

Stack

ZeroJudge a.565
Yu-Hsuan Chen

**請下載本投影片
並以Adobe Reader開啟
用PgUP/PgDown切換上下頁
這樣才看得到投影片中動畫的呈現**


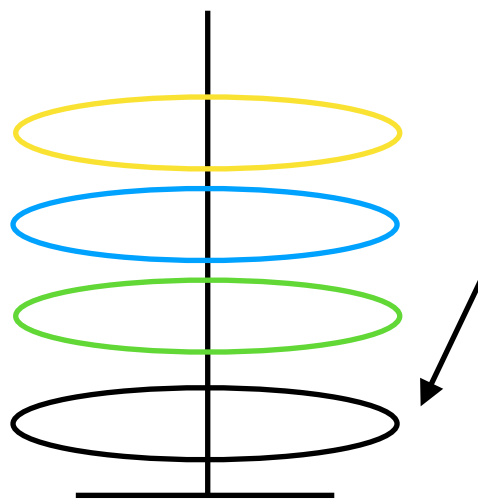
*** 貼心提醒 ***

**在開始講解這一題之前
需要先向你介紹資料結構中的Stack**

什麼是Stack

- Stack(堆疊)，是一種資料結構。
- 滿足「後進先出」(LIFO, Last in First out)的特性
也就是最早進入Stack的，最晚被取出
最晚進入Stack的，最先被取出
- 現實的比喻：套圈圈

除了拿圈圈外
只能在上面放新的圈圈

A diagram showing a red oval representing a new element being added to the top of a stack. An arrow points from the text to this oval.

想拿到下面的黑色圈圈
一定要先把上面的黃、藍、綠
三個圈圈依序拿走

Stack in program

Stack in program

- 用陣列實作：int array[12];

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Stack in program

- 用陣列實作：int array[12];

C++ STL有提供stack
但不是我們要討論的重點

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Stack in program

- 用陣列實作：int array[12];

C++ STL有提供stack
但不是我們要討論的重點

- 輔助的變數：

int top = 0;

初始值 0（指在下一個空格上）

同時top值也代表Stack目前已有多少資料

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



Stack in program

- 用陣列實作：`int array[12];`

C++ STL有提供stack
但不是我們要討論的重點

- 輔助的變數：

`int top = 0;`

初始值 0（指在下一個空格上）

同時top值也代表Stack目前已有多少資料

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



另一種作法則是`top = -1`
讓top永遠指在最上面的data

Stack的操作

- Push : 把東西放入Stack
- Pop : 把最上面的東西從Stack取出
- isEmpty : 檢查Stack是否為空
- isFull : 檢查Stack是否已滿

Stack Is FULL

檢查堆疊是否滿了

```
bool isFull(int top)
{
    if(top >= MAX_STACK_SIZE + 1)
        return true;
    else return false;
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
7	5	8	7	3	4	6	9	0	1	2	4



Stack Is EMPTY

檢查堆疊是否為空

```
bool isEmpty(int top)
{
    if(top <= 0)
        return true;
    else return false;
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

→ void Push_Stack(int value, int *top)

{

if(isFull(*top) == false)

{

stack[*top] = value;

(*top)++;

TOP = 2

}

}

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4										



Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
```

```
{
```

```
→ if(isFull(*top) == false)
```

```
{
```

```
    stack[*top] = value;
```

```
    (*top)++;
```

TOP = 2

```
}
```

```
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4										



Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
```

```
{
```

→ `if(isFull(*top) == false)` Push之前檢查Stack有沒有空間

```
{
```

```
    stack[*top] = value;
```

```
    (*top)++;
```

TOP = 2

```
}
```

```
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4										



Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
```

```
{
```

```
    if(isFull(*top) == false)    Push之前檢查Stack有沒有空間
```

```
    {
```

```
        ➡ stack[*top] = value;
```

```
        (*top)++;
```

TOP = 2

```
    }
```

```
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4										



Push into Stack


加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
{
    if(isFull(*top) == false)    Push之前檢查Stack有沒有空間
    {
        ➡ stack[*top] = value;

        (*top)++;
    }
}
```

TOP = 2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									




Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
{
    if(isFull(*top) == false)    Push之前檢查Stack有沒有空間
    {
        stack[*top] = value;
        → (*top)++;
    }
}
```

TOP = 2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									




Push into Stack

加入新東西到Stack的最上面

```
void Push_Stack(int value, int *top)
{
    if(isFull(*top) == false)    Push之前檢查Stack有沒有空間
    {
        stack[*top] = value;
        → (*top)++;
    }
}
```

TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
→ int Push_Stack(int *top)
{
    if(isEmpty(*top) == false)
    {
        int temp = stack[*top-1];
        (*top)--;
    }
    return temp;
}
```

TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
```

```
{
```

```
→ if(isEmpty(*top) == false)
```

```
{
```

```
    int temp = stack[*top-1];
```

```
    (*top)--;
```

```
}
```

```
    return temp;
```

```
}
```

TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
```

```
{
```

→ if(isEmpty(*top) == false) Pop之前檢查Stack有沒有東西

```
{
```

```
    int temp = stack[*top-1];
```

```
    (*top)--;
```

```
}
```

```
return temp;
```

```
}
```


TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
{
    if(isEmpty(*top) == false)    Pop之前檢查Stack有沒有東西
    {
         int temp = stack[*top-1];


        (*top)--;

    }

    return temp;
}
```


TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
{
    if(isEmpty(*top) == false)    Pop之前檢查Stack有沒有東西
    {
         int temp = stack[*top-1];


        (*top)--;

    }
    return temp;
}
```

temp = 7

TOP = 3

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack


把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
{
    if(isEmpty(*top) == false)    Pop之前檢查Stack有沒有東西
    {
        int temp = stack[*top-1];
        → (*top)--;
    }
    return temp;
}
```

temp = 7

TOP = 2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
```

```
{
```

```
    if(isEmpty(*top) == false)    Pop之前檢查Stack有沒有東西
```

```
    {
```

```
        int temp = stack[*top-1];
```

```
        (*top)--;
```

temp = 7

TOP = 2

```
    }
```

```
→ return temp;
```

```
}
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



Pop from Stack

把Stack最上面的東西取走

```
int Push_Stack(int *top)
{
    if(isEmpty(*top) == false)
    {
        int temp = stack[*top-1];

        (*top)--;


    }
    → return temp;
}
```

剛剛Pop的7我們不會刻意從Array清掉
因為有Top值幫我們把關Stack的資料
下次有東西Push進來 7就被覆蓋了

temp = 7

TOP = 2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	7									



如果看到這裡已經對題目有想法，那就別急著往下翻

去解題啦。

題目怎麼說

- 只要p跟q的位置是「面對面」（亦即「pq」），就代表彼此相看兩不厭，可被視為一對，其他的狀態，如背對背（亦即「qp」、「pp」或「qq」），則不能配對成功。成功配對後，該pq對就被移出等候配對名單，讓其他的p與q可以有機會繼續配對。

你會怎麼看？

$\dots p \dots p \dots p \dots q \dots q \dots$

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？

. . p . . p . **p** . . . **q** . q .

已經配對的p q : 0

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？

..p..p.q.

已經配對的p q： 1

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？

..p..p.....q.

已經配對的p q： 1

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？

...p... ..

已經配對的p q : 2

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？

...p... ..

已經配對的p q： 2

沒有其他的q可以與p配對了

- 找可能的組合：pq, p.q, p.....q
- 找到之後把該組p q去掉，重複動作

你會怎麼看？(cont.)

- 算 p, q 分別出現幾次？

你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

P: 3

Q: 2

Matched: 2

你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

..p..p.p...q.q.

P: 3
Q: 2
Matched: 2



你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

. p . . . qq . . p . pq . p . . q . qpp . . qpq

P: 3
Q: 2
Matched: 2



你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

P: 3
Q: 2
Matched: 2



. p . . . qq . . p . pq . p . . q . qpp . . qpq

P: 7
Q: 7
Matched: 6

你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

P: 3
Q: 2
Matched: 2



. p . . . qq . . p . pq . p . . q . qpp . . qpq

P: 7
Q: 7
Matched: 6



你會怎麼看？(cont.)

- 算p,q分別出現幾次？

. . p . . p . p . . . q . q .

. p . . . q **q** . . **p** . pq . p . . q . qpp . . qpq

P: 3
Q: 2
Matched: 2



P: 7
Q: 7
Matched: 6



只數p q的出現次數
卻忽略了q在p前面的情況

用程式的角度思考

用程式的角度思考

- 如何保存讀入的字串？

用程式的角度思考

- 如何保存讀入的字串？

.	.	p	.	.	p	.	p	.	.	.	q	.	q	.	\0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

字串陣列
`char input[17]`

用程式的角度思考

- 如何保存讀入的字串？

.	.	p	.	.	p	.	p	.	.	.	q	.	q	.	\0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

字串陣列

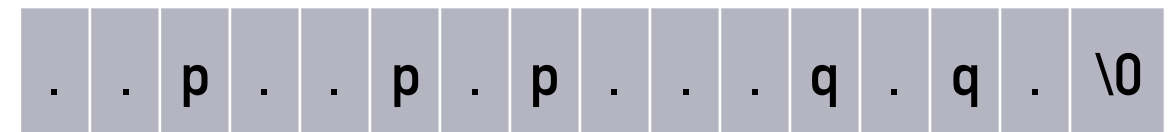
`char input[17]`

- 用一個for迴圈，逐個對p,q做檢查

```
for (i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
  
}
```

用程式的角度思考

- 如何保存讀入的字串？




字串陣列

`char input[17]`


- 用一個for迴圈，逐個對p,q做檢查

```
for (i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    ?  
}
```


