Back-Propagation-Neural-Network

language C++

本项目是基于C++实现基础BP神经网络,有助于深入理解BP神经网络原理。

是对项目GavinTechStudio/bpnn with cpp的代码重构。

项目结构

```
1
 ├─ CMakeLists.txt
3 - README.md
│  ├─ testdata.txt
| └── formula.md
11 | - 1ib
12 | — Config.h
14 | | Net.h
15 | — Utils.cpp
 16
 └─ main.cpp
```

主要文件

• Net: 网络具体实现

• Config: 网络参数设置

• Utils: 工具类

○ 数据加载

○ 激活函数

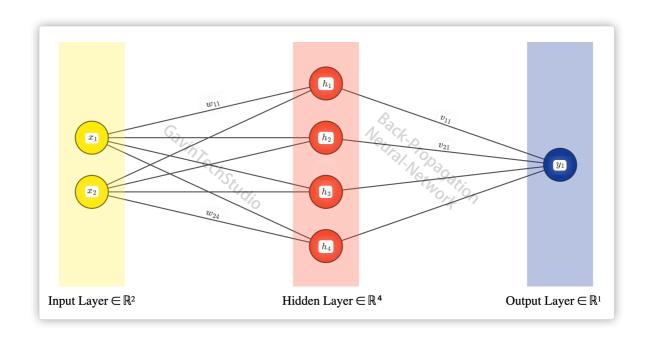
• main: 网络具体应用

训练原理

具体公式推导请看视频讲解彻底搞懂BP神经网络理论推导 +代码实现(C++)哔哩哔哩bilibili

本部分文档包含大量数学公式,由于GitHub的README页面不支持数学公式渲染,推荐以下阅读方式:

0. 神经网络结构图



1. Forward (前向传播)

1.1 输入层向隐藏层传播

$$h_j = \sigma(\sum_i x_i w_{ij} - eta_j)$$

其中 h_j 为第j个隐藏层节点的值, x_i 为第i个输入层节点的值, w_{ij} 为第i个输入层节点到第j个隐藏层节点的权重, β_j 为第j个隐藏层节点偏置值, $\sigma(x)$ 为Sigmoid激活函数,后续也将继续用这个表达,其表达式如下

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

```
1 for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE;</pre>
   ++j) {
       double sum = 0;
 2
       for (size_t i = 0; i < Config::INNODE;</pre>
 3
   ++i) {
            sum += inputLayer[i]->value *
 4
 5
                    inputLayer[i]->weight[j];
       }
 6
        sum -= hideLayer[j]->bias;
 7
 8
        hideLayer[j]->value =
 9
   Utils::sigmoid(sum);
10 }
```

1.2 隐藏层向输出层传播

$$\hat{y_k} = \sigma(\sum_j h_j v_{jk} - \lambda_k)$$

其中 \hat{y}_k 为第k个输出层节点的值(预测值), h_j 为第j个隐藏层节点的值, v_{jk} 为第j个隐藏层节点到第k个输出层节点的权重, λ_k 为第k个输出层节点的偏置值, $\sigma(x)$ 为激活函数。

```
1 for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k)</pre>
   {
       double sum = 0;
 2
       for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE;</pre>
 3
   ++j) {
            sum += hideLayer[j]->value *
 4
                    hideLayer[j]->weight[k];
 5
       }
 6
 7
        sum -= outputLayer[k]->bias;
 8
       outputLayer[k]->value =
 9
   Utils::sigmoid(sum);
10 }
```

2. 计算损失函数 (Loss Function)

损失函数定义如下:

$$Loss = rac{1}{2} \sum_k (y_k - \hat{y_k})^2$$

其中 y_k 为第k个输出层节点的目标值(真实值), $\hat{y_k}$ 为第k个输出层节点的值(预测值)。

```
double loss = 0.f;

for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k)
{
    double tmp = std::fabs(outputLayer[k]-
    >value - out[k]);
    los += tmp * tmp / 2;
6 }
```

3. Backward (反向传播)

利用梯度下降法进行优化。

3.1 计算 $\Delta \lambda_k$ (输出层节点偏置值的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta \lambda_k = -\eta (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k})$$

其中 η 为学习率(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

```
for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k)
{
    double bias_delta =
        -(out[k] - outputLayer[k]->value) *
        outputLayer[k]->value *
        (1.0 - outputLayer[k]->value);

outputLayer[k]->bias_delta += bias_delta;
}
```

3.2 计算 Δv_{jk} (隐藏层节点到输出层节点权重的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta v_{jk} = \eta (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k}) h_j$$

其中 h_j 为第j个隐藏层节点的值(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

本项目中的代码实现如下:

```
1 for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE;</pre>
   ++j) {
       for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE;</pre>
 2
   ++k) {
            double weight_delta =
 3
                 (out[k] - outputLayer[k]->value)
 4
                outputLayer[k]->value *
 5
                (1.0 - outputLayer[k]->value) *
 6
                hideLayer[j]->value;
 7
 8
            hideLayer[j]->weight_delta[k] +=
 9
   weight_delta;
10
        }
11 }
```

3.3 计算 Δeta_j (隐藏层节点偏置值的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Deltaeta_j = -\eta \sum_k (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k}) v_{jk} h_j (1 - h_j)$$

其中 v_{jk} 为第j个隐藏层节点到第k个输出层节点的权重(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

本项目中的代码实现如下:

```
1 for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE;</pre>
   ++i) {
       double bias_delta = 0.f;
 2
       for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE;</pre>
 3
   ++k) {
            bias delta +=
 4
 5
                -(out[k] - outputLayer[k]-
   >value) *
                outputLayer[k]->value *
 6
                (1.0 - outputLayer[k]->value) *
 7
                hideLayer[j]->weight[k];
 8
 9
        }
        bias_delta *=
10
            hideLayer[i]->value *
11
12
            (1.0 - hideLayer[j]->value);
13
        hideLayer[j]->bias_delta += bias_delta;
14
15 }
```

3.4 计算 Δw_{ij} (输入层节点到隐藏层节点权重的修正值)

其计算公式如下(激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta w_{ij} = \eta \sum_k (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k}) v_{jk} h_j (1 - h_j) x_i$$

其中 x_i 为第i个输入层节点的值(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

```
1 for (size_t i = 0; i < Config::INNODE; ++i)</pre>
   {
       for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE;</pre>
 2
   ++j) {
 3
            double weight_delta = 0.f;
            for (size_t k = 0; k <
 4
   Config::OUTNODE; ++k) {
 5
                weight_delta +=
 6
                     (out[k] - outputLayer[k]-
   >value) *
 7
                    outputLayer[k]->value *
 8
                     (1.0 - outputLayer[k]-
   >value) *
                    hideLayer[j]->weight[k];
 9
            }
10
            weight_delta *=
11
                hideLayer[j]->value *
12
                (1.0 - hideLayer[j]->value) *
13
                inputLayer[i]->value;
14
15
            inputLayer[i]->weight_delta[j] +=
16
   weight_delta;
17
        }
18 }
```