一、实验基础信息

个人信息

201700130011 -- 刘建东 -- 17级菁英班

实验信息

日期: 2020.4.18

题目: PL/0 语言词法分析(GETSYM)

二、PL/0 语言文法 BNF

〈程序〉→〈分程序〉.

〈分程序〉→ [<常量说明部分>][〈变量说明部分>][〈过程说明部分>] 〈语句〉

<常量说明部分> → CONST<常量定义>{,<常量定义>}:

〈常量定义〉→〈标识符〉=〈无符号整数〉

〈无符号整数〉→〈数字〉{〈数字〉}

<变量说明部分> → VAR<标识符>{,<标识符>};

〈标识符〉→〈字母〉{〈字母〉|〈数字〉}

〈过程说明部分〉→〈过程首部〉〈分程序〉; {〈过程说明部分〉}

<过程首部> → procedure<标识符>:

<语句> → <赋值语句>|<条件语句>|<当型循环语句>|<过程调用语句>|<读语句>|<写语句>|<复合语句>|<空>

〈赋值语句〉→〈标识符〉:=〈表达式〉

〈复合语句〉 → begin〈语句〉{ : 〈语句〉} end

〈条件〉→〈表达式〉〈关系运算符〉〈表达式〉 odd〈表达式〉

〈表达式〉→ [+|-]〈项〉{〈加减运算符〉〈项〉}

〈项〉→〈因子〉{〈乘除运算符〉〈因子〉}

〈因子〉→〈标识符〉 (〈无符号整数〉 (〈表达式〉)

〈加减运符〉 → + -

〈乘除运算符〉→ * /

〈关系运算符〉→ =|#|<|<=|>|>=

〈条件语句〉 → if〈条件〉then〈语句〉

<过程调用语句> → call<标识符>

<当型循环语句> → while<条件>do<语句>

<读语句> → read(<标识符>{ , <标识符>})

<写语句> → write(<标识符>{, <标识符>})

〈字母〉 → a|b|c···x|y|z

〈数字〉 → 0|1|2…7|8|9

三、词法分析过程

在词法分析中, 我们主要需要识别如下三类单词:

- 1. 关键字
- 2. 标识符(包括变量、函数名等)
- 3. 常量

首先对于关键字, 我们可以观察 BNF 进行关键字的罗列。

其次对于标识符,我们可以观察 BNF 发现,标识符由字母开头,后续跟上任意个字母或数字。而对于常量则完全由数字组成。

因此我们便有了以下策略:

- 1. 如果当前字符是换行或空格,则直接跳过
- 2. 如果当前字符为数字,则不断读取下一个字符,直到下一个字符不为数字
- 3. 如果当前字符为字母,则不断读取下一个字符,直到下一个字符不为数字或字符
 - 。 读完以后需要判断读取的字符串是否为关键字
 - 。 可以使用 STL 中的 map 直接判断 O(logn), 也可以直接遍历, O(n)
- 4. 对于其他字符,则一直读取,直到出现空格或换行
 - 。 读完以后需要判断读取的字符串是否为关键字, 如果不是, 则报错

有了读取策略后,我们需要制定一个存储的方法,维护三个表,可以用链表/数组/队列实现:

- 1. SYM: 表示当前单词的类别
- 2. ID: 如果当前单词是标识符,则将其对应的值存储到 ID 中
- 3. NUM: 如果当前单词是常量、则将其对应的值存储到 NUM 中

有了存储、识别策略后,我们便可以完成词法分析的过程。

四、运行结果

此处由于篇幅的原因, 我们将给出一小段 PL/0 文法的程序及其对应的词法分析结果。

PL/0 文法程序

```
var x, y, z, q, r, n, f;
procedure multiply;
var a, b;
```

```
begin
  a := x;
  b := y;
  z := x*y
end;
```

词法分析结果

```
var
Х
У
z
q
n
f
procedure
multiply
var
а
b
begin
а
:=
Х
b
:=
у
Z
:=
Х
*
у
end
```

,

五、源代码

```
#include <iostream>
#include <map>
#include <vector>
#include <string>
using namespace std;
string \ keywords [30] \ = \ \{".", \ "CONST", \ ",", \ ";", \ "=", \ "VAR", \ "procedure", \ ":=", \ "be
gin", "end", "odd", "+", "-", "*", "/", "=", "#", "<", "<=", ">", ">=", "if", "th
en", "call", "while", "do", "read", "write", "(", ")"};
const int keytype = 29, tagtype = 30, numtype = 31;
vector<int> SYM;
vector<string> ID;
vector<long long> NUM;
map<string, int> mp;
void init(char *indir, char *outdir) {
    freopen(indir, "r", stdin);
    freopen(outdir, "w", stdout);
    mp.clear(); SYM.clear(); ID.clear(); NUM.clear();
    for(int i = 0; i \le 29; i++)
        mp[keywords[i]] = i;
}
void output(){
    int p2 = 0, p3 = 0, sz = SYM.size();
    for(int p1 = 0; p1 < sz; p1++){
        if(SYM[p1] <= keytype) cout << keywords[SYM[p1]] << endl;</pre>
        else if(SYM[p1] == tagtype) cout << ID[p2++] << endl;</pre>
        else cout << NUM[p3++] << endl;</pre>
}
bool GETSYM(char *indir, char *outdir) {
    init(indir, outdir);
    string line;
    while(getline(cin, line)){
        for(int i = 0; line[i]; i++){
            if(line[i] == ' ' | line[i] == '\n' | (int)line[i] == 13){
                 continue;
            else if(line[i] >= '0' && line[i] <= '9'){</pre>
```

```
// identify number
                long long number = line[i]-'0';
                while(line[i+1] && line[i+1] >= '0' && line[i+1] <= '9'){
                    number = number * 10 + (int)(line[++i] - '0');
                }
                SYM.push_back(numtype);
                NUM.push_back(number);
            else if(line[i] >= 'a' && line[i] <= 'z'){</pre>
                // identify variable
                string tmp = "\0";
                tmp += line[i];
                while(line[i+1] && ((line[i+1] >= '0' && line[i+1] <= '9') || (li
ne[i+1] >= 'a' && line[i+1] <= 'z'))){
                    tmp += line[++i];
                }
                if(mp.find(tmp) != mp.end()) SYM.push_back(mp[tmp]);
                else SYM.push_back(tagtype), ID.push_back(tmp);
            }
            else{
                string tmp = "\0";
                tmp += line[i];
                while(mp.find(tmp) == mp.end() && line[i+1] && line[i+1] != ' ' &
& line[i+1] != '\n' && (int)line[i+1] != 13){
                    tmp += line[++i];
                if(mp.find(tmp) != mp.end()) SYM.push back(mp[tmp]);
                else return 0;
            }
        }
    }
    output();
    return 1;
}
int main() {
    GETSYM(indir, outdir);
    return 0;
}
```