



eHOUSE

São Paulo - SP



MICROPROCESSADORES

Alunos:

Iris de Oliveira Corcino dos Santos - 31652964

Arthur Henry F dos Santos - 31672914

Tainá Akemy Fonseca Ohats - 31616623

Gabriel de Sena Matos dos Santos - 31621120

Thamires Furtuoso Alexandre - 31687121

Danilo Kenji Assunção Katayama - 31621961

1 INTRODUÇÃO

O objetivo deste projeto é a construção de um supervisório que ofereça maior acessibilidade de controle residencial ao usuário por qualquer dispositivo conectado em um modem "internet" através de um "IP". Para isso foi desenvolvido um sistema utilizando principalmente o Software ScadaBR, o microcontrolador Arduino e o RaspBerry PI para interface gráfica.

Neste trabalho será descrito o desenvolvimento da interação da interface do scadaBR com o Arduino e os meios para que seja possível a comunicação entre ambos, assim como as configurações de código, biblioteca e plataforma.

Apesar da simplicidade das aplicações apresentadas, o desenvolvedor/usuário tem a possibilidade de ampliar e adaptar seu projeto pessoal para outros ambientes e necessidades a partir do que foi aqui apresentado.

2 Lista de Materiais

- ARDUINO UNO
- RASPBERRY
- SHIELD MAX 485
- 6x 1K OHM
- 6x RELES JQC-3F(T73) 5V
- 6 TRANSISTORES BC548
- 1 SERVO SG90
- 1 COOLER 5V
- FITA DE LED OU LED INDIVIDUAL
- DHT11 (SENSOR DE TEMPERATURA E HUMIDADE)
- CONVERSOR ADAPTADOR USB PARA RS485 BORNE 2 PINOS

3 Sensor de Temperatura

O Sensor de Umidade e Temperatura DHT11 é um sensor de temperatura e umidade que permite fazer leituras de temperaturas entre 0 a 50 Celsius e umidade entre 20 a 90

O elemento sensor de temperatura é um termistor do tipo NTC e o sensor de Umidade é do tipo HR202, o circuito interno faz a leitura dos sensores e se comunica a um microcontrolador através de um sinal serial de uma via. Nas figuras 1 pode-se observar as pinagens.

Especificações:

- Modelo: DHT11 (Datasheet)
- Faixa de medição de umidade: 20 a 90– Faixa de medição de temperatura: 0° a 50°C
- Alimentação: 3-5VDC (5,5VDC máximo)
- Corrente: 200uA a 500mA, em stand by de 100uA a 150 uA
- Precisão de umidade de medição: 5,0– Precisão de medição de temperatura: 2.0 °C
- Tempo de resposta: 2s

– Dimensões: 23 x 12 x 5mm (incluindo terminais)

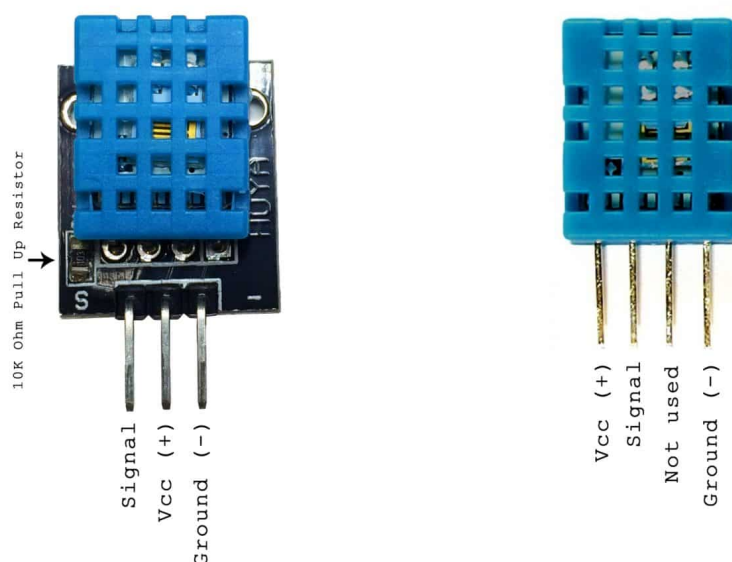


Figura 1: Sensor de Temperatura.

