

Endpoints

- /user
- /submit
- /deck
- /battle

User

get /user passando come parametro “username” ritorna un json con i dati relativi all’utente.

/user?username=jack

```
{
  username: "jack",
  win: 4,
  lose: 5,
  winrate: 44%,
  games: [...],
  used: [...],
  decks: [...]
}
```

Submit

post /submit crea un nuovo account passando come parametro username e password.

Deck

get /deck ritorna il mazzo di un utente passando come parametro deck e username.

```
{
  cards: [...]
}
```

cards è un array che contiene la lista delle carte presenti nel mazzo, se la risorsa richiesta non esiste viene ritornato un oggetto vuoto.

post /deck permette di creare un nuovo deck a meno che il token non sia scaduto o il nome del deck inserito non sia già presente nella lista del giocatore. Nel caso di successo o di fallimento la risposta sarà una stringa

put /deck permette di aggiornare il proprio mazzo eliminando o aggiungendo carte tramite ajax, l’utente deve possedere il token per effettuare questa operazione.

delete /deck permette di eliminare il mazzo se l’utente possiede il token.

Battle

get /battle passando come parametro l'id di una battle ritorna una risposta json con i dati relativi ad essa.

```
{
  id 12
  host "carmelo"
  guest "jack"
  deckHost null
  deckGuest null
  lpHost 0
  lpGuest 8000
  inCourse 0
  winner "jack"
  loser "carmelo"
  closeHost 1
  closeGuest 1
}
```

post /battle se si possiede il jwt crea una nuova battle inserendo automaticamente come host l'utente che la chiama.

put /battle permette di eseguire un aggiornamento della battle tra cui: * Aumento punti vita * Diminuzione punti vita * Divisione punti vita * Cambio mazzo

delete /battle chiude il match per l'utente che la chiama, una volta che entrambi hanno deciso di chiudere il match la partita si conclude impostando come vincitore il giocatore con più punti vita.