Item 20.

다른 타일에는 다른 변수 사용하기

Effective TypeScript

목치

- 1. 변수 재사용
- 2. 타입 좁히기
- 3. 다른 변수 사용하기
- 4. 결론



Effective TypeScript

62 Specific Ways to Improve Your TypeScript



1. 변수 째사용

자바스크립트에서 한 변수를 다른 목적을 가지는 다른 타입으로 재사용 가능

```
function fetchProduct(id: string) {}
function fetchProductBySerialNumber(id: number) {}

let id = "12-34-56"; // string
fetchProduct(id);

id = 123456; // number
fetchProductBySerialNumber(id);
```

1. 변수 째사용

타입스크립트에서는?

⇒ id가 "12-34-56"이라는 값을 통해 string으로 추론되어 오류 발생

```
function fetchProduct(id: string) {}
   function fetchProductBySerialNumber(id: number) {}
      let id = "12-34-56"; // string
      fetchProduct(id);
                                               'number' 형식은 'string' 형식에 할당할 수 없습니다. ts(2322)
                                               let id: string
      id = 123456; // number
      fetchProductBySerialNumber(id);
                                              이 호출과 일치하는 오버로드가 없습니다.
                                                오버로드 1/2('(id: number): void')에서 다음 오류가 발생했습니다.
                                                  'string' 형식의 인수는 'number' 형식의 매개 변수에 할당될 수 없습니다.
                                                오버로드 2/2('(id: number): void')에서 다음 오류가 발생했습니다.
                                                  'string' 형식의 인수는 'number' 형식의 매개 변수에 할당될 수 없습니
                                               다. ts(2769)
                                              let id: string
```

"변수의 값은 바뀔 수 있지만 그 타입은 보통 바뀌지 않는다"

타입을 변경하는 방법

범위를 좁혀 타입 변경 ⇒ 유니온 타입 활용하기

```
let id: string|number = "12-34-56";
fetchProduct(id); let id: string

id = 123456; // OK
fetchProductBySerialNumber(id); let id: number
```



id를 사용할 때마다 값이 어떤 타입인지 확인이 필요하다는 문제점 발생

3. 다른 변수 사용하기

무분별한 변수의 재사용은 타입 체커와 사람 모두에게 혼란

⇒ 다른 타입에는 별도의 변수를 사용하는 것이 바람직

```
const id = "12-34-56";
fetchProduct(id);

const serial = 123456; // OK
fetchProductBySerialNumber(serial); // OK
```

- <u>- 서로 관련이 없는 두 개의 값 분리</u>
- 구체적인 변수명
- 타입 추론 향상 및 불필요한 타입 구문 제거
- 간결한 타입 정의
- let 대신 const 키워드를 사용한 변수 선언

3. 다른 변수 사용하기

주의할 점! 재사용 되는 변수와 가려지는 변수를 혼동하지 않기

가려지는 변수(Variable shadowing)

- 하나의 범위(scope) 내에서 동일한 이름의 변수가 중복해서 선언되는 현상
- 외부 범위에서 이미 선언된 변수와 동일한 이름의 변수가 내부 범위에서 선언되면, <u>내부 범위에서의 변수가 외부 범위</u>에서의 변수를 "가리게" 되는 것을 의미

```
const id = "12-34-56";
fetchProduct(id);

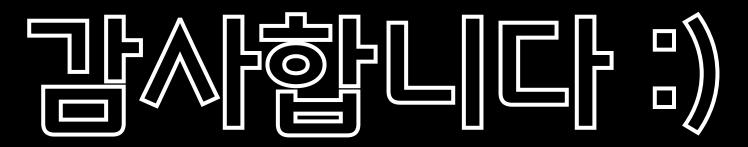
const id = 123456; // OK
fetchProductBySerialNumber(id); // OK
}
```

⇒ 가려지는 변수로 인해 타입의 오류 발생하지 않음

4. 일론

변수의 값은 바뀔 수 있지만 타입은 일반적으로 바뀌지 않습니다.

타입이 다른 값을 다루게 될 경우, 변수의 타입을 변경하는 방법을 통해 변수를 <mark>재사용</mark> 할 수 있으나 다른 타입에는 다른 변수를 선언하여 사용하는 것이 바람직합니다.



Effective TypeScript