4 Interface de Comunicação

A comunicação do projeto é feita na seguinte ordem:

O Usuário aciona através da Tela gráfica, que é acessada pelo link do ScadaBr, o comando que deseja (acender/apagar a luz, ou acionar o sensor de temperatura e humidade). Este comando é enviado para um modem que através de uma comunicação Wi-fi com o Raspberry (onde está o ScadaBR). O raspberry irá fazer a leitura e enviará o comando para que o arduino faça a execução. Os dados passados pelo arduino são convertidos através de um RS485 que é uma interface de comunicação Half duplex, ou seja só faz a emissão ou recebimento de dados por vez, através de uma Shield Max 485 fará a conversão da linguagem do RS485 (analógica) na linguagem RX TX do arduino. Para essa conversão são ligadas as saídas A e B da shield Max485 nos pinos RXTX do arduino e curto circuitam as outras 2 saídas do Max485 e conectam a um outro pino qualquer do arduino que fará o comando de entrada e saída. E o arduino fará a execução do comando para a casa.

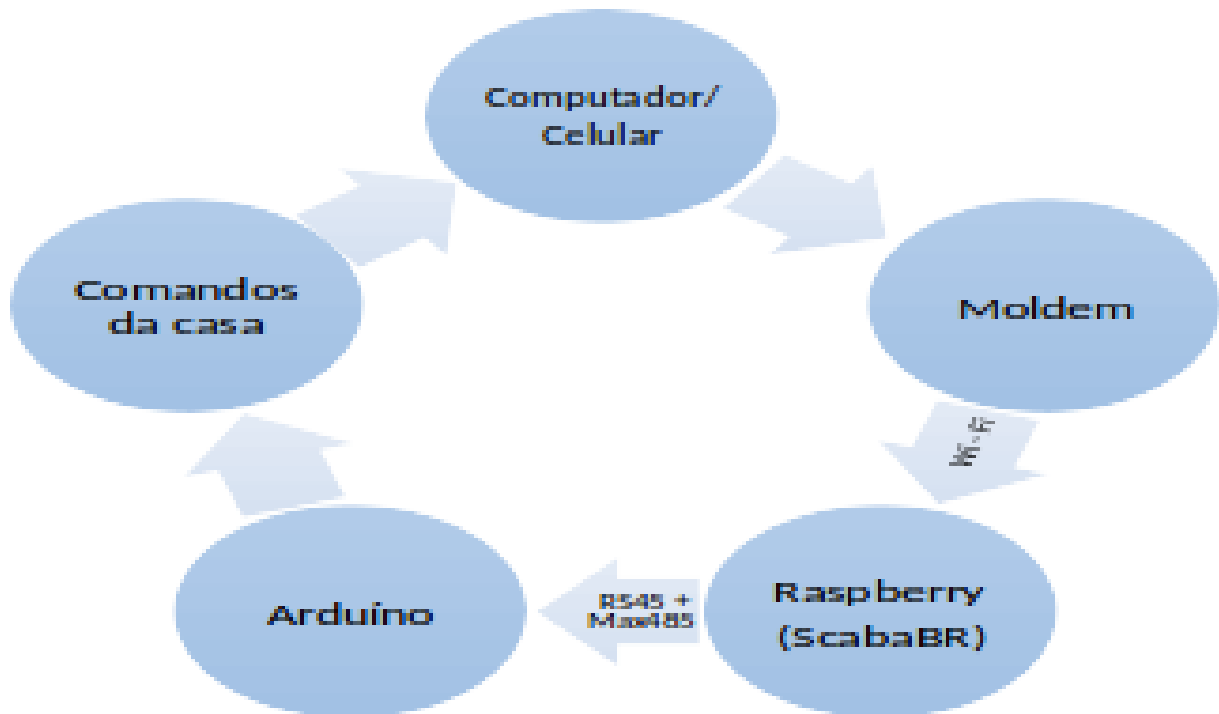


Figura 2: Fluxograma de Comunicação.

