# **Back-Propagation-Neural-Network**

# ■ Back-Propagation-Neural-Network対GavinTechStudio/bpnn\_with\_cpp项目的更新● C++

language C++ last commit today

本项目是对项目<u>GavinTechStudio/bpnn with cpp</u>的代码重构,基于C++实现基础BP神经网络,有助于深入理解BP神经网络原理。

# 项目结构

```
├─ CMakeLists.txt
3 |— README.md
4 |--- data
5 | testdata.txt
   | └─ traindata.txt
   ├─ docs
   | └─ formula.md
8
9
  ├─— img
├-- 1ib
11
12 | | — Config.h
13 | — Net.cpp
14 | | Net.h
15 | — Utils.cpp
16 | └── Utils.h
17 └── main.cpp
19 | 4 directories, 12 files
```

### 主要文件

• Net: 网络具体实现

• Config: 网络参数设置

• Utils: 工具类

数据加载激活函数

• main: 网络具体应用

# 训练原理

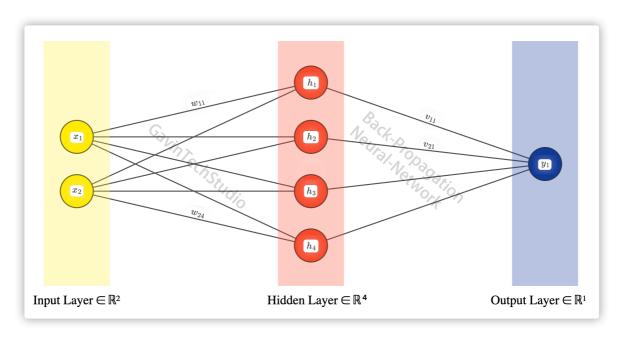
具体公式推导请看视频讲解彻底搞懂BP神经网络理论推导+代码实现(C++)哔哩哔哩bilibili

本部分文档包含大量数学公式,由于GitHub的README页面不支持数学公式渲染,推荐以下阅读方式:

1. 如果您使用的是Chrome、Edge、Firefox等浏览器,可以安装插件<u>MathJax Plugin for Github</u>(需要访问chrome web store)。

- 2. 使用PDF的方式进行阅读。
- 3. 使用预渲染的静态网页进行阅读(推荐)。
- 4. 将项目保存到本地进行查看。

## 0. 神经网络结构图



# 1. Forward (前向传播)

### 1.1 输入层向隐藏层传播

$$h_j = \sigma(\sum_i x_i w_{ij} - eta_j)$$

其中 $h_j$ 为第j个隐藏层节点的值, $x_i$ 为第i个输入层节点的值, $w_{ij}$ 为第i个输入层节点到第j个隐藏层节点的权重, $\beta_j$ 为第j个隐藏层节点偏置值, $\sigma(x)$ 为**Sigmoid**激活函数,后续也将继续用这个表达,其表达式如下

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

### 1.2 隐藏层向输出层传播

$$\hat{y_k} = \sigma(\sum_j h_j v_{jk} - \lambda_k)$$

其中 $\hat{y_k}$ 为第k个输出层节点的值(预测值), $h_j$ 为第j个隐藏层节点的值, $v_{jk}$ 为第j个隐藏层节点到第k个输出层节点的权重, $\lambda_k$ 为第k个输出层节点的偏置值, $\sigma(x)$ 为激活函数。

本项目中的代码实现如下:

# 2. 计算损失函数 (Loss Function)

损失函数定义如下:

$$Loss = rac{1}{2} \sum_k (y_k - \hat{y_k})^2$$

其中 $y_k$ 为第k个输出层节点的目标值(真实值), $\hat{y_k}$ 为第k个输出层节点的值(预测值)。

本项目中的代码实现如下:

```
double loss = 0.f;

for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k) {
    double tmp = std::fabs(outputLayer[k]->value - out[k]);
    los += tmp * tmp / 2;
}
```

# 3. Backward (反向传播)

利用梯度下降法进行优化。

### 3.1 计算 $\Delta \lambda_k$ (输出层节点偏置值的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta \lambda_k = -\eta (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k})$$

其中 $\eta$ 为学习率(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

```
for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k) {
    double bias_delta =
        -(out[k] - outputLayer[k]->value) *
        outputLayer[k]->value *
        (1.0 - outputLayer[k]->value);

outputLayer[k]->bias_delta += bias_delta;
}
```

### 3.2 计算 $\Delta v_{ik}$ (隐藏层节点到输出层节点权重的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta v_{jk} = \eta (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k}) h_j$$

其中 $h_i$ 为第j个隐藏层节点的值(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

本项目中的代码实现如下:

```
for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE; ++j) {</pre>
2
        for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k) {</pre>
 3
             double weight_delta =
 4
                 (out[k] - outputLayer[k]->value) *
                 outputLayer[k]->value *
 6
                 (1.0 - outputLayer[k]->value) *
7
                 hideLayer[j]->value;
8
9
             hideLayer[j]->weight_delta[k] += weight_delta;
10
        }
11
    }
```

# 3.3 计算 $\Deltaeta_j$ (隐藏层节点偏置值的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Deltaeta_j = -\eta \sum_k (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1-\hat{y_k}) v_{jk} h_j (1-h_j)$$

其中 $v_{jk}$ 为第j个隐藏层节点到第k个输出层节点的权重(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

```
1
    for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE; ++j) {</pre>
 2
        double bias_delta = 0.f;
 3
         for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k) {</pre>
4
             bias_delta +=
 5
                 -(out[k] - outputLayer[k]->value) *
                 outputLayer[k]->value *
 6
 7
                 (1.0 - outputLayer[k]->value) *
 8
                 hideLayer[j]->weight[k];
9
        bias_delta *=
10
11
             hideLayer[j]->value *
12
             (1.0 - hideLayer[j]->value);
13
14
         hideLayer[j]->bias_delta += bias_delta;
15
    }
```

### 3.4 计算 $\Delta w_{ij}$ (输入层节点到隐藏层节点权重的修正值)

其计算公式如下 (激活函数为Sigmoid时):

$$\Delta w_{ij} = \eta \sum_k (y_k - \hat{y_k}) \hat{y_k} (1 - \hat{y_k}) v_{jk} h_j (1 - h_j) x_i$$

其中 $x_i$ 为第i个输入层节点的值(其余变量上方已出现过不再进行标注)。

```
for (size_t i = 0; i < Config::INNODE; ++i) {</pre>
 1
 2
        for (size_t j = 0; j < Config::HIDENODE; ++j) {
 3
             double weight_delta = 0.f;
             for (size_t k = 0; k < Config::OUTNODE; ++k) {</pre>
 4
 5
                 weight_delta +=
 6
                     (out[k] - outputLayer[k]->value) *
 7
                     outputLayer[k]->value *
 8
                     (1.0 - outputLayer[k]->value) *
 9
                     hideLayer[j]->weight[k];
10
             }
11
            weight_delta *=
12
                 hideLayer[j]->value *
13
                 (1.0 - hideLayer[j]->value) *
                 inputLayer[i]->value;
14
15
             inputLayer[i]->weight_delta[j] += weight_delta;
16
17
        }
18 }
```