

现有一个带权的无向图 G , 表示一个网络, 节点表示路由器也视为链路带宽,
已知图连通图, 这又一条路径 $p = u_0 u_1 \dots u_n$ 的带宽为

$$w(p) = \min \{ w(u_i, u_{i+1}) \mid i = 0, 1, \dots, n-1 \} \quad w(u_i, u_{i+1}) \text{ 为边 } (u_i, u_{i+1}) \text{ 带宽}$$

求出节点 s 到节点 t 的**最大带宽路径**

算法一: 动态规划 设节点数为 $|V|$ 节点 i, j 之间最大带宽为 $w(i, j)$

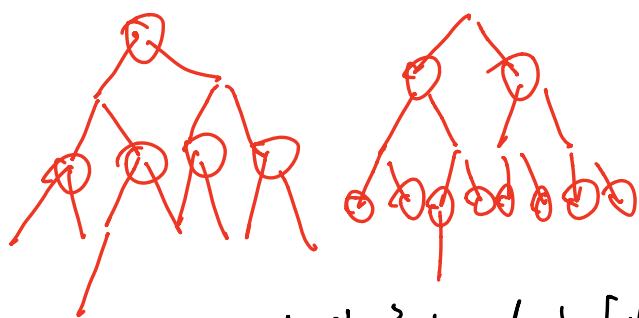
$$w(i, j) = \min_{k=1, 2, \dots, |V| \text{ 且 } k \neq i, j} \{ w(i, k), w(k, j) \} \quad O(|V|^3)$$

算法二: 修改 Dijkstra 算法

算法三: 修改 Kruskal 定理若 T 为图的最大生成树, 则 for $s, t \in V$
 T 中 s 到 t 的唯一路径 p_u 就是 s 到 t 的**最大带宽路径**

16-1 找硬币 d 问 $O(n \log n)$ 如何得到

树上 DP: 一棵树, 选择尽量多的节点使之不相邻 (两两)



给节点编号 $1, 2, \dots, n$
 $d(i)$ 代表以 i 为根的子树中的
独立集大小 求 $d(1)$ 为根

$d(i, \text{true})$ 代表选择 i $d(i, \text{false})$ 表示不选 i

$$d(i) = \max(d(i, \text{true}), d(i, \text{false}))$$

$$d(i, \text{true}) = 1 + \sum_k d(k, \text{false}) \quad k \text{ 为 } i \text{ 在树上的儿子}$$

$$d(i, \text{false}) = \sum_k d(k)$$

单个机器上的任务调度

一台机器, 在零时刻到达了 n 个任务, 每个任务完成所需时间为 t_i

第 i 个任务等待完成花费 $f_i(t)$ 的代价 $f_i(t) = c_i t$

任务调度是非抢先的

求最佳的总等待代价

策略: 贪心, 但关键要证明贪心以及贪心算法的正确性

按照 c_i/t_i 贪心

证明贪心选择正确性

假设任务调度的顺序是 $t_{s_1} t_{s_2} \dots t_{s_i} t_{s_{i+1}} \dots t_{s_n}$ \Rightarrow 策略1
现在交换第 i 个任务与第 $i+1$ 个任务 $t_{s_1} t_{s_2} \dots t_{s_{i+1}} t_{s_i} \dots t_{s_n}$ \Rightarrow 策略2

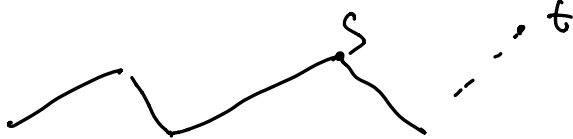
策略1与策略2相比前 $i-1$ 个任务和第 $i+1$ 个任务到第 n 个任务开销不变

$$F_1 - F_2 = C_{s_{i+1}} t_{s_i} - C_{s_i} t_{s_{i+1}} > 0$$

$$\Rightarrow C_{s_{i+1}} / t_{s_{i+1}} > C_{s_i} / t_{s_i}$$

补充: 最大生成树与最大带宽原理的证明

现在有一根最大生成树 T , 上面有两个节点 s, t



现在 s 到 t 有一条最大带宽路径 $P(s, t)$ 树上 s 到 t 的路径为 $T(s, t)$

比较 P 和 T 的带宽, 我们来证明 $w(T(s, t)) \geq w(P(s, t))$ 即可

\Rightarrow 复制一轮点技巧, 证明