5 ARDUINO

5.1 Bibliotecas

Em nosso trabalho foram utilizadas as bibliotecas:

```
1 #include <Modbus.h>
2 #include <ModbusSerial.h>
3 #include <Servo.h>
4 #include <DHT.h>
```

Sendo que as bibliotecas Modbus são complementares e funcionam para protocolar nossa comunicação RS485 com a RX, TX do arduino usando como auxílio o MAX485. Foi utilizado o RS485 porque ele suporta até 32 escravos e uma rede de 150 m, ele é muito utilizado na industria e seu principal uso é em automações residenciais. A biblioteca para o servomecanismo (Servo.h) envia os comandos pela forma de PWM na qual os parâmetros importantes são a frequência com que o pulso se repete (geralmente a cada 20ms), e a duração de cada pulso,

que indica o ângulo para o qual o servo deve apontar.

5.2 Explicação do Código

Para que seja possível a comunicação entre o ScadaBr e o arduíno é necessário a criação de endereços para os sinais que queremos monitorar e/ou controlar.

```

const int L1 = 0; // Endere o do L1 - L6 respons veis pelo controle dos LED s
          tipo Coil (Bin rio OUTPUT)
2 const int L2 = 1;
const int L3 = 2;
4 const int L4 = 3;
const int L5 = 4;
6 const int L6 = 5;
const int ServoMOTOR = 6; // Endere o do Servo Motor tipo Status do Coil (
          Bin rio OUTPUT)
8 const int COOLER = 7; // Endere o do Cooler tipo Status do Coil (Bin rio
          OUTPUT)
const int temp = 8; // Endere o da temperatura tipo Registrador de Entrada (
          Anal gico INPUT)
10 const int umid = 9; // Endere o da umidade tipo Registrador de Entrada (
          Anal gico INPUT)

```

As constantes inteiras atribuídas aos nossos componentes, são os endereçamentos escolhidos para cada um deles, ou seja, quando o ScadaBr receber a indicação de que é necessário enviar o comando de “0” (desliga) ou “1” (liga) para o endereçamento 1, a lâmpada 2 (L2) é que receberá esse comando.

```

mb.addCoil(L1);
2 mb.addCoil(L2);
mb.addCoil(L3);
4 mb.addCoil(L4);
mb.addCoil(L5);
6 mb.addCoil(L6);
mb.addCoil(ServoMOTOR);
8 mb.addCoil(COOLER);
mb.addIreg(temp);
10 mb.addIreg(umid);

12 servo1.attach(pinServo); // Configura o do pino do servo motor
pinMode(Lamp1,OUTPUT); // pinos de sa da e Entrada
14 pinMode(Lamp2,OUTPUT);
pinMode(Lamp3,OUTPUT);
16 pinMode(Lamp4,OUTPUT);
pinMode(Lamp5,OUTPUT);
18 pinMode(Lamp6,OUTPUT);
pinMode(pinServo,OUTPUT);
20 pinMode(pinCooler,OUTPUT);
pinMode(pinDHT,INPUT);
22 }

```

Só indicar um endereço para cada componente não é suficiente para indicar o tipo de sinal

