

Nome: _____ Assinatura: _____ Data 31/10/2019

Você pode usar o site <https://webgl2fundamentals.org/> para a prova e escrever a sua resposta usando um dos modelos fornecidos pelo site.

Importante: Use somente esse site e o site de edição a partir do modelo!

Se alguém abusar do acesso a rede para qualquer coisa além do permitido **irei cancelar a prova de todos** e fazer novamente, porém dessa vez será tudo local, no usuário prova, sem acesso ao site de tutoriais, sem opção de escolha de questão, e eu vou escolher o template de código.

Escolha uma das questões:

Opção 1 (): Faça um objeto passar por 3 pontos (coloque eles hardcoded no código) em loop. Entre cada par de ponto use uma transformação diferente (translação, rotação, etc). O loop deve durar 5 segundos, faça ele de modo independente da máquina e sim dependente do relógio da máquina. A câmera deve estar sempre olhando para o objeto a partir de um ponto fixo.

Opção 2 (): Crie um quadrilátero e faça o mapeamento nele de uma textura de bandeira (pode escolher uma no google imagens). Faça ela tremular como se tivesse um vento passando.