分析P,Q的行為

 女生加入等待的隊列
等待白馬王子出現

- 看到P → 加入排隊的清單，等待Q出現
- 看到. → 什麼都不做
- 看到 Q → 找尋是否已經有讀入的P

 男生若看到隊列有女生
把隊伍中最後的女生牽走
否則只能離開不再回來

分析P,Q的行為

- 看到P → 將P Push到Stack
- 看到. → 什麼都不做
- 看到 Q → 找尋是否已經有讀入的P

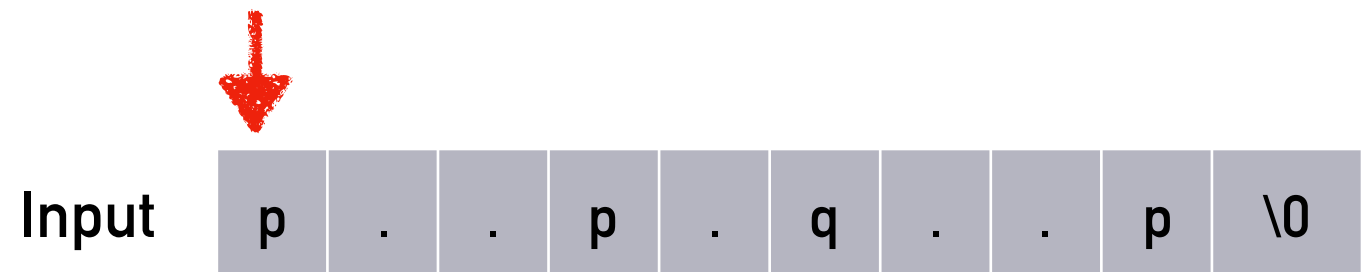


男生若看到隊列有女生
把隊伍中最後的女生牽走
否則只能離開不再回來

分析P,Q的行為

- 看到P → 將P Push到Stack
- 看到. → 什麼都不做
- 看到Q → 嘗試從Stack中Pop一個P
如果Stack沒有P，這個Q永遠不會有P與它配對

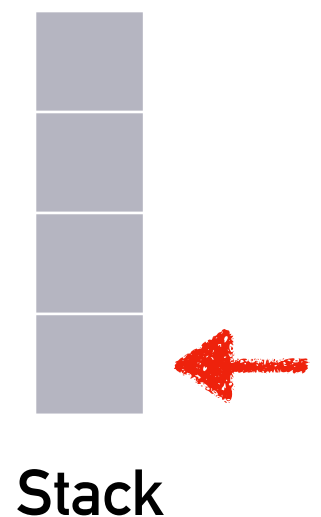
Code Demo



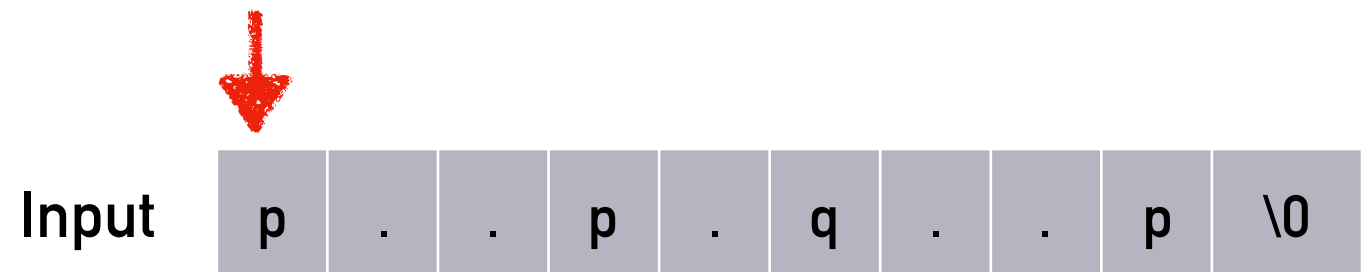
```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	0



Code Demo



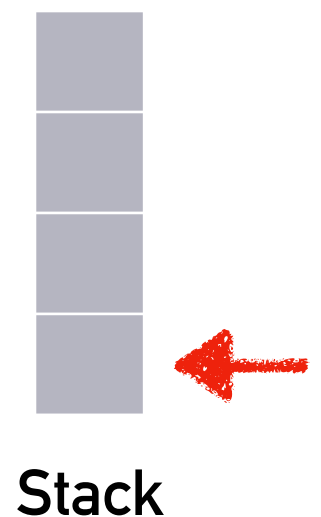
```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

