Item 3.

코드 생성과 타일이 관계 없음을 이해하기

Effective TypeScript

목 차

- 1. 타입스크립트 컴파일러의 역할
- 2. 타입 오류가 있는 코드도 컴파일이 가능합니다.
- 3. 런타임에는 타입 체크가 불가능합니다.
- 4. 타입 연산은 런타임에 영향을 주지 않습니다.
- 5. 런타임 타입은 선언된 타입과 다를 수 있습니다.
- 6. 타입스크립트 타입으로는 함수를 오버로드 할 수 없습니다.
- 7. 타입스크립트 타입은 런타임 성능에 영향을 주지 않습니다.

O'REILLY®

Effective TypeScript

62 Specific Ways to Improve Your TypeScript



1. 타임스크림트 램파일러의 역할

- 1. 최신 타입스크립트/자바스크립트를 구버전의 자바스크립트로 <mark>트랜스파일</mark>
- 2. 코드의 타입 오류를 체크

위의 두 가지 역할은 서로 완벽히 독립적!

타입스크립트가 자바스크립트로 변환될 때, 자바스크립트 실행 시점에 타입은 영향을 미치지 않는다.

2. 타일 오류가 있는 코드로 램파일이 가능합니다.

캠파일은 타입 체크와 독립적으로 동작 ⇒ 타입 오류가 있는 코드도 캠파일이 가능

- 타입스크립트 오류는 문제가 될 만한 부분을 알려주는 것이므로, 빌드를 멈추지는 않는다. (반면, C나 자바 같은 언어는 타입 체크와 컴파일이 동시에 이루어짐)
- tsconfig.json에 noEmitOnError 설정하면, 오류가 있을 때 컴파일하지 않는다.

3. 렌타임에는 타일 체크가 불가능합니다.

타입스크립트의 타입은 제거 가능(erasable)

⇒ 자바스크립트로 캠파일 되는 과정에서 모든 인터페이스, 타입, 타입 구문 제거

런타임에 타입 정보를 유지하는 방법

- 1. 속성의 존재 여부 체크
 - ⇒ 속성 체크는 런타임에 접근 가능한 값
- 2. 타입 정보를 명시적으로 저장하는 태그 기법 사용
 - ⇒ 타입 정보를 명시적으로 저장하여 해당 값을 통해 타입 정보를 유지
- 3. 클래스를 이용한 타입 선언
 - ⇒ 클래스로 선언하면 타입과 값으로 모두 사용 가능

4. 타일 연산은 렌타임에 영향을 주제 않습니다.

문제점

→ 자바스크립트로 캠파일되는 과정에서 타입 연산 제거

```
function asNumber(val: number | string): number {
  return val as number;
}
```

```
    ( ) ( 水바스크립트 코드로 변환
    2 function asNumber(val) {
    3 return val;
    4 }
```

4. 타일 연산은 렌타임에 영향을 주제 않습니다.

문제 해결 방법

- 런타임의 타입을 체크
- 자바스크립트 연산을 통해 변환을 수행

```
function asNumber(val: number | string): number {
  return typeof(val) === 'string' ? Number(val) : val;
}
```

5. 렌타임 타임은 센언뢴 타임과 다를 수 있습니다.

```
function setLightSwitch(value: boolean) {
    switch (value) {
        case true:
            turnLightOn();
            break;
        case false:
            turnLightOff();
            break;
        default:
        console.log(`I'm afraid I can't do that.`);
}
```

: boolean 은 타입 선언문

⇒ 런타임에 제거

🗡 만약, 네트워크 호출로부터 받아온 값으로 함수를 실행하는 경우

- 요청의 결과로 boolean 값을 반환하라고 선언하더라도 실제로 그렇게 되리라는 보장이 없다.

6. 타임스크램트 타임으로는 함수를 오베로드할 수 없습니다.

함수 오버로딩?

- 같은 이름의 함수에 매개 변수를 다르게 사용하여 <u>매개 변수에 따라 다른 함수가</u> 실행되는 것을 의미
- 자바스크립트에는 함수 오버로딩 기능이 없다.
- 타입과 런타임의 동작이 무관하므로, 타입스크립트도 함수 오버로딩이 불가

하지만,

타입스트립트는 함수 오버로딩 기능을 지원

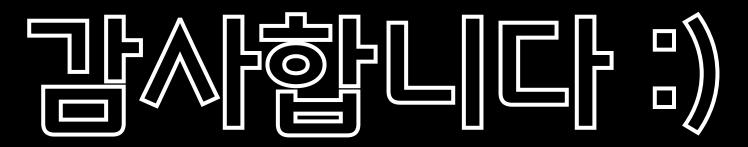
6. 타임스크램트 타임으로는 함수를 오베로드할 수 없습니다.

타입스크립트의 함수 오버로딩

- 선언부(오버로드 시그니처)와 구현부(구현 시그니처)로 나뉨
 - 선언부 : 매개 변수의 타입 지정
 - 구현부 : 함수 구현
- 하나의 함수에 여러 선언문을 작성할 수 있으나, 구현체는 오직 하나

7. 타임스크림트 타임은 렌타임 성능에 영향을 주제 않습니다.

- 1. 타입과 타입 연산자는 자바스크립트 변환 시점에 <u>제거</u>되기 때문에, 런타임의 성능에 아무런 영향을 주지 않음
 - ⇒ 타입스크립트 컴파일러는 런타임 오버헤드가 없다.
- 2. 대신, 빌드타임 오버헤드가 있다.



Effective TypeScript