



G.











# ¿Qué es WORDPRESS?



### **Usos recomendados**

- Blogs y webs de artículos
- Portfolios
- E-commerce
- Membresías

#### Usos no recomendados

- Webs complejas
- Alto tráfico y rendimiento
- Control total sobre el código y arquitectura







## Ventajas e inconvenientes del uso de WP

# **PROs**

- Facilidad de uso
- Amplia variedad de diseños y complementos
- Comunidad activa y soporte
- Optimizado en SEO
- Facilita el e-commerce
- Es de código abierto

# **CONTRAS**

- No todo se puede hacer con WP
- Limitaciones de personalización
- Rendimiento (Constructores visuales, plugins...)
- Seguridad
- Dependencia de plugins





## Formas de desarrollo en Wordpress

El desarrollo en Wordpress se refiere al proceso de crear y personalizar sitios web utilizando la plataforma de Wordpress de una forma u otra. Esto implica una variedad de opciones y tareas que van desde la instalación/configuración de Wordpress, creación de temas, plugins personalizados, optimización del rendimiento, seguridad...

Desarrollo con Temas clásico

Constructor de bloques nativo (Gutenberg)

**HEADLESS** 

Desarrollo de Temas basados en bloques

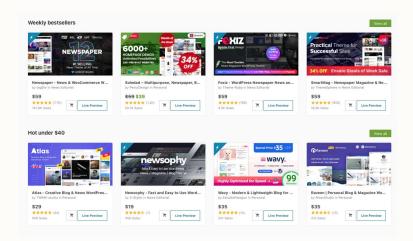
**Constructores visuales** 





#### Desarrollo clásico con Temas

Desarrollo de la apariencia visual y funcionalidades según los requisitos. Esto implica que después del desarrollo, la personalización es más difícil y cada cambio se ha de realizar mediante código.





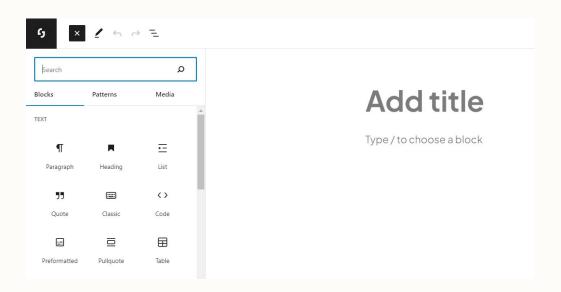






### Desarrollo basado en bloques

Se desarrolla o se utiliza un tema compatible con el editor de bloques Gutemberg. Este modo de desarrollo implica la creación de diseños modulares y altamente personalizables sin necesidad de desarrollo de código.

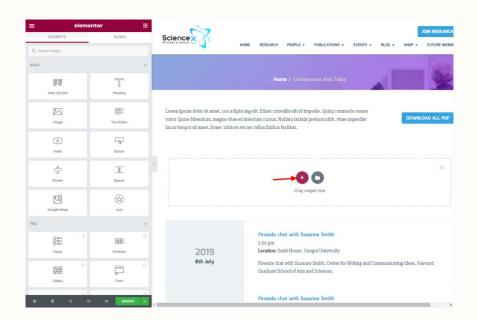






### **Constructores visuales**

Interfaz del tipo arrastrar y soltar. Los usuarios pueden usar estos constructores visuales de una forma muy fácil para diseñar y personalizar rápidamente el diseño de un sitio web. No requiere conocimientos en programación.











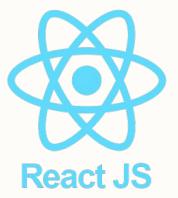


#### **Desarrollo HEADLESS**

En un enfoque headless, Wordpress se utiliza como un sistema de gestión de contenido para administrar el contenido, mientras que la presentación del sitio se maneja utilizando una tecnología diferente, como React.js o Vue.js. Todo esto gracias a la API integrada de Wordpress por defecto y al desarrollo de plugins personalizados.











# ¿Por qué me interesa WP como DEV?

- **Ampliamente usado** (42.7% de los sitios web usan WP)
- Facilidad de uso
- Gran **comunidad** y soporte
- Personalización
- Actualizaciones
- Costes...



# **iSU BACKEND!**











#### REST API Developer Endpoint Reference

Resource	Base Route
Posts	/wp/v2/posts
Post Revisions	/wp/v2/posts/ <id>/revisions</id>
Categories	/wp/v2/categories
Tags	/wp/v2/tags
<u>Pages</u>	/wp/v2/pages
Page Revisions	/wp/v2/pages/ <id>/revisions</id>
Comments	/wp/v2/comments
Taxonomies	/wp/v2/taxonomies
Media	/wp/v2/media
Users	/wp/v2/users
Post Types	/wp/v2/types
Post Statuses	/wp/v2/statuses
Settings	/wp/v2/settings
Themes	/wp/v2/themes
Search	/wp/v2/search
Block Types	/wp/v2/block-types
Blocks	/wp/v2/blocks
Block Revisions	/wp/v2/blocks/ <id>/autosaves/</id>







# ¿Qué vamos a utilizar en nuestro desarrollo Headless?

- Una instalación WP (https://apidev.juliancampos.es
- Un plugin de Testimonios personalizado
- Contenido a presentar
- React.js (Node.js, instalación de paquetes...)

#### **Otros recursos interesantes**

- Generador Custom Types: <a href="https://generatewp.com/post-type/">https://generatewp.com/post-type/</a>
- Iconos para custom types (Dashicons): https://developer.wordpress.org/resource/dashicons/#id-alt
- Endpoints Wordpress por defecto: https://developer.wordpress.org/rest-api/reference/

