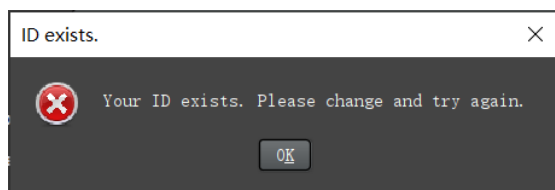
注册界面如下：



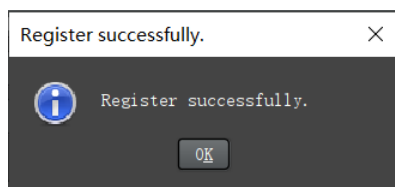
A registration dialog box titled "Register" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and options:

- ID: A text input field containing "ID5".
- PIN: A text input field containing three asterisks "***".
- Confirm: A text input field containing three asterisks "***".
- Gender: Two radio buttons, "Female" (selected) and "Male".
- Motto: A text input field.
- Icon: Four circular avatars of different people, each with a radio button below it. The first avatar (a woman with brown hair) is selected.
- Buttons: "OK" and "Cancel" buttons at the bottom.

如果 ID 存在会提示重新录入。



如果 ID 不冲突则可以注册成功。

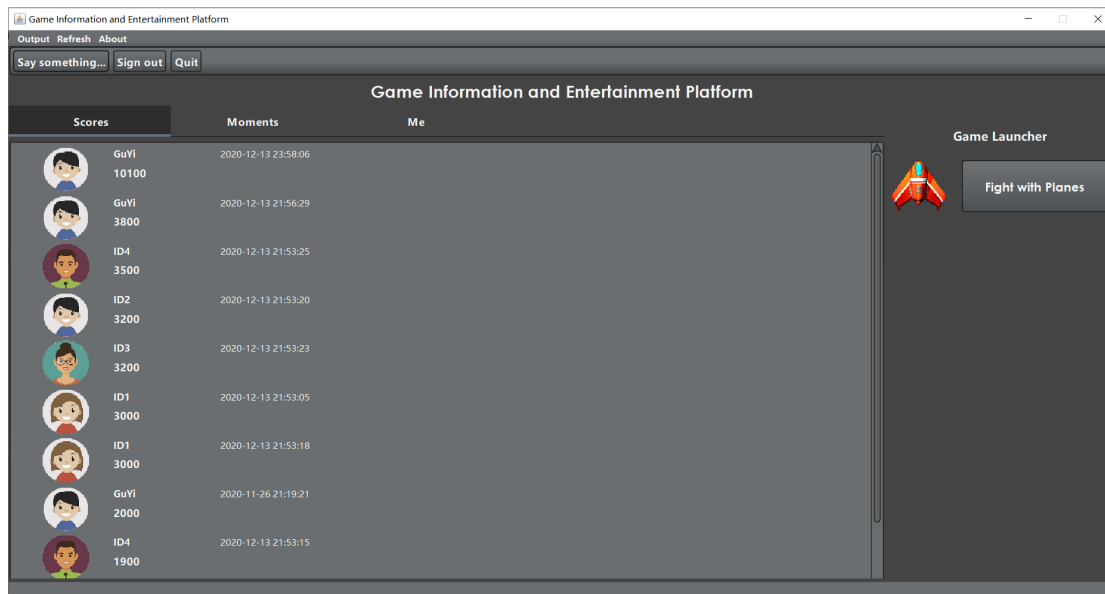


这里以用户名 GuYi 密码 123 为例登录测试。

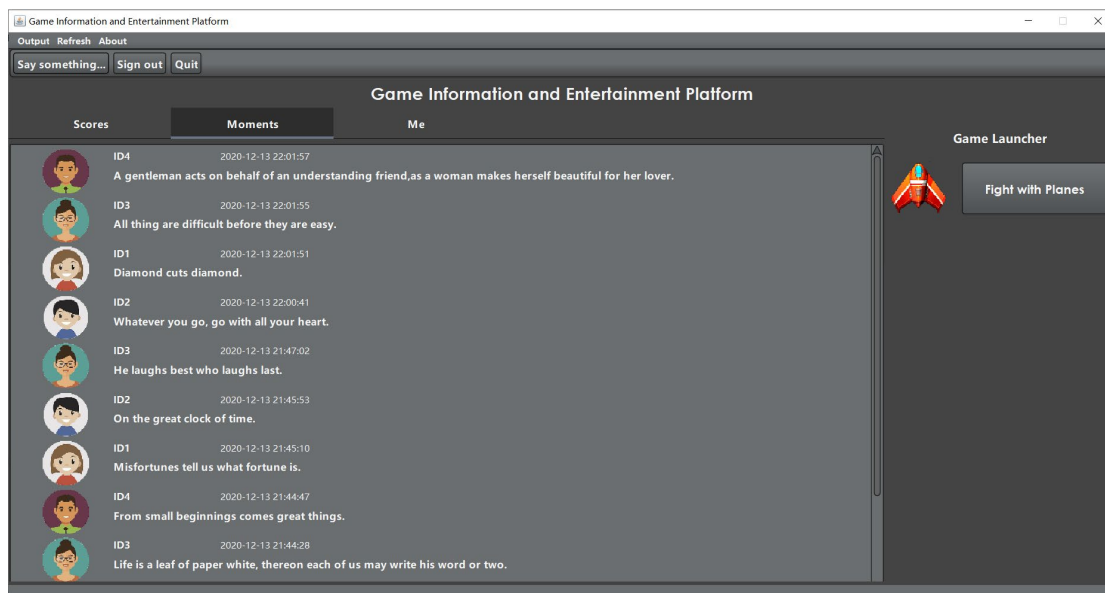
2.2 游戏资讯交流平台主选项卡介绍

进入系统界面。

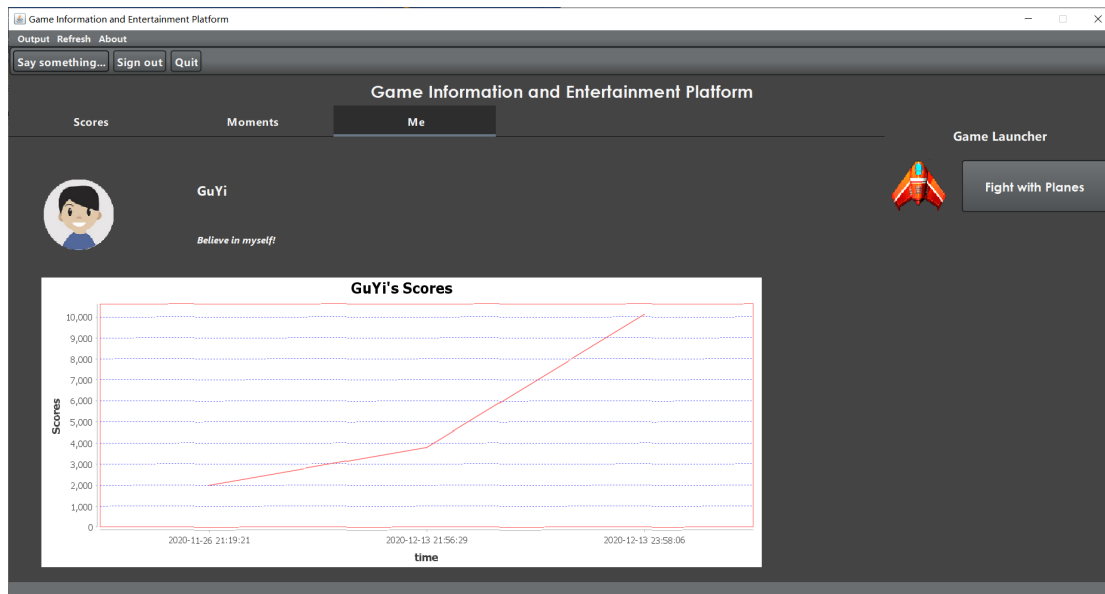
Scores 选项卡是分数栏，将分数从高到低排序显示。同时显示玩家的昵称、分数、完成该战绩的时间。