que este emite ou recebe, portanto com o trecho de programação descrito acima é atribuído o tipo de sinal à cada componente, no caso, os leds, o motor e o cooler, são componentes do tipo sinal output coil, ou seja eles recebem, do ScadaBr, o comando de 0 ou 1 que indicam se eles devem ligar ou desligar, abrir ou fechar (no caso do motor), já a temperatura e a umidade, servem para indicar um valor, ou seja eles são do tipo registradores input, já que recebem um dado externo e o registram na tela gráfica do ScadaBr.

```

void loop() {
2   mb.task(); // In cio da comunica o serial
   digitalWrite(Lamp1, mb.Coil(L1)); // Atribuindo o valor da vari vel L1 ao
   pino Lamp1
4  digitalWrite(Lamp2, mb.Coil(L2)); // Atribuindo o valor da vari vel L2 ao pino
   Lamp2
   digitalWrite(Lamp3, mb.Coil(L3)); // Atribuindo o valor da vari vel L3 ao pino
   Lamp3
6  digitalWrite(Lamp4, mb.Coil(L4)); // Atribuindo o valor da   vari vel L4 ao
   pino Lamp4
   digitalWrite(Lamp5, mb.Coil(L5)); // Atribuindo o valor da vari vel L5 ao pino
   Lamp5
8  digitalWrite(Lamp6, mb.Coil(L6)); // Atribuindo o valor da vari vel L6 ao pino
   Lamp6
   digitalWrite(pinCooler, mb.Coil(COOLER)); // Atribuindo o valor da vari vel
   COOLER ao pino que liga o Cooler
10
   byte temperature = 0; // configura o da temperatura no DHT11
12   byte humidity = 0; // configura o da umidade no DHT11
   int err = SimpleDHTerrSuccess;
14   if ((err = dht11.read(&temperature, &humidity, NULL)) != SimpleDHTerrSuccess)
   { // Leitura das vari veis temperatura e umidade
     return;
16   }
   mb.Ireg(temp, temperature); // Atribui o da temperatura ao registrador da
   temperatura
18   mb.Ireg(umid, humidity); // Atribui o da umidade ao registrador da umidade

20   if(mb.Coil(ServoMOTOR)==HIGH){ // Condi o de abertura do port o
     servo1.write(179);
22   }else{
     servo1.write(0);
24   }
}

```

O loop da programação é bastante simples, o digitalWrite indica que os componentes, Lamp1 por exemplo, devem receber os comandos através do coil, ou registradores que estão conectados ao ScadaBr. Finalizando a programação, temos um IF, que indica a condição para a abertura do portão.

6 ScadaBR

ScadaBR é um software livre, gratuito e de código-fonte aberto, para desenvolvimento de aplicações de Automação, Aquisição de Dados e Controle Supervisório. Para a realização deste projeto o ScadaBR4 foi instalado no sistema operacional LINUX, o qual contém o tutorial para o meio de instalação no INDEX, página 11.

Junto ao ScadaBR deve ser instalado um SERVIDOR DE DADOS chamado de TOMCAT que é o responsável por intermediar a comunicação do comando do usuário por meio do ScadaBR para o arduino.

Para usufruir da aplicação do ScadaBR sobre o arduino, deve-se dar o *START* no TOMCAT. E, então, é gerado um endereço na internet com base no LOCALHOST em que o sistema foi instalado. Ao abrir este endereço em um navegador pode ser feita as configurações em DataSource e então, definir a interface de comunicação como MODBUS Serial, figura 3. E nas propriedades apresentadas, figura 4, pode ser definido os parâmetros e tags(Entradas/Saídas) desta comunicação assim como é descrito o tipo de parâmetro (analógico/digital), seu endereço de rede e com qual escravo (arduino) que está conectado.

Figura 3: Configuração do Protocolo de Comunicação MODBUS Serial.

Data points					
Nome	Tipo de dado	Status	Escravo	Faixa	Offset (baseado em 0)
Cooler	Binário		1	Status do coil	7
Lampada2	Binário		1	Status do coil	1
Lampada3	Binário		1	Status do coil	2
Lampada4	Binário		1	Status do coil	3
Lampada5	Binário		1	Status do coil	4
Lampada6	Binário		1	Status do coil	5
Lâmpada1	Binário		1	Status do coil	0
ServoMotor	Binário		1	Status do coil	6
Temp	Numérico		1	Registrador de entrada	8
Umid	Numérico		1	Registrador de entrada	9

Detalhes do data point	
Nome	Cooler
Export ID (XID)	DP_212344
Id do escravo	1
Faixa do registro	Status do coil
Tipo de dados modbus	Binário
Offset (baseado em 0)	7
Bit	0
Número de registradores	0
Codificação de caracteres	ASCII
Configurável	<input checked="" type="checkbox"/>
Multiplicador	1
Aditivo	0

Figura 4: Tags e Propriedades dos Parâmetros.

