

# Lista de Exercícios - Técnicas de Programação

Prof. Fábio Duncan

Junho 2021

## 1 Estruturas de Seleção

1. Faça um programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo, negativo ou nulo.
2. Prepare um programa para perguntar dois números e informar qual deles é o maior ou se os números são iguais.
3. Faça um programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido. Obs: O programa deve funcionar para letras maiúsculas e minúsculas.
4. Faça um programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
5. Construa um programa que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
6. Escreva um programa que receba um número e imprima se o número é ou não é múltiplo de 3.
7. Construa um programa que indique se um número digitado está compreendido no intervalo aberto de 0 a 100 (0 e 100 não estão na faixa de valores).
8. A prefeitura de Campos abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um programa que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação, e informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.
9. Escreva um programa que leia um peso na Terra, o número de um planeta e imprima o valor do peso neste planeta. A relação de planetas é dada a seguir juntamente com o valor das gravidades relativas à Terra:

	<b>Gravidade Relativa</b>	<b>Planeta</b>
1	0,37	Mercúrio
2	0,88	Vênus
3	0,38	Marte
4	2,64	Júpiter
5	1,15	Saturno
6	1,17	Urano

10. Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias: infantil A = 5-7 anos; infantil B = 8-10 anos; juvenil A = 11-13 anos; juvenil B = 14-17 anos; adulto = maiores de 18 anos.