

Técnicas de Programação

rabio Dunc

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C

Referências

#### Técnicas de Programação Registros/Structs

Fábio Duncan de Souza

Instituto Federal Fluminense



#### Sumário

Técnicas de

Conceitos

Referências

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C



Referências

Conceitos Básicos



#### Conceitos Básicos

Técnicas de Programação

Eábio Dunco

Conceito

Estruturas na Linguagem C

Linguageiii (

Referências

- É um tipo de dado definido pelo usuário que pode armazenar várias variáveis;
- Forma uma estrutura de dados heterogênea, pois tem a capacidade de armazenar variáveis de diferentes tipos;
- As estruturas podem ser declaradas tanto de forma global quanto local
  - Por se tratar de um novo tipo de dado, muitas vezes é interessante que todo o programa tenha acesso a estrutura, o que leva comumente a escolha do escopo global.
- Os elementos das estruturas são chamados de campos;
- Os campos de uma estrutura s\(\tilde{a}\) definidos da mesma forma que vari\(\tilde{a}\) veis comuns;
- Os nomes dos campos de uma estrutura devem ser diferentes um do outro, porém, estruturas diferentes podem ter campos com nomes iguais.



#### Conceitos Básicos

Técnicas de Programação

Conceitos

Estruturas na Linguagem C

Linguagem C

Referências

 Uma estrutura (ou registro) pode ser exemplificada por uma ficha de cadastro e controle de cliente

LOGO	Rua: Ernesto Cavalcante, nº 00 - Alagoa Grande - P Telefone: (00) 0000-0000					
Cliente:			, , , , , ,			
End.:			Cep:			
Fone:	Cidade		RG:			
CPF:	Trabalho	0	Fone:			
End.:Filiação:						
Valor da Co	a Compra R\$: Dividido		Em: Parcela R\$:			
Data	Histórico	Débito	Crédito	D/C	Saldo	



Técnicas de Programação

Fábio Dunc

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C

Referências

Estruturas na Linguagem C



Técnicas de Programação

Fábio Dunca

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C

Referências

• Forma Geral de Definição de uma Estrutura

```
struct identificadorDoStruct{
    tipo1 campo1;
    tipo2 campo2;
    ...
    tipoN campoN;
};
```

- Depois do símbolo de fecha chaves (}) da estrutura é obrigatório colocar um ponto e vírgula(;).
  - Necessário devido a estrutura poder ser declarada também no escopo local;
  - Por se tratar de um novo tipo, é possível logo na definição da struct definir algumas variáveis desse tipo.
  - Para isso, os nomes das variáveis declaradas são colocados após o comando de fecha chaves (}) da estrutura e antes do ponto e vírgula (;):



Técnicas de Programação

Fábio Dunca

Conceitos

Básicos

Linguagem C

Referências

• Exemplo de uma estrutura na linguagem C, para cadastro de pessoas, contendo nome, idade e telefone

```
struct ficha_pessoal {
    char nome[50];
    int idade;
    char telefone[15];
};
```



Técnicas de Programação

Fábio Dunc

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C

Referências

• Exemplo de uma estrutura na linguagem C para cadastro de endereços

```
struct tipo_endereco
{
    char rua[50];
    int numero;
    char bairro[20];
    char cidade[30];
    char siglaEstado[3];
    char CEP[10];
};
```



Aninhamento de Estruturas

Técnicas de Programação

Conceitos Básicos

Estruturas na Linguagem C

Referências

 Por ser um tipo de dado, pode-se declarar uma estrutura que possua uma variável do tipo de outra estrutura previamente definida;

- Uma estrutura que contenha outra estrutura dentro é conhecida como estruturas aninhadas;
- Exemplo de uma estrutura na linguagem C, para cadastro de pessoas, contendo nome, idade, telefone e uma estrutura aninhada contendo o endereço

```
struct ficha_pessoal {
    char nome[50];
    int idade;
    char telefone[15];
    struct tipo_endereco;
};
```



# Estruturas na Linguagem C Declaração de variáveis do tipo estrutura

Técnicas de Programação

Fábio Dunca

Conceitos

Básicos Estruturas na

Linguagem C

Referências

- Pode ser realizado através da seguinte sintaxe:
  - struct nome\_do\_tipo nome\_da\_variavel
- Exemplo de criação da variável pessoa do tipo ficha\_pessoal:
  - struct ficha\_pessoal pessoa;



Acesso a campos de um registro

Técnicas de Programação

Conceitos Básicos

Referências

- Pode ser realizado através da seguinte sintaxe:
  - nome\_do\_registro.nome\_do\_campo
- Exemplo de acesso ao campo nome da variável pessoa:
  - printf("%s", pessoa.nome);
- Exemplo de acesso ao campo rua da estrutura endereco contida na variável pessoa:
  - printf("%s", pessoa.endereco.rua);



#### Referências Bibliográficas

Técnicas de Programação

Conceitos

Básicos Estruturas na

Linguagem C

Harvey M Deitel and Paul J Deitel. Como programar em C. LTC. 1999.

Renato Cardoso Mesquita. Curso de linguagem C.

Universidade Federal de Minas Gerais. 1998.

Wikimedia.

Linguagem de programação.

Wikipédia: a enciclopédia livre, 2020.