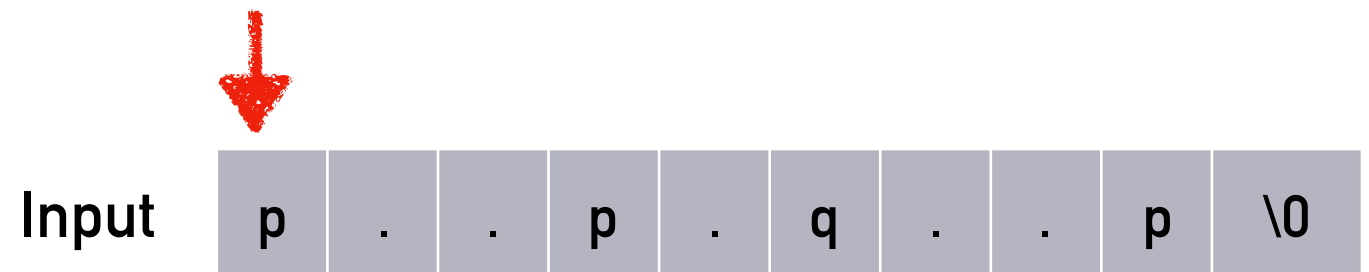
```
→ if (input[i] == 'p')  
    Push(P);  
else if(input == 'q')  
    if(Pop() == true)  
        Paired++;
```

```
}
```

Paired =	0
i =	0



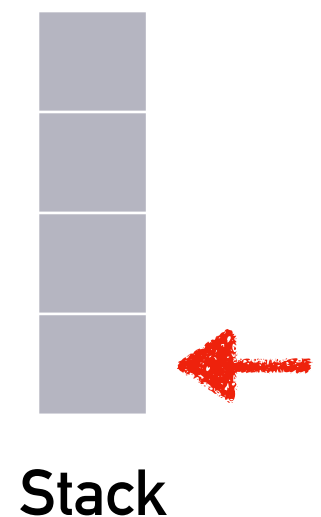
Code Demo



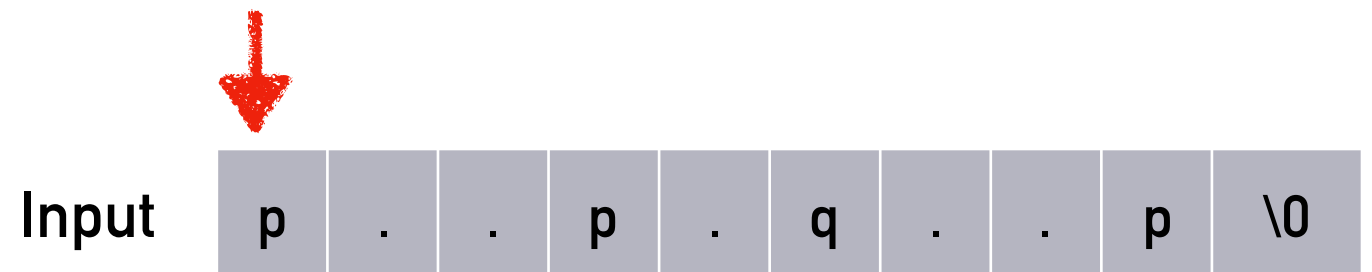
```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	0



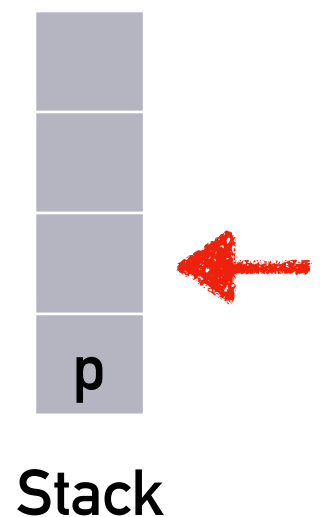
Code Demo



```
int Paired = 0;
```

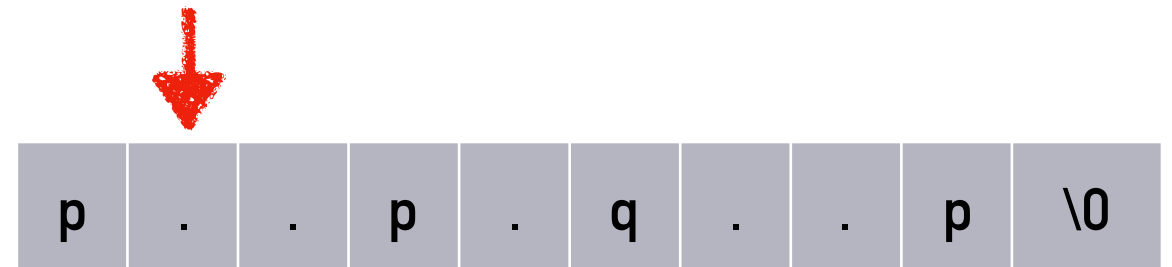
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	0



Code Demo

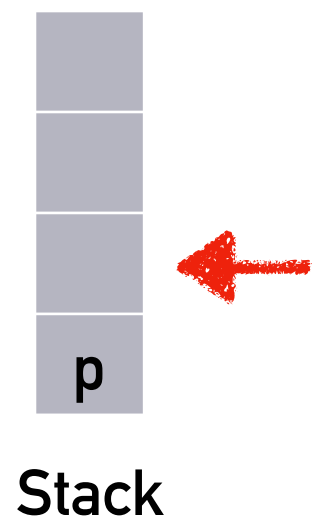
Input