Feita as configurações, em modo RUN, no Watch List aparece todos os parâmetros definidos anteriormente. Na figura 5, pode-se observar que as variáveis **temperatura** e **umidade** estão variando automaticamente já que são entradas analógicas, enquanto que algumas das variáveis digitais se encontram em 1 (ligadas) ou 0 (desligadas), sob controle do usuário.

Watch list			
TESTEMicro - Lâmpada1	1	19:21:23	
TESTEMicro - Lâmpada2	1	19:21:23	
TESTEMicro - Lâmpada3	1	19:21:23	
TESTEMicro - Lâmpada4	0	19:21:23	
TESTEMicro - Lâmpada5	1	19:21:23	
TESTEMicro - Lâmpada6	1	19:21:23	
TESTEMicro - Portão	1	19:21:23	
TESTEMicro - Temperatura	23.90°C	19:21:23	
TESTEMicro - Umidade	51%	19:21:23	
TESTEMicro - Ar Condicionado	1	19:21:23	

Figura 5: Parâmetros em funcionamento.

Com isso, na própria página do ScadaBR é feita a Representação Gráfica (HMI) para a interação do Usuário com o meio controlado. Neste caso, o HMI deste projeto é uma planta da residência automatizada, figura 6, com botões para ligar/desligar as lampadas, representações para as unidades de temperatura e umidade assim como botões para interação com o Ar Condicionado e Portão.

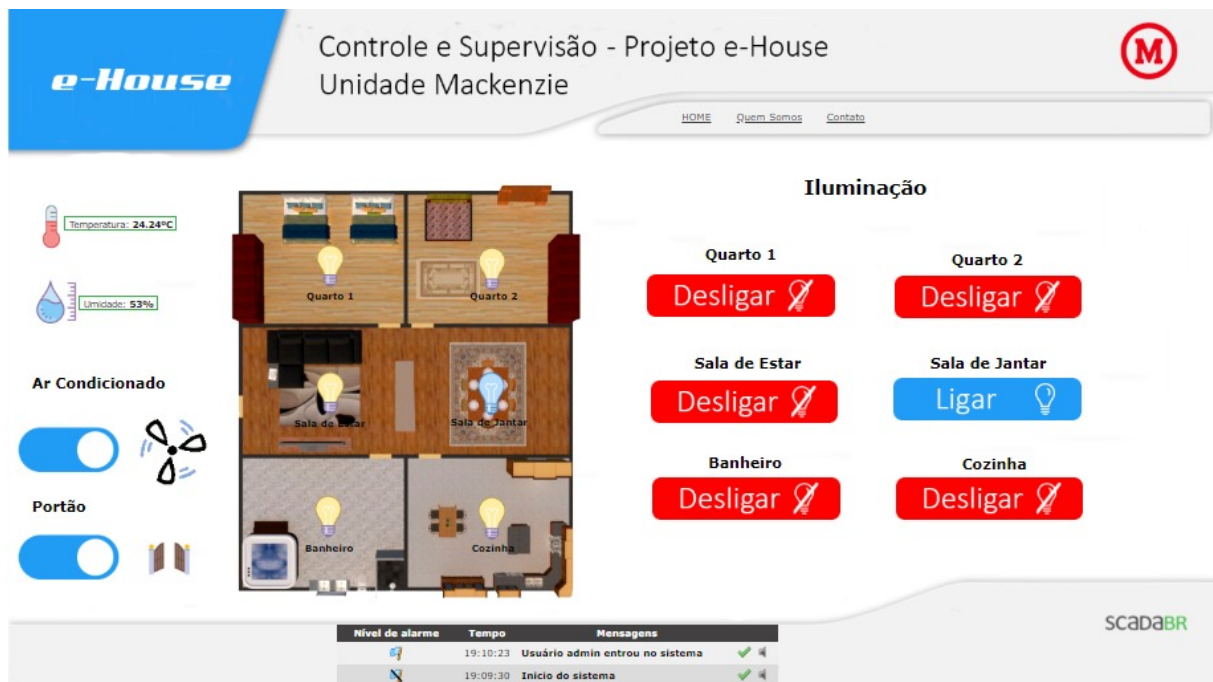


Figura 6: HMI (Human Machine Interface).

