

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM Nº 2

Unidade Operacional: CFP-AUA

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Modalidade: Presencial

Turma:ID 21374

Docente(s): Davi Saldanha

Unidade(s) Curricular(es): Lógica de Programação

Estratégia da situação de aprendizagem: (X) Situação-Problema () Projeto () Pesquisa () Estudo de Caso

Título da situação de aprendizagem: Sistema Acadêmico

Descritivo da atividade desafiadora, contextualizada, com suas especificações técnicas:

A Escola Jesuítas, depois de alguns anos, está dando adeus ao papel e irá automatizar seus processos. Ela deseja que você crie um sistema para gerenciar as notas dos alunos.

Etapa 1

A tela inicial do sistema deverá conter o nome da Escola e as opções de Inserir Notas, Visualizar Notas, Calcular Média e Sair.

Requisitos:

A quantidade de alunos será especificada pelo professor.

Os alunos possuem 4 notas durante o ano para saber a média.

Caso alguma nota seja menor que 4 o sistema deverá automaticamente zerar a nota.

O sistema irá calcular a média e visualizar as notas, caso já tenha sido inserido as notas previamente.

Obs: Trabalhe com menu.

Conhecimentos Técnicos

Estrutura de Repetição, Estruturas Condicionais e Arrays.

Relação de materiais, ferramentas e instrumentos

O sistema deverá ser desenvolvido em uma IDE, por exemplo Dev C++, e entregue em arquivo .c na plataforma do Classroom.