

Laboratorio 3: Principios de HTML y HTML5

Descripción

Se creará un documento web utilizando elementos del lenguaje HTML5 con un layout básico sin estilos y contenido diseñados por el alumno.

Modalidad: colaborativa (parejas).

Objetivos

- Aprender a diseñar el contenido de un documento HTML5 de acuerdo a necesidades específicas.
- Conocer cómo se crea e implementa una página web en un servidor local.
- Aprender a utilizar los principales tags de HTML5 tomando en cuenta su sintaxis, semántica y la estructura del documento.
- Conocer cómo se usan las herramientas de validación de un documento HTML.

Instrucciones

Deberás realizar un **documento bien formado** en HTML5 que contendrá la estructura de la “landing page” de un producto o servicio. El producto o servicio podrá ser alguno ya existente que sea de tu preferencia o bien algún proyecto o producto que tengas en mente y quieras utilizar como ejemplo.

Puedes utilizar la información y ejemplos proporcionados en los recursos de apoyo para complementar tus conocimientos sobre el diseño de este tipo de páginas y su contenido característico.

Deberás elaborar un bosquejo que sirva de apoyo para estructurar la página, si bien por el momento no tendrá estilos, es posible determinar a partir de éste el “esqueleto”

que dará estructura a la misma. El bosquejo deberá ser elaborado en forma digital utilizando algún software y entregado en formato PDF o de imagen (jpg, png, etc), puede ser desde power point hasta alguna herramienta especializada para la elaboración de wireframes. Deberás indicar en él los elementos HTML que utilizarás y dónde se ubicarán.

Para la elaboración de la “landing page” deberás usar (además de los requeridos por las buenas prácticas):

- Al menos 5 de los siguientes elementos HTML5:
 - Link.
 - División.
 - Imagen.
 - Texto de encabezado.
 - Párrafo.
 - Listas (ordenadas, no ordenadas o ambas).
 - Tablas.
- Al menos 3 de los elementos semánticos de HTML5.

Incluye comentarios en el código que indiquen lo que hiciste, justifiquen por qué fue realizado de esa manera y sirvan como referencia para otros desarrolladores que consulten tu código.

Además de la página deberás hacer realizar un reporte, en formato PDF, que contenga lo siguiente:

- Encabezado con tus datos (matrícula, nombre completo, materia y nombre de la actividad).
- Descripción introductoria de la actividad realizada.
- Requisitos que fueron necesarios para realizar el laboratorio.
- Imágenes correspondientes a los resultados de la validación del documento.
- Las siguientes preguntas con su respectiva respuesta:

1. ¿Cuáles son las principales diferencias entre HTML y HTML5 y qué ventajas aporta HTML5 a la versión previa?
 2. ¿Qué precauciones debes tener al programar un documento HTML5?
 3. ¿Qué tanto soporte de HTML5 tiene el navegador que utilizaste?
 4. Describe el proceso y la lógica que seguiste para diseñar los documentos y su contenido.
- Problemas enfrentados y cómo se resolvieron.
 - Conclusiones y opiniones sobre el laboratorio.
 - Referencias utilizadas durante el laboratorio.

Recursos

- Suehring, S., & Valade, J. (2013). PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 AllinOne For Dummies (1). Somerset, US: For Dummies. Retrieved from <http://0www.ebrary.com.millenium.itesm.mx>.
- How to Make a Landing Page That C.O.N.V.E.R.T.S. <https://blog.kissmetrics.com/c-o-n-v-e-r-t-s/>
- The 30 Best Landing Pages of 2017 for Design Inspiration. <https://colorlib.com/wp/landing-page-examples/>
- W3C Validator. <https://validator.w3.org>

Especificaciones de entrega

1. Crea una carpeta nombrada como tu matrícula en el directorio del curso en drive entregas/laboratorio3/{tu_matricula}.
2. Sube los archivos fuente generados, el reporte y el bosquejo (estos últimos pueden estar en el mismo archivo o separados).
3. Se debe entregar antes de las **23:30 horas del día lunes 23 de septiembre**.