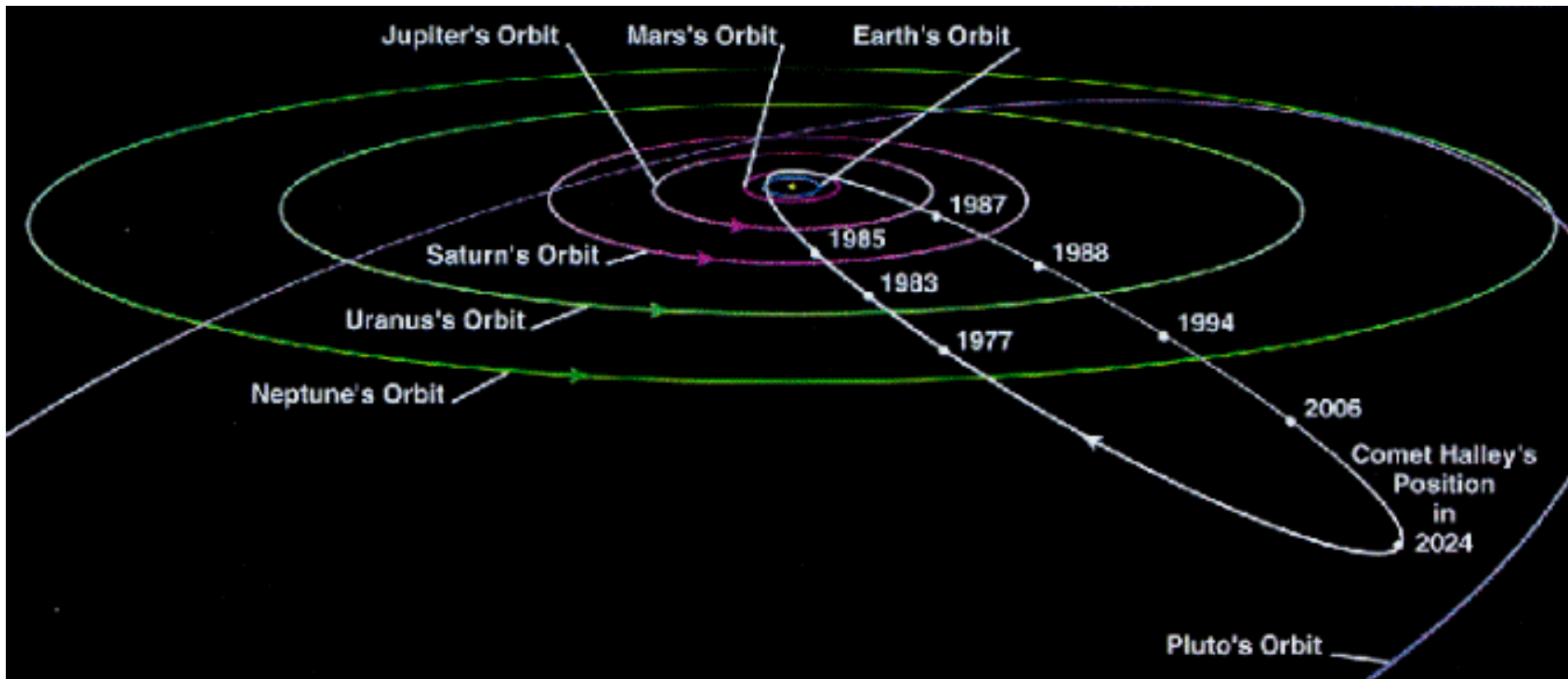


Trabalho 1



- 1- Todos os planetas e algumas luas
- 2- Trajetória com base em dados reais
- 3- Desenhar a trajetória
- 4- Colocar o cometa Halley
- 5- Colocar textura no planetas
- 6- Implementar um sistema de câmeras legal
- 7- Controlar o tempo com um sliders

A nota será com base no número de tarefas completas

<https://webgl2fundamentals.org/webgl/lessons/webgl-scene-graph.html>