7 Hardware

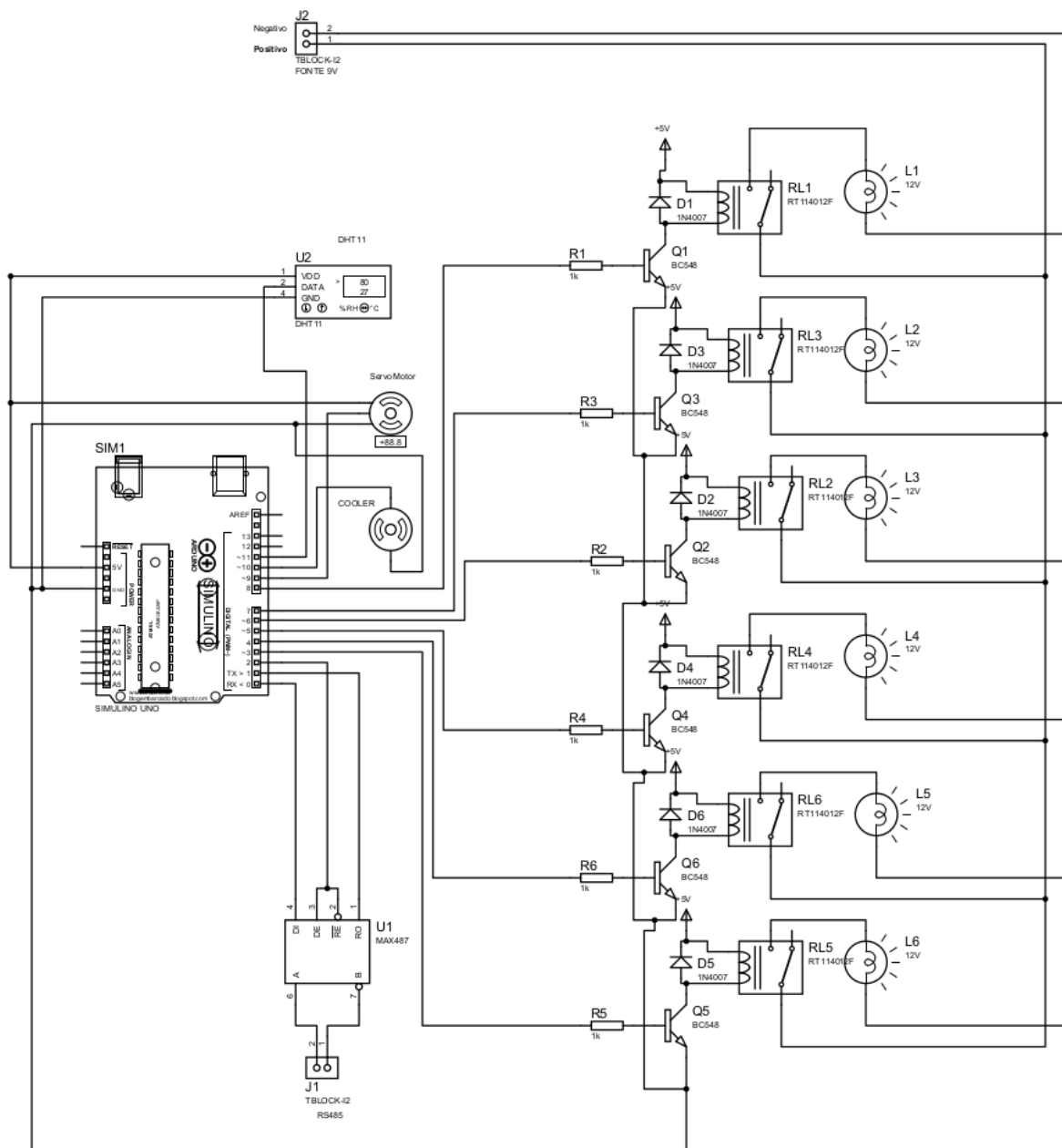


Figura 7: Hardware.

