用户态中断

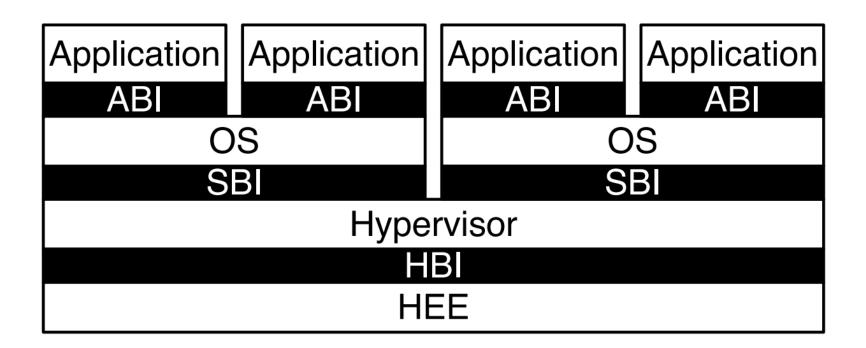
提纲

- 背景
 - RISC-V 特权级和中断架构
 - Linux 内核中断处理
 - 硬件驱动和跨进程通信
- 相关工作
 - Intel x86 用户态中断
 - RISC-V N 扩展
- 系统设计
 - 硬件中断
 - 任务间中断
- 性能评估

背景

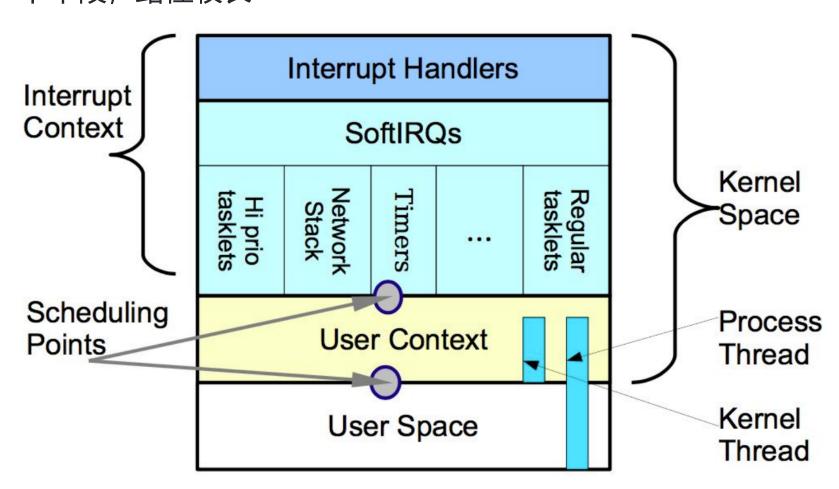
RISC-V 特权模式和中断架构

- RISC-V 指令集有 M、S、U 三种基本的特权模式,以及 H 扩展引入的 HS、VS 模式
- 每个特权模式有各自的中断, 低特权中断可以在本特权级 或更高特权模式处理, 但反之不行



Linux 内核中断处理

硬件中断 —— 上半段 ISR —— 进程唤醒/信号 —— 调度 —— 下半段,路径较长



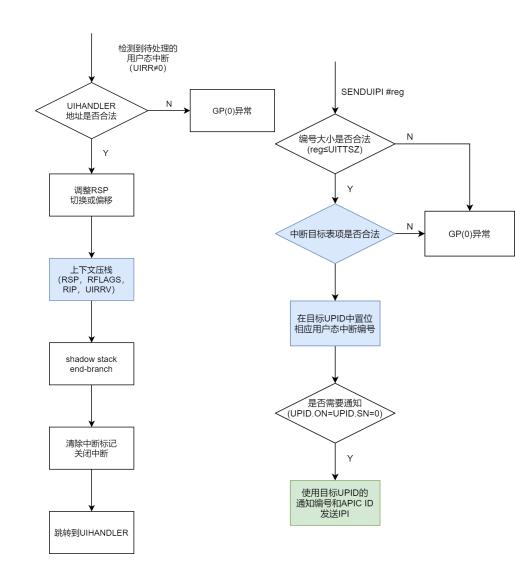
硬件驱动和进程间通信

- 驱动通常依赖于中断以及时响应硬件事件并减少 CPU 占用,而只有内核才能使用硬件中断
- 进程间通信 (IPC) 需要同步/通知机制,这种机制通常由内核模拟
- 跨特权和地址空间边界的切换带来大量开销
- 更高效的驱动和 IPC 需要绕过内核直达用户的中断机制 ——用户态中断