```
int Paired = 0;
```

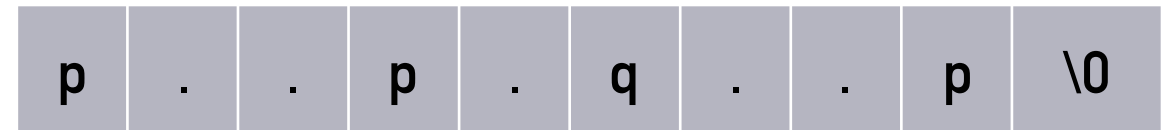
```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	1



Code Demo

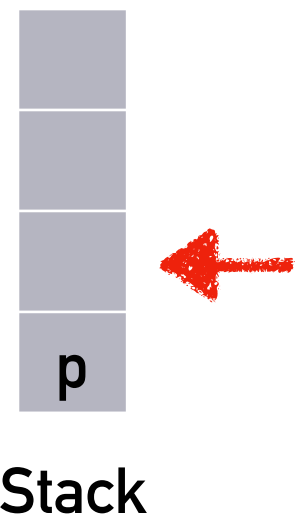
Input



```
int Paired = 0;
```

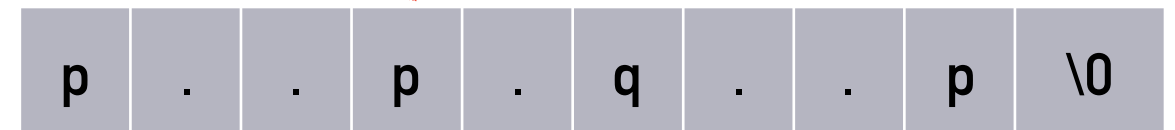
```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	2



Code Demo

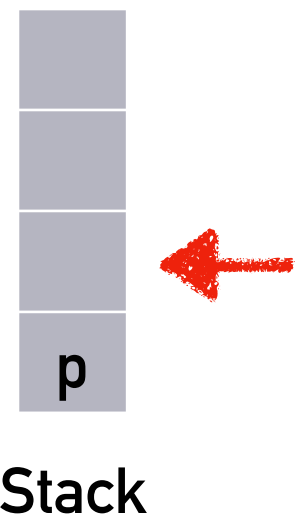
Input



```
int Paired = 0;
```

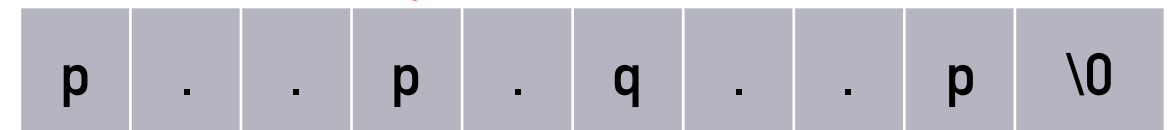
```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	3



Code Demo

Input



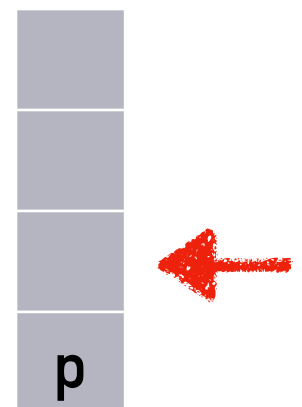
```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
→ if (input[i] == 'p')  
    Push(P);  
    else if(input == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;
```

```
}
```

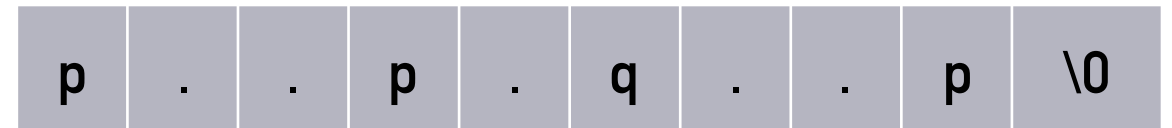
Paired =	0
i =	3



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')
```

```
        Push(P);
```

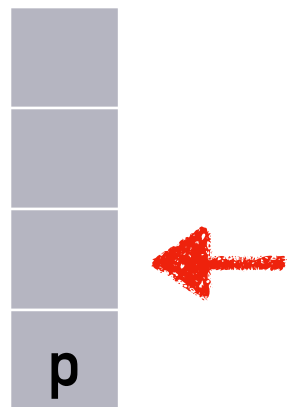
```
    else if(input == 'q')
```

