

item 42

모르는 타입의 값에는 `any` 대신 `unknown`을 사용하기

“ 타입 댜지 몰라 ? 그럼 unknown ! ”

1. 함수의 반환값과 관련된 unknown

```
1  function parseYAML(yaml: string): any {  
2    // ...  
3  }  
4  interface Book {  
5    name: string;  
6    author: string;  
7  }  
8  const book = parseYAML(`  
9    name: Jane Eyre  
10   author: Charlotte Brontë  
11 `);  
12 alert(book.title);  
13 // No error, alerts "undefined" at runtime  
14 book('read');  
15 // No error, throws "TypeError: book is not a  
16 // function" at runtime
```

return 타입을 any로 작성하자, 반환값의 없는 속성값에 대한 에러 표시를 하지 않는다.

1. 함수의 반환값과 관련된 unknown

```
1 function parseYAML(yaml: string): any {
2   // ...
3 }
4 interface Book {
5   name: string;
6   author: string;
7 }
8 const book = parseYAML(`
9   name: Jane Eyre
10  author: Charlotte Brontë
11 `);
12 alert(book.title);
13 // No error, alerts "undefined" at runtime
14 book('read');
15 // No error, throws "TypeError: book is not a
16 // function" at runtime
```

```
1 function parseYAML(yaml: string): any {
2   // ...
3 }
4 interface Book {
5   name: string;
6   author: string;
7 }
8 function safeParseYAML(yaml: string): unknown {
9   return parseYAML(yaml);
10 }
11 const book = safeParseYAML(`
12   name: The Tenant of Wildfell Hall
13   author: Anne Brontë
14 `);
15 alert(book.title);
16 // ~~~~ Object is of type 'unknown'
17 book("read");
18 // ~~~~~~ Object is of type 'unknown'
```

any보다는 unknown을 쓰라고 하니, 반환타입을 unknown 으로 바꿔보자.

unknown 이라서 안된다고? 그럼 어떻게 해?

1. 함수의 반환값과 관련된 unknown

```
1 function parseYAML(yaml: string): any {
2   // ...
3 }
4 interface Book {
5   name: string;
6   author: string;
7 }
8 const book = parseYAML(`
9   name: Jane Eyre
10  author: Charlotte Brontë
11 `);
12 alert(book.title);
13 // No error, alerts "undefined" at runtime
14 book('read');
15 // No error, throws "TypeError: book is not a
16 // function" at runtime
```

```
1 function parseYAML(yaml: string): any {
2   // ...
3 }
4 interface Book {
5   name: string;
6   author: string;
7 }
8 function safeParseYAML(yaml: string): unknown {
9   return parseYAML(yaml);
10 }
11 const book = safeParseYAML(`
12   name: Villette
13   author: Charlotte Brontë
14 `) as Book;
15 alert(book.title);
16 // ~~~~~ Property 'title' does not exist on type 'Book'
17 book('read');
18 // ~~~~~ this expression is not callable
```

unknown으로 선언된 값은 그 상태로 사용하려고 하면 오류가 나기 때문에,
적절한 타입으로 변환하도록 강제할 수 있다.

2 . 변수 선언과 관련된 unknown

어떠한 값이 있지만 그 타입을 모르는 경우 unknown을 사용한다.

```
interface Geometry {}  
interface Feature {  
  id?: string | number;  
  geometry: Geometry;  
  properties: unknown;  
}
```

그리고 그 값을 사용하기 위해서 타입 변환을 한다.
타입 단언뿐만 아니라 타입 가드를 사용 할 수도 있다.

```
function processValue(val: unknown) {  
  if (val instanceof Date) {  
    val // Type is Date  
  }  
}  
  
type Book = {  
  name: string  
  author: string  
}  
  
function isBook(val: unknown): val is Book {  
  return (  
    typeof(val) === 'object' && val !== null &&  
    'name' in val && 'author' in val  
  );  
}  
  
function processValue(val: unknown) {  
  if (isBook(val)) {  
    val; // Type is Book  
  }  
}
```

2 . 변수 선언과 관련된 unknown

unknown 대신 제너릭 매개변수를 사용하기도 하지만, 추천 ◡ ◡

제너릭을 사용한 스타일은 타입 단언문과 기능적으로 동일하다.

제너릭보다는 unknown을 반환하고 사용자가 직접 단언문을 사용하거나 원하는 대로 타입을 좁히도록 강제하는 것이 좋다.

```
1  function parseYAML(yaml: string): any {  
2  |    // ...  
3  |}  
4  function safeParseYAML<T>(yaml: string): T {  
5  |    return parseYAML(yaml);  
6  |}
```


3 . 단언문과 관련된 unknown

이중단언문에서 any 대신 unknown을 사용할 수 있다.

기능적으론 똑같지만, 나중에 두 개의 단언문을 분리하는 리팩터링을 하면 unknown 형태가 더 안전하다.

```
1  function parseYAML(yaml: string): any {  
2    |  // ...  
3  }  
4  interface Foo { foo: string }  
5  interface Bar { bar: string }  
6  declare const foo: Foo;  
7  let barAny = foo as any as Bar;  
8  let barUnk = foo as unknown as Bar;
```


4 . unknown과 비슷하지만 다른 타입

{ } : null과 undefined를 제외한 모든 값을 포함

- 정말로 null과 undefined가 불가능하다고 판단되는 경우 사용

object : 모든 비기본형 타입(객체타입)으로 객체, 배열, 함수, 날짜, 정규 표현식을 포함

- 객체 : {[key: string]:any}
- 배열 : any[]
- 함수 : Function / type Log = (message:string) => void
- 날짜 : Date
- 정규 표현식 : RegExp

{ } , object 모두 unknown 만큼 넓은 타입이지만, unknown보다는 범위가 약간 좁다.

요약

- **unknown은 any 대신 사용할 수 있는 안전한 타입이다.**
어떠한 값이 있지만 그 타입을 알지 못한다면 **unknown** 사용하자.
- **사용자가 타입 단언문이나 타입 체크를 사용하도록 강제하려면 unknown을 사용하자.**
- **{ }, object, unknown의 차이점을 이해하자.**