

Requerimientos Funcionales: Tarea Integradora 2

El programa debe estar en capacidad de:

RF1: *Permitir* ingresar datos, ya sea de manera masiva con archivos .csv o a través de una interfaz

RF2: *Eliminar* datos por si de alguna manera ya son innecesarios dentro de la herramienta de colección de datos

RF3: *Modificar* datos por si de alguna manera han sido rebasados o se cometió un error en la hora de la digitación.

RF4: *Realizar consultas* de jugadores utilizando como criterios de búsqueda las categorías estadísticas incluidas como, encontrar aquellos jugadores que han anotado 10 puntos por partido, o aquellos con más de 20 rebotes por partido.

RF5: *Incluir* los datos por jugador de los siguientes ítems: nombre, edad, equipo y 5 estadísticas *puntos por partido, rebotes por partido, asistencias por partido, robos por partido, bloqueos por partido*

RF6: *Acceder* de manera eficiente para el desempeño de la aplicación debido a la gran cantidad de datos que la aplicación debe almacenar.

RF7: *Recuperar* jugadores de acuerdo con la categoría de búsqueda seleccionada y el valor dado para ella, se debe tener en cuenta que no necesariamente se piden consultas en donde el atributo satisfaga una igualdad. El criterio de búsqueda puede ser cualquiera de los atributos estadísticos, pero para cuatro de ellos la búsqueda debe ser muy rápida

RF8: *Mostrar* el tiempo que se toma en realizar una consulta.

RF9: *Permitir* al cliente realizar búsquedas sobre dos criterios estadísticos utilizando ABB como estructura para manejo de índices

RF10: *Ejecutar* consultas de jugadores de acuerdo con todos los criterios, pero solamente cuatro de ellas (sobre atributos estadísticos) deben resultar eficientes.