相关工作

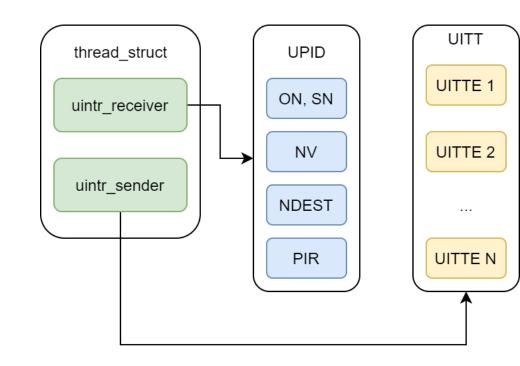
Intel x86 用户态中断

- 将中断导入用户空间 的任务,上中断源可 以是硬件、内核或另 一个用户任务
- 在 Sapphire Rapids系列处理器中支持用 户态跨核中断



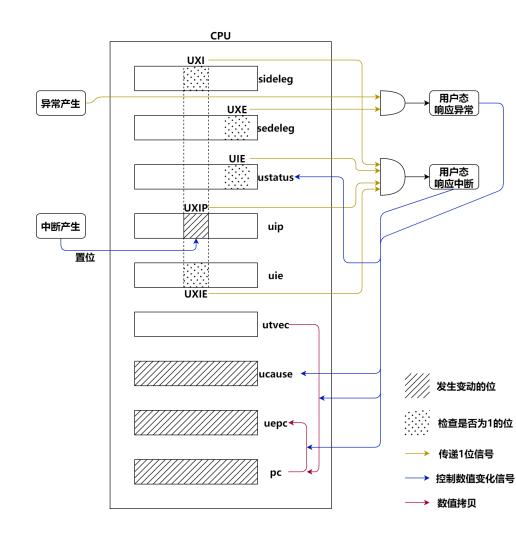
Intel x86 用户态中断

- 发送的中断会导入内存中的数据结构,且若目标任务正在运行,可立刻处理,不进入内核
- 设计思路可能源于
 VT-d 的 Interrupt
 Posting 扩展,后者
 允许将中断直接导入
 虚拟机



RISC-V N 扩展

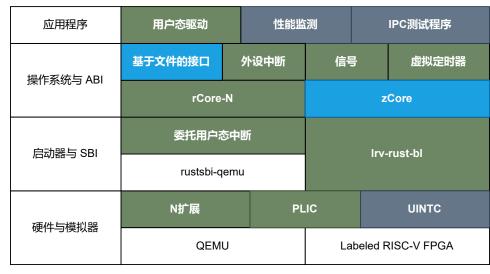
- 即用户态中断扩展, 规定了一些基本的中 断控制寄存器和指令
- 与 Intel 思路源于虚 拟化不同, N 扩展与S 态中断规范更类似
- 在 Shakti-C 和赛昉 天枢 CPU IP 中有实 现



系统设计

总览

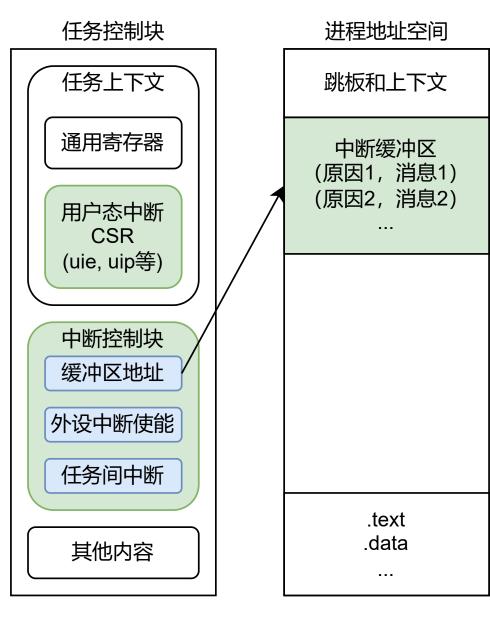
- 硬件:基于 RISC-V,实现 N 扩展、扩充 PLIC、设计新的UINTC
- 内核: rCore 和zCore, 实现对多个用户程序中断的管理
- 用户程序:实现基于 用户态中断的硬件驱 动和 IPC 机制



已实现的模块或功能 部分实现的模块 未来要完善的模块或功能

中断控制块与缓冲区

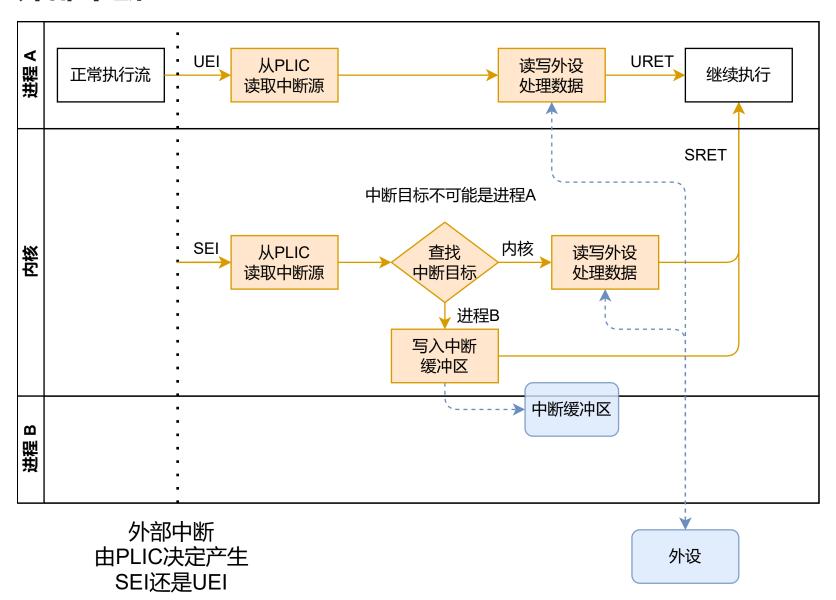
- 内核管理用户态中断的数据结构
- 内核与用户任务共享 一段内存,用于内核 向用户注入中断的内 容