Moments 选项卡是资讯栏，将玩家发送的资讯由时间从晚到早的顺序排序。

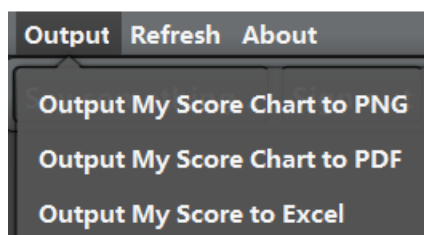


Me 选项卡是个人资料页，显示个人头像、昵称、个性签名，以及战绩统计表

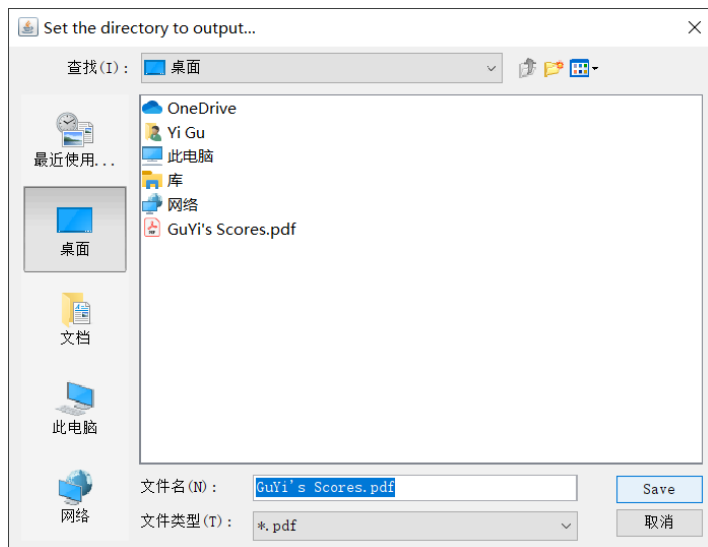


2.3 菜单栏

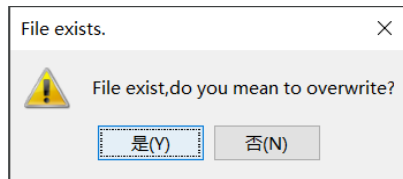
菜单栏总共分三类：Output 负责把战绩统计图片以 PNG 或 PDF 导出、把战绩记录以 Excel 导出。



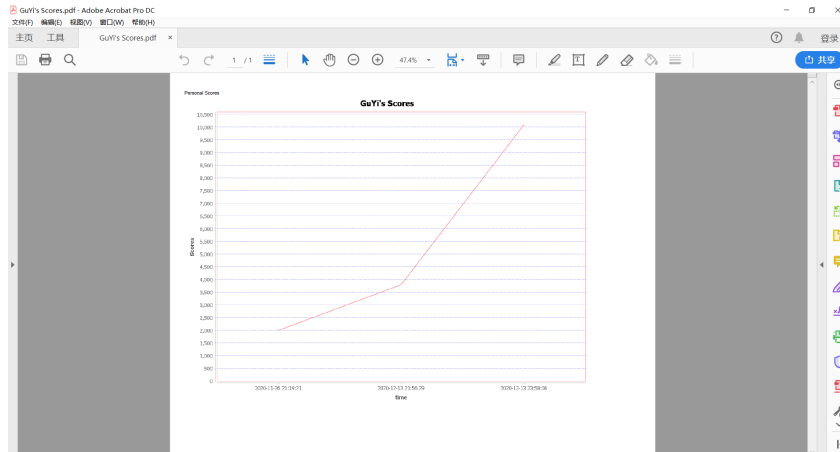
选择导出后，会弹出文件夹选择器，选择对应的导出路径。



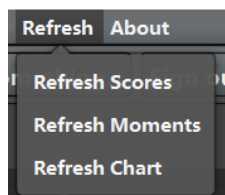
可以自己对文件名进行修改，也可以使用默认的文件名。
如果已有重复的文件，则会询问是否覆盖。