8 INDEX

8.1 Instalação de SOFTWARES

8.1.1 ScadaBR no RaspBerry (UBUNTU MATE)

```

tomcat=apache-tomcat-6.0.53.tar.gz
2
java6=jre-6u45-linux-x64.bin
4
echo -e " - Instalando $java6"
6
echo -e " - Criando pasta /opt/java"
8
sudo mkdir -p /opt/java/
10
echo -e " - Movendo $java6 para /opt/java"
12
sudo cp $java6 /opt/java
14
echo -e " - Entrando na pasta /opt/java"
16
cd /opt/java
18
echo -e " - Setando Permissoes"
20
sudo chmod 755 /opt/java/$java6
22
echo -e " - Instalando $java6"
24
sudo ./ $java6
26
echo -e " - Criando atalho jre"
28
sudo ln -s jre1.6.0_45 jre
30
echo -e " - update-alternatives em andamento"
32
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/java" "java" "/opt/java/jre/bin/
java" 1
34
sudo update-alternatives --set java /opt/java/jre/bin/java
36
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/javaws" "javaws" "/opt/java/jre/bin
/javaws" 1
38
sudo update-alternatives --set javaws /opt/java/jre/bin/javaws
40
echo -e " - fim da Instalação do Java!"
42
sleep 3
44
echo -e " - Instalando Tomcat6\n  _____\n\n"
46
echo -e " - Criando pasta /opt/tomcat6"
48
sudo mkdir -p /opt/tomcat6
50
echo -e " - Copiando instalador $tomcat para /opt/tomcat6"
52
sudo cp ~/ $tomcat /opt/tomcat6/
54
cd /opt/tomcat6
56
echo -e " - Setando permissões do $tomcat"
58

```

```

60 sudo chmod +x $tomcat
62 echo -e " - Descompactando $tomcat"
64 sudo tar xvf $tomcat
66 echo -e " - Copiando ScadaBR para o Destino"
68 sudo cp ~/ScadaBR.war /opt/tomcat6/apache-tomcat-6.0.53/webapps/
70 echo -e " - Iniciando tomcat6: /opt/tomcat6/apache-tomcat-6.0.53/bin/startup.sh"
sudo /opt/tomcat6/apache-tomcat-6.0.53/bin/startup.sh

```

Código 1: Funções para instalar o ScadaBR.

8.2 Código de Programação para o Arduino

```

1  #include <Modbus.h>           // Biblioteca Modbus para utiliza o do protocolo
    junto com o meio fisico RS485
2  #include <ModbusSerial.h>
3  #include <Servo.h>           // Biblioteca para a utiliza o do servo motor
4  #include <SimpleDHT.h>       // Biblioteca para a utiliza o do sensor de
    temperatura e umidade DHT11
5
6  //----- Defini o dos Pinos
7  #define Lamp1 3
8  #define Lamp2 4
9  #define Lamp3 5
10 #define Lamp4 6
11 #define Lamp5 7
12 #define Lamp6 8
13 #define pinServo 9
14 #define pinCooler 10
15 #define pinDHT 11
16 //----- Atribui o de Objetos dentro das bibliotecas
    utilizadas -----
17 SimpleDHT11 dht11(pinDHT); // Objeto da biblioteca DHT11 e setagem do pino
    utilizado
18 ModbusSerial mb; // Objeto da biblioteca ModBus Serial
19 Servo servo1; // Objeto da biblioteca do Servo Motor
20 //----- Endere amento dos Registradores utilizados no
    ScadaBR-----
21 const int L1 = 0; // Endere o do L1 - L6 respons veis pelo controle dos LED s
    tipo Coil (Bin rio OUTPUT)
22 const int L2 = 1;
23 const int L3 = 2;
24 const int L4 = 3;
25 const int L5 = 4;
26 const int L6 = 5;
27 const int ServoMOTOR = 6; // Endere o do Servo Motor tipo Status do Coil (
    Bin rio OUTPUT)
28 const int COOLER = 7; // Endere o do Cooler tipo Status do Coil (Bin rio
    OUTPUT)
29 const int temp = 8; // Endere o da temperatura tipo Registrador de Entrada (
    Anal gico INPUT)
30 const int umid = 9; // Endere o da umidade tipo Registrador de Entrada (
    Anal gico INPUT)
31
32 void setup() {
33     mb.config(&Serial,9600,SERIAL_8N1,2); // Configura o inicial da biblioteca
    MODBUS Serial, configurando a velocidade de comunica o e o pino de
    controle
34     mb.setSlaveId(1); // Configura o do ESCRAVO
35