外部中断

- 平台级中断控制器 (PLIC) 规定,每一对 (硬件线程,特权级) 构成一个上下文
- 将 U 态也计入 PLIC 的上下文,将相应的中断信号连接到 xIP 寄存器
- 在内核中记录每个用户程序占用的中断号,切换任务时控制相应的 PLIC 上下文使能或禁用中断
- 用户态驱动直接访问外设和 PLIC 的地址段处理中断

外部中断



任务间中断

- 设计 UINTC 用于控制用户任务间中断
- 在 UINTC 中记录每一对 (发送,接收) 任务的中断等待和使能情况
- 内核为每个申请使用任务间中断的任务分配 UIID , 在任务 切换时写入寄存器
- 处理器根据寄存器中的 UIID 值从 UINTC 获取中断信号
- 用户程序直接向 UINTC 写入以发送中断

性能评估

测试环境

- CPU: Rocket Core RV64IMACN @ 100MHz x4, 2MB L2
 Cache, 2GB DRAM
- 中断控制器: PLIC
- 外设: AXI UART 16550 v2 @ 6.25M baudrate x2
- 系统: rCore-N

外部中断与用户态驱动

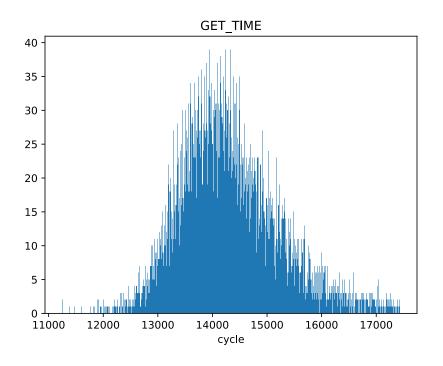
• 吞吐率: 串口配置为 8 比特字长, 无校验位, 1 停止位, 理论吞吐率上限为 625KB/s, 下表数据单位为 KB/s。

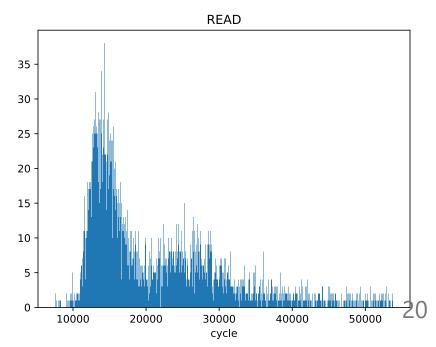
测试场景	内核,中断	用户,轮询	用户,中断
裸机,无哈希	396	542	438
裸机,有哈希	123	189	136
rCore-N,无哈希	78	410	260
rCore-N,有哈希	55	152	123

[&]quot;有哈希"指每条数据进行一次 Blake3 哈希计算,用来模拟计算和 IO 混合负载。

外部中断与用户态驱动

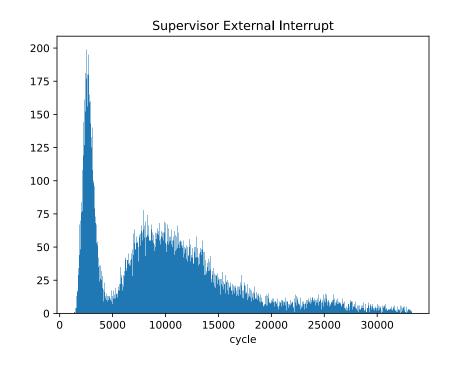
- 系统调用延时
- 切换特权级和地址空间的背景延时很高,约 14000 个周期
- 对串口进行 read 调用,耗时呈现两个峰值,散布较宽

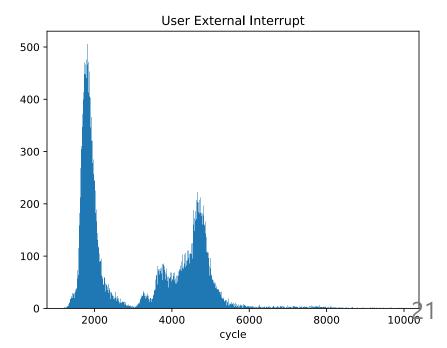




外部中断与用户态驱动

- 驱动延时
- 内核和用户态中断模 式驱动都呈现近似两 个峰值
- 用户态驱动延迟的均值和集中程度均好于内核驱动
- 两个驱动的代码逻辑相同,差异可能来自缓存性能





感谢聆听!