```
        if(Pop() == true)
```

```
            Paired++;
```

```
}
```

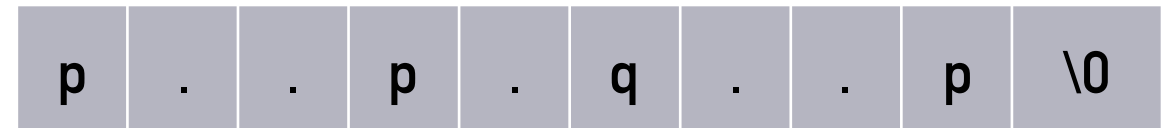
Paired =	0
i =	3



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')
```

```
        Push(P);
```

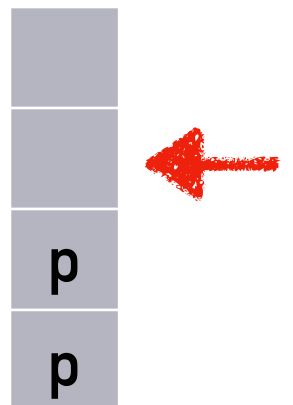
```
    else if(input[i] == 'q')
```

```
        if(Pop() == true)
```

```
            Paired++;
```

```
}
```

Paired =	0
i =	3



Stack

Code Demo

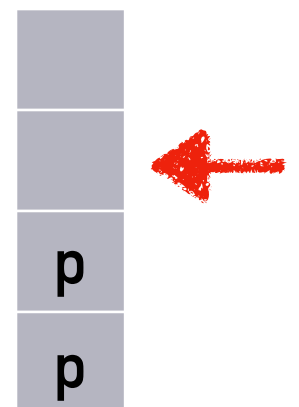
Input



```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

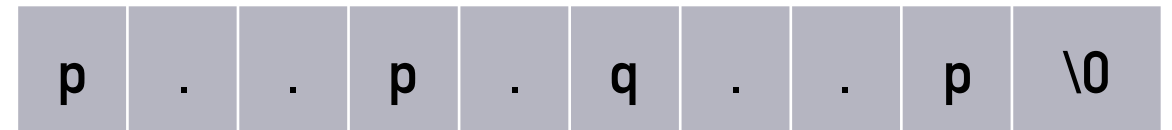
Paired =	0
i =	4



Stack

Code Demo

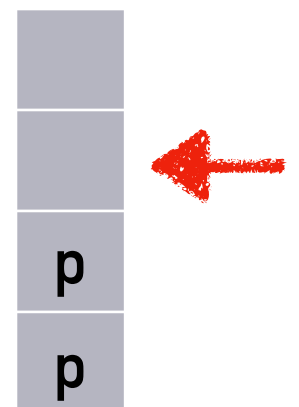
Input



```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	0
i =	5



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

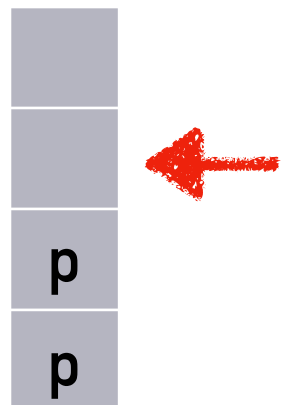
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);
```

```
→ else if(input[i] == 'q')  
    if(Pop() == true)  
        Paired++;
```

```
}
```

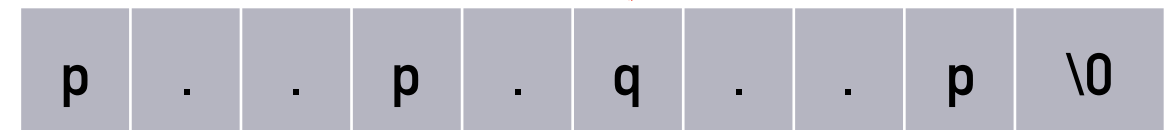
Paired =	0
i =	5



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

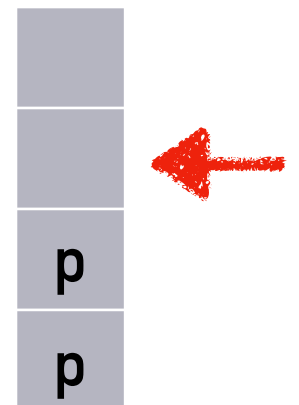
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);
```

```
    else if(input[i] == 'q')  
        → if(Pop() == true)  
            Paired++;
```

```
}
```

