

Lista de Exercícios - Linguagem de Programação

Prof. Fábio Duncan

Julho 2021

Matrizes

1. Faça um programa para ler duas matrizes A e B, cada uma de duas dimensões com 5 linhas e 3 colunas. Construir uma matriz C de mesma dimensão, onde C é formada pela soma dos elementos da matriz A com os elementos da matriz B.
2. Faça um programa para ler dois vetores A e B com 7 elementos. Construir uma matriz C de duas dimensões, onde a primeira coluna deverá ser formada pelos elementos do vetor A e a segunda pelos elementos do vetor B.
3. Faça um programa para criar uma matriz de dimensões 4x4 do tipo char. Inicialize todas as posições da matriz com a letra x. Em seguida dois caracteres y deverão ser inseridos na matriz em posições aleatórias sem que o usuário saiba onde. Crie uma repetição para permitir ao usuário entrar com coordenadas da matriz visando acertar em quais posições da matriz foram colocados os caracteres y. Quando um y for localizado informe ao usuário que ele acertou. Ao final informe o número de tentativas que foram necessárias para descobrir as posições dos caracteres y.
4. Criar um programa que possa armazenar em uma matriz as alturas de dez atletas de cinco delegações que participarão dos jogos de verão. Imprimir a maior altura de cada delegação.
5. Criar um programa que entre com elementos para uma matriz tridimensional inteira com dimensões 5 x 4 x 2. Imprima a matriz em dois passos: primeiro a profundidade 0 e depois a profundidade 1.