```

```

//=====|
// Configura o de Cada Registrador |
//=====|

37  mb.addCoil(L1); // | Tipo de Registrador |
    Utiliza o | Acesso | Codigo da Biblioteca |
39  mb.addCoil(L2); // |-----|-----|-----|-----|
    |-----|-----|-----|-----|
41  mb.addCoil(L3); // | Coil | Digital
    Output | R/W | addCoil(), Coil() |
43  mb.addCoil(L4); // | Holding Register | Analog
    Output | R/W | addHreg(), Hreg() |
45  mb.addCoil(L5); // | Input Status | Digital
    Input | Read | addIsts(), Ists() |
47  mb.addCoil(L6); // | Input Register | Analog
    Input | Read | addIreg(), Ireg() |
    mb.addCoil(ServoMOTOR);
    mb.addCoil(COOLER);
    mb.addIreg(temp);
    mb.addIreg(umid);
//
//-----|-----|-----|-----|-----|

49  servo1.attach(pinServo); // Configura o do pino do servo motor
    pinMode(Lamp1,OUTPUT); // pinos de saída e Entrada
51  pinMode(Lamp2,OUTPUT);
    pinMode(Lamp3,OUTPUT);
53  pinMode(Lamp4,OUTPUT);
    pinMode(Lamp5,OUTPUT);
55  pinMode(Lamp6,OUTPUT);
    pinMode(pinServo,OUTPUT);
57  pinMode(pinCooler,OUTPUT);
    pinMode(pinDHT,INPUT);
59
61  }

void loop() {
63  mb.task(); // Início da comunicação serial
    digitalWrite(Lamp1, mb.Coil(L1)); // Atribuindo o valor da variável L1 ao
        pino Lamp1
65  digitalWrite(Lamp2, mb.Coil(L2)); // Atribuindo o valor da variável L2 ao
        pino Lamp2
    digitalWrite(Lamp3, mb.Coil(L3)); // Atribuindo o valor da variável L3 ao
        pino Lamp3
67  digitalWrite(Lamp4, mb.Coil(L4)); // Atribuindo o valor da variável L4 ao
        pino Lamp4
    digitalWrite(Lamp5, mb.Coil(L5)); // Atribuindo o valor da variável L5 ao
        pino Lamp5
69  digitalWrite(Lamp6, mb.Coil(L6)); // Atribuindo o valor da variável L6 ao
        pino Lamp6
    digitalWrite(pinCooler, mb.Coil(COOLER)); // Atribuindo o valor da variável
        COOLER ao pino que liga o Cooler
71
    byte temperature = 0; // configura o da temperatura no DHT11
    byte humidity = 0; // configura o da umidade no DHT11
73  int err = SimpleDHTerrSuccess;
    if ((err = dht11.read(&temperature, &humidity, NULL)) != SimpleDHTerrSuccess)
75  { // Leitura das variáveis temperatura e umidade
        return;
77  }
    mb.Ireg(temp,temperature); // Atribui o da temperatura ao registrador da
        temperatura
79  mb.Ireg(umid,humidity); // Atribui o da umidade ao registrador da umidade

81  if(mb.Coil(ServoMOTOR)==HIGH){ // Condição de abertura do port o
        servo1.write(179);
83  }else{
        servo1.write(0);
85  }
87

```

| }

Código 2: Código Completo do Arduino.

9 Considerações finais