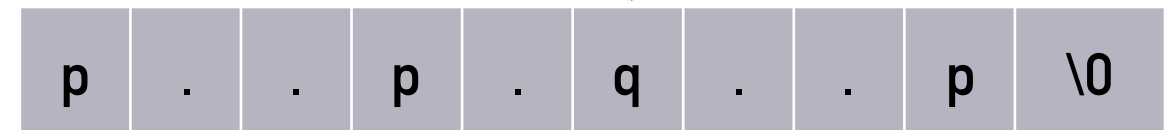
Paired =	0
i =	5



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

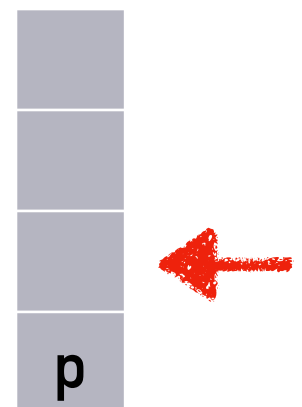
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);
```

```
    else if(input[i] == 'q')  
        → if(Pop() == true)  
            Paired++;
```

```
}
```

Paired =	0
i =	5



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')
```

```
        Push(P);
```

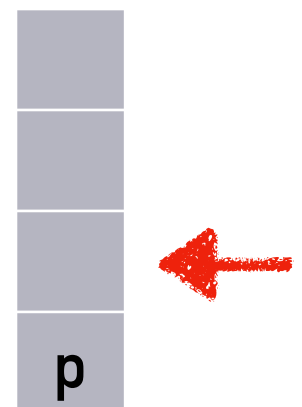
```
    else if(input[i] == 'q')
```

```
        if(Pop() == true)
```

```
            → Paired++;
```

```
}
```

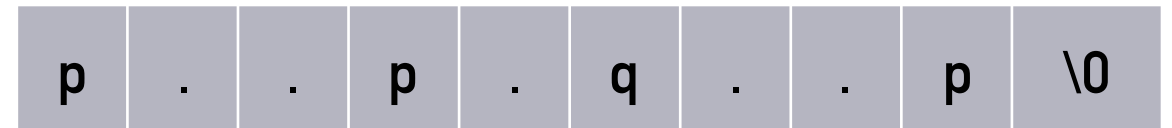
Paired =	1
i =	5



Stack

Code Demo

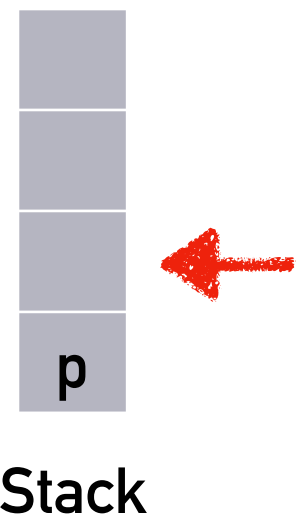
Input



```
int Paired = 0;
```

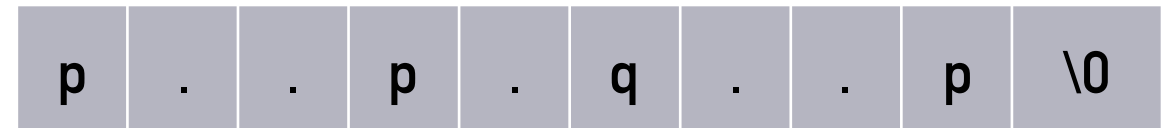
```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	1
i =	5



Code Demo

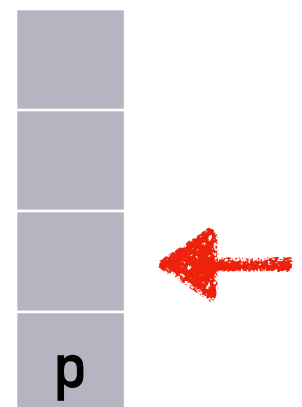
Input