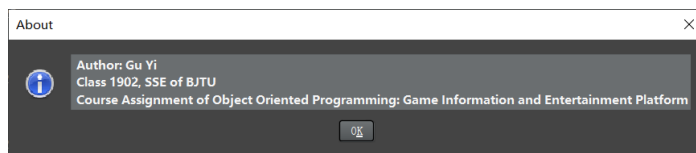
选择完成后，则会自动利用系统默认软件打开文件。



Refresh 菜单负责把平台对应内容进行刷新。

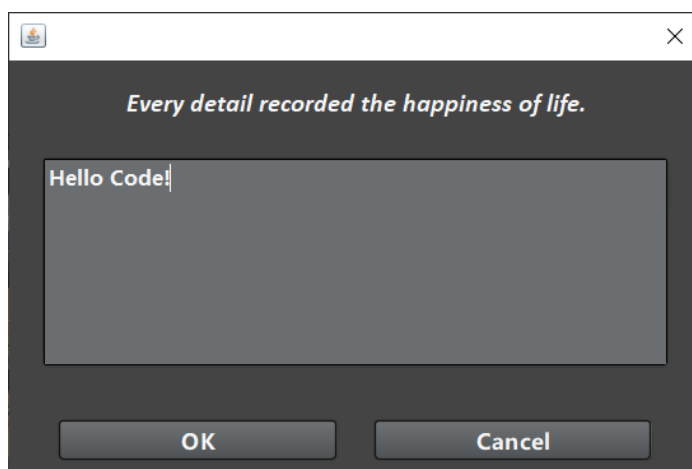


About 菜单显示开发者信息。

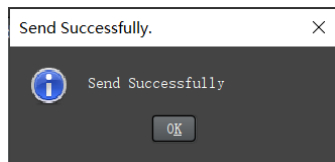


2.4 工具栏

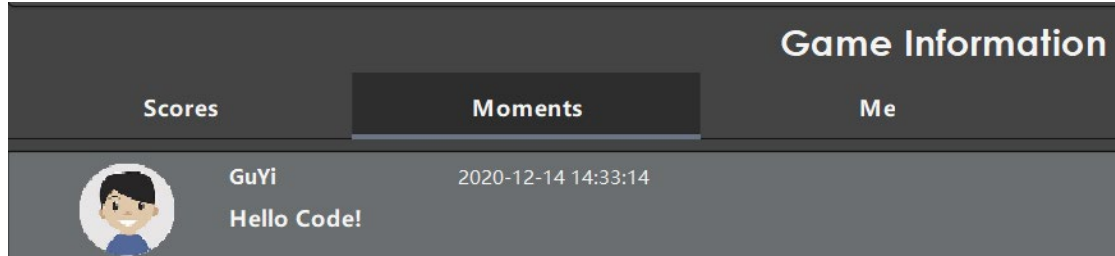
Say something 按钮实现发送资讯动态功能。



