ITESM

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Semestre agosto - diciembre 2019

TEMARIO DEL CURSO

1. Fundamentos de Internet

- a. Historia de Internet
- b. ¿Qué es Internet?
- c. ¿Cómo funciona internet?
- d. WWW
- e. Internet vs WWW
- f. Componentes de WWW
 - i. Web Browsers
 - ii. Web Servers
 - iii. URLs
 - iv. HTTP

2. Principios de HTML

- a. ¿Qué es HTML?
- b. Tags y elementos (nodos) en HTML.
- c. Estructura básica de un documento HTML.

- d. Principales tags de HTML.e. HTML entities.f. HTML5
 - i. ¿Qué es HTML5?
 - ii. Principios de diseño de HTML5.
 - iii. Principales elementos de HTML5.
 - iv. Elementos semánticos de HTML5.
- g. Validación sintáctica y semántica de un documento HTML.
- h. Recomendaciones y buenas prácticas para escribir documentos HTML.

3. Principios de CSS

- a. ¿Qué es CSS?
- b. Aportaciones de CSS al desarrollo web.
- c. Consideraciones al utilizar CSS.
- d. Sintáxis básica de CSS.
 - i. Reglas.
 - ii. Selectores.
 - iii. Propiedades.
- e. Integración de CSS con HTML.
- f. Jerarquía de estilos en CSS.
- g. Unidades de medida comunes en CSS.
- h. Formatos de colores en CSS.
- i. Propiedades de CSS comunes para modificar:
 - i. Tipografías.
 - ii. Bordes.
 - iii. Listas.

- iv. Fondos.
- j. El modelo de caja (box model).
- k. Reglas y trucos útiles de CSS.
- I. Recomendaciones y buenas prácticas al utilizar CSS.

4. Formularios Web

- a. ¿