

item 38

any 타입은 가능한 한 좁은 타입에서만 사용하기

**“ 오늘은 any 타입을 어떻게
좁은 범위에서 사용할 수 있는지
배워볼게요. ”**

1. 함수에서의 any 사용법

문제 상황

```
1 interface Foo { foo: string; }
2 interface Bar { bar: string; }
3 declare function expressionReturningFoo(): Foo;
4 function processBar(b: Bar) { /* ... */ }
5
6 function f() {
7   const x = expressionReturningFoo();
8   processBar(x);
9   // ~ Argument of type 'Foo' is not assignable to
10  //   parameter of type 'Bar'
11 }
```

반환 타입과 매개변수 타입이 달라 오류가 발생한다.

해결책1

```
1 interface Foo { foo: string; }
2 interface Bar { bar: string; }
3 declare function expressionReturningFoo(): Foo;
4 function processBar(b: Bar) { /* ... */ }
5
6 function f1() {
7   const x: any = expressionReturningFoo(); // Don't do this
8   processBar(x);
9 }
10
11 function f2() {
12   const x = expressionReturningFoo();
13   processBar(x as any); // Prefer this
14 }
```

이런 경우 any 타입으로 선언해 오류를 제거할 수 있다.

두 가지 방법 중 아래의 방법이 더 권장된다.

반환 타입에 any를 사용하면 다른 코드에도 영향을 미치기 때문이다.

?반환 타입에서 any를 사용하면?

```
1 interface Foo { foo: string; }
2 interface Bar { bar: string; }
3 declare function expressionReturningFoo(): Foo;
4 function processBar(b: Bar) { /* ... */ }
5
6 function f1() {
7     const x: any = expressionReturningFoo();
8     processBar(x);
9     return x;
10 }
11
12 function g() {
13     const foo = f1(); // Type is any
14     foo.fooMethod(); // This call is unchecked!
15 }
```

g 함수 내에서 any 타입을 반환받아 사용하면서 foo의 타입에 영향을 준다.

이렇게 함수에서 any를 반환하면 다른 코드 혹은 프로젝트에 영향을 준다.

=> 반환 타입보다는 매개변수 타입에서 any 사용하자.
그리고 타입스크립트가 타입 추론이 가능하도록 함수의 반환 타입을 명시하자.

1. 함수에서의 any 사용법

해결책2

```
1 interface Foo { foo: string; }
2 interface Bar { bar: string; }
3 declare function expressionReturningFoo(): Foo;
4 function processBar(b: Bar) { /* ... */ }
5
6 function f1() {
7     const x = expressionReturningFoo();
8     // @ts-ignore
9     processBar(x);
10    return x;
11 }
```

충돌나는 곳에서 @ts-ignore 사용할 수도 있다.
@ts-ignore를 사용한 다음 줄의 오류가 무시된다.

그러나 근본적인 원인을 해결한 것이 아니기 때문에 다른 곳에서 더 큰 문제가 발생할 수 있다.

2. 객체에서의 any 사용법

문제 상황

```
1 interface Foo { foo: string; }
2 interface Bar { bar: string; }
3 declare function expressionReturningFoo(): Foo;
4 function processBar(b: Bar) { /* ... */ }
5
6 interface Config {
7   a: number;
8   b: number;
9   c: {
10    key: Foo;
11  };
12 }
13 declare const value: Bar;
14
15 const config: Config = {
16   a: 1,
17   b: 2,
18   c: {
19     key: value
20   }
21 }
22 // ~~~ Property ... missing in type 'Bar' but required in type 'Foo'
```

해결책

```
15 const config: Config = {
16   a: 1,
17   b: 2, // These properties are still checked
18   c: {
19     key: value as any
20   }
21 };
```

as any 를 사용해 오류를 제거할 수 있다.

객체 전체를 any 로 단언하면 다른 속성들(a,b)의 타입 체크가 불가능하다.

그러니 any 타입의 사용은 최소한의 범위로만 하자!

요약

- 의도치 않은 타입 안전성의 손실을 피하기 위해 **any**의 사용 범위를 최소한으로 좁혀야 한다.
- 함수의 반환 타입이 any는 절대 안 된다.
매개변수 타입을 as any로 선언하거나 @ts-ignore을 사용하자.
- 객체 전체를 any로 단언하면 다른 속성들의 타입 체크가 되지 않으니,
최소한의 범위에서 as any 형태를 사용하자.