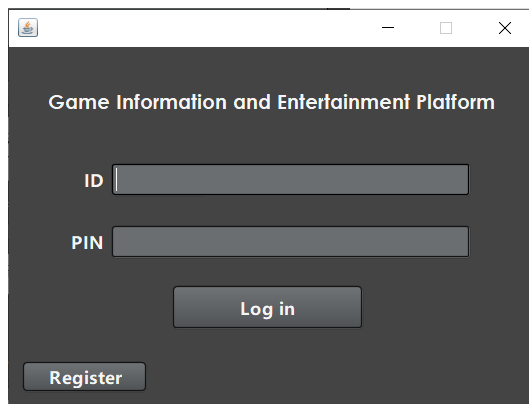
发送成功提示。



自己发送动态后会自动刷新 Moments 界面。



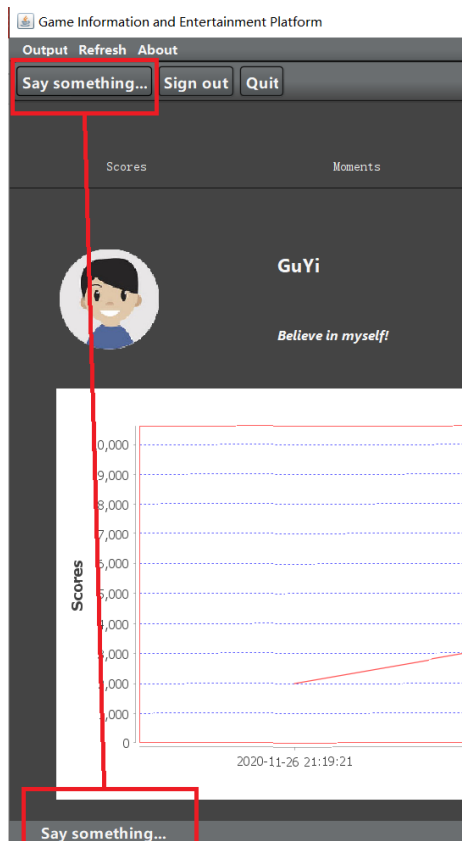
Sign out 实现退出登录。



Quit 实现退出系统。

2.5 状态栏

鼠标悬浮到菜单栏及其子项或者工具栏时，下方状态栏会有对应的标签显示。



3 游戏娱乐模块

点击右侧按钮，进入游戏菜单。

3.1 游戏选择菜单

游戏有两种模式，单人模式和双人模式。

单人模式利用 A/S/D/W 控制方向，J 开火，空格释放技能。

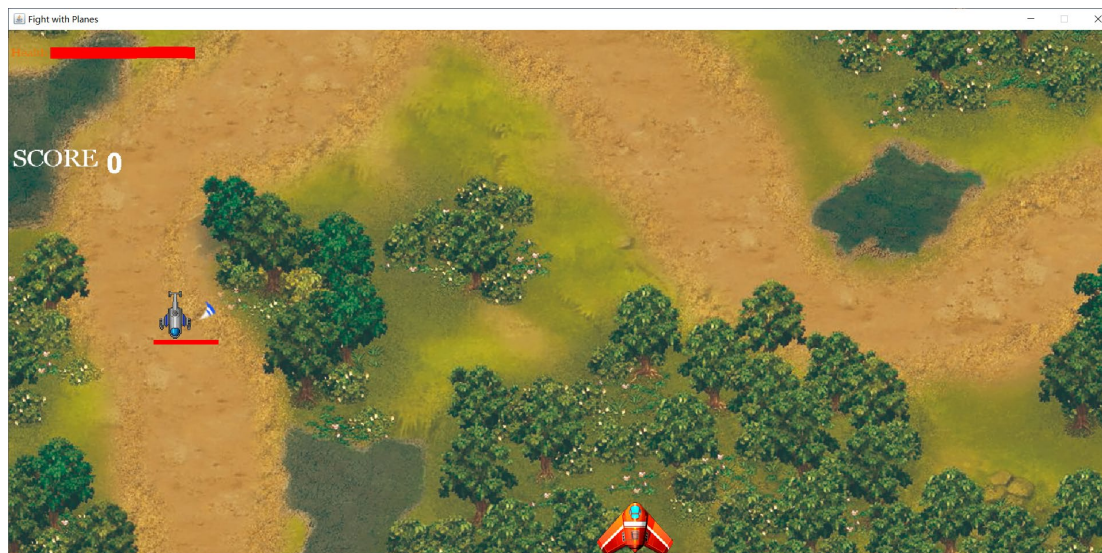


