

Lista de Exercícios - Técnicas de Programação

Prof. Fábio Duncan

Setembro 2021

1 Estruturas de Seleção - Lista 2

1. Construa um programa que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
2. Dados três valores A, B e C, construa um programa, que imprima os valores de forma ascendente (do menor para o maior).
3. Dado o salário fixo, o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa e sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas até R\$1.500,00 e 5% sobre o que ultrapassar este valor, calcular e escrever o seu salário total.
4. Faça um programa que peça para entrar com um ano com 4 dígitos e determine se o mesmo é ou não bissexto.
Obs. Resposta em: http://pt.wikipedia.org/wiki/Ano_bissexto
5. Tendo como dados de entrada a altura o sexo e o peso de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
. Para homens: $(72.7 * h) - 58$
. Para mulheres: $(62.1 * h) - 44.7$ (h = altura)
Informe se o peso da pessoa está dentro, acima ou abaixo do peso (Considere a margem de erro de 1 Kg para mais ou para menos como estando no peso ideal).
6. Criar um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escreva o nome do mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.
7. Escreva um programa que leia um peso na Terra, o número de um planeta e imprima o valor do peso neste planeta. A relação de planetas é dada a seguir juntamente com o valor das gravidades relativas à Terra:

	Gravidade Relativa	Planeta
1	0,37	Mercúrio
2	0,88	Vênus
3	0,38	Marte
4	2,64	Júpiter
5	1,15	Saturno
6	1,17	Urano

8. Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias: infantil A = 5-7 anos; infantil B = 8-10 anos; juvenil A = 11-13 anos; juvenil B = 14-17 anos; adulto = maiores de 18 anos.