```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

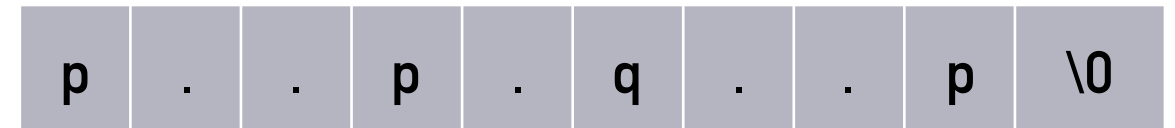
Paired =	1
i =	6



Stack

Code Demo

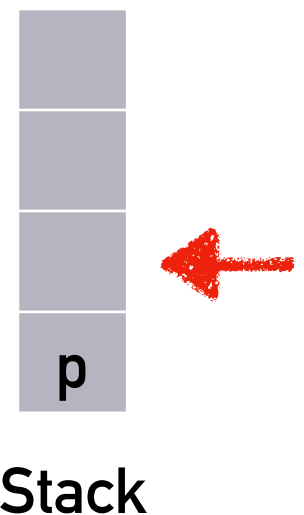
Input



```
int Paired = 0;
```

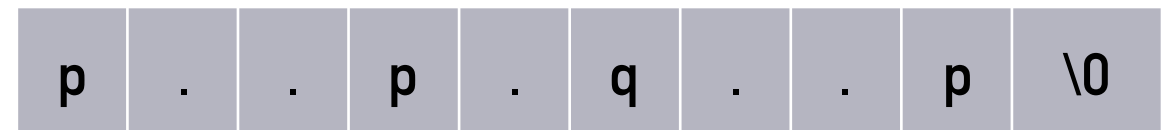
```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	1
i =	7



Code Demo

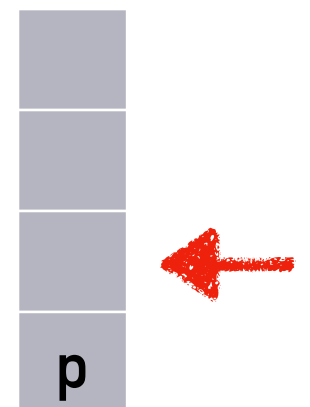
Input



```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

Paired =	1
i =	8



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

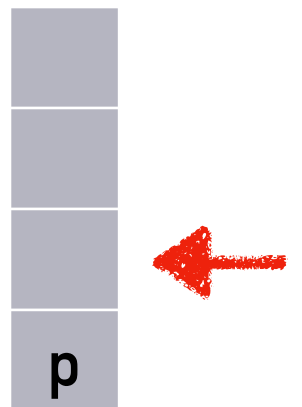
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)
```

```
{
```

```
→ if (input[i] == 'p')
    Push(P);
    else if(input == 'q')
        if(Pop() == true)
            Paired++;
```

```
}
```

Paired =	1
i =	8



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')
```

```
        Push(P);
```

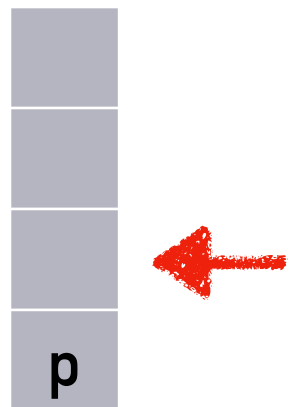
```
    else if(input[i] == 'q')
```

```
        if(Pop() == true)
```

```
            Paired++;
```

```
}
```

Paired =	1
i =	8



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')
```

```
        Push(P);
```

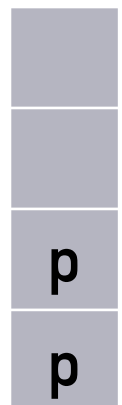
```
    else if(input[i] == 'q')
```

```
        if(Pop() == true)
```

```
            Paired++;
```

```
}
```

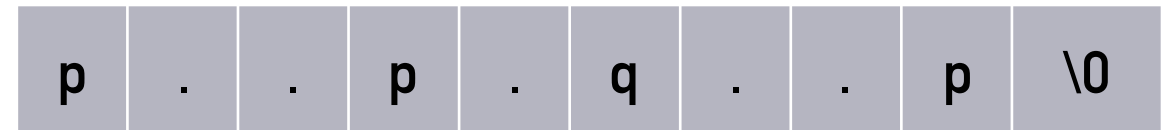
Paired =	1
i =	8



Stack

Code Demo

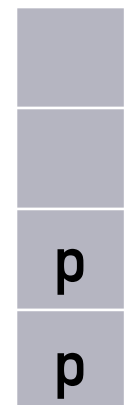
Input



```
int Paired = 0;
```

```
→ for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{  
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;  
}
```

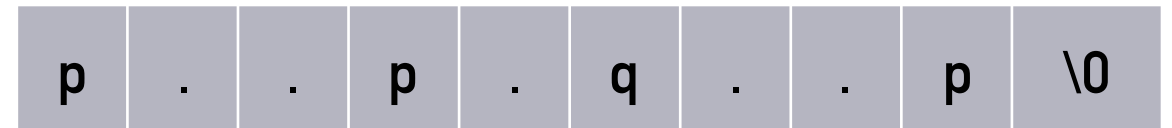
Paired =	1
i =	9



Stack

Code Demo

Input



```
int Paired = 0;
```

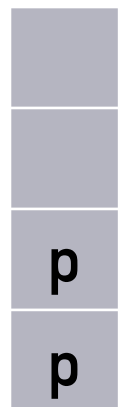
```
for(i = 0; i < strlen(input) ; i++)  
{
```

```
    if (input[i] == 'p')  
        Push(P);  
    else if(input[i] == 'q')  
        if(Pop() == true)  
            Paired++;
```

```
}
```



Paired =	1
i =	9



Stack

測試資料長度：
前三筆必小於 10^3
第四筆必小於 10^5
最後一筆則必小於 10^7

**可是測資長度很大 ($\sim 10^7$)
我也要開一個 10^7 的陣列跟Stack?!**

當然不用。

更快的做法

- 測試資料如何處理？
- 只用一個參數模擬Stack的操作

Think!

Stack的其他應用

- 括號配對 ([Uva673](#))
- 中序式轉換 ([d016](#))
- 遞迴演算法的改寫 (Ex: Depth-First Search)