双人模式玩家 1 利用 A/S/D/W 控制方向，J 开火，玩家 2 利用上下左右键控制方向，Shift 开火，两个玩家空格释放一体技能。

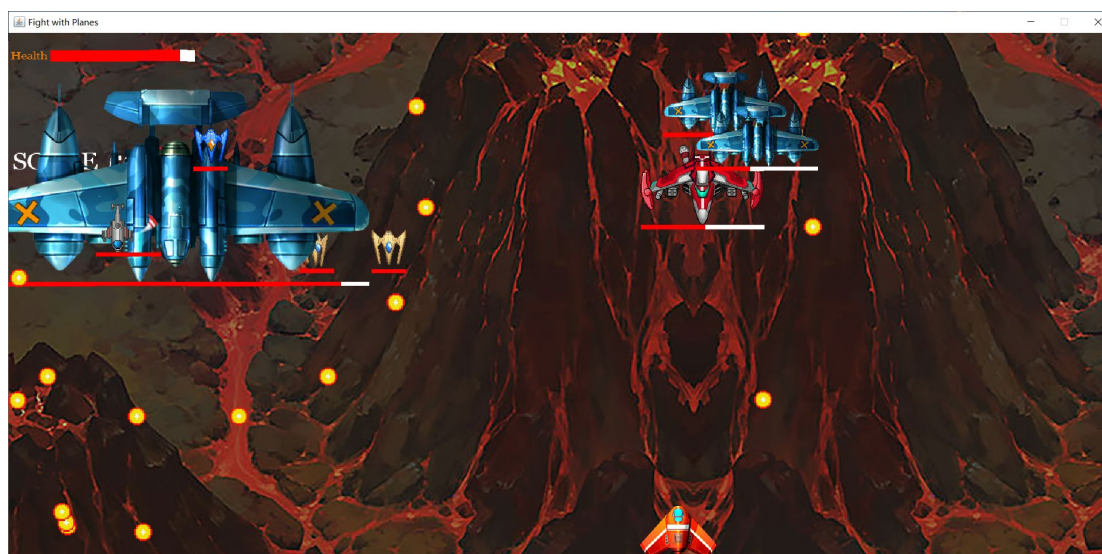


3.2 游戏过程

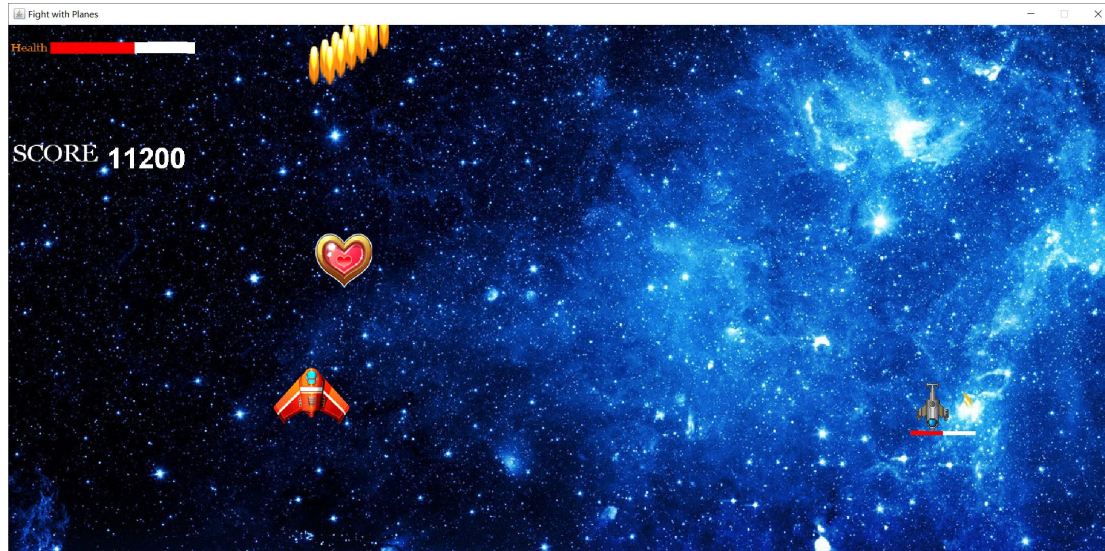
基础场景呈现与视觉效果示例。



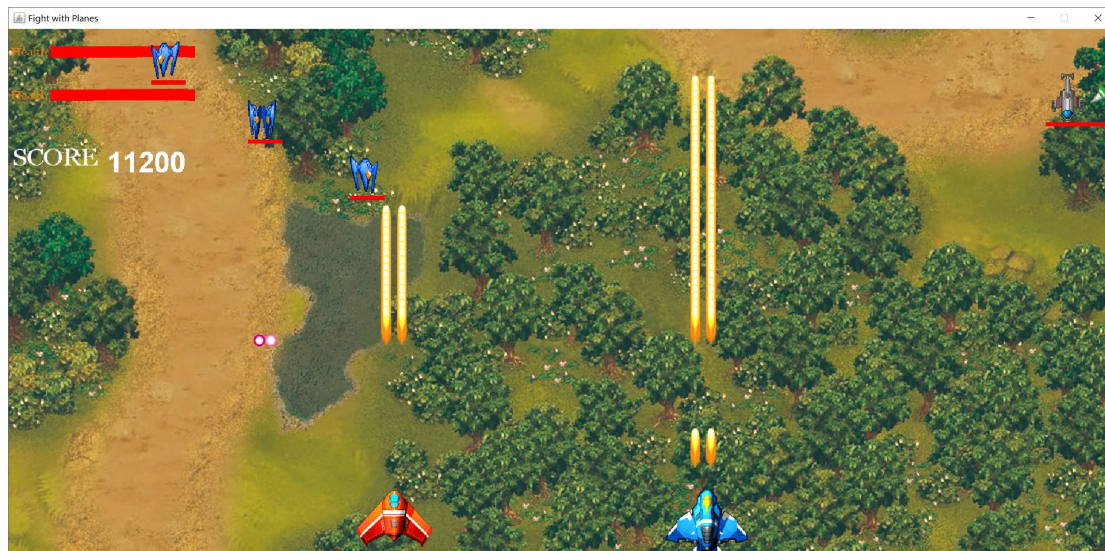
BOSS 飞机攻击示例。



击落敌机有几率掉落道具示例。



双人模式攻击示例。



游戏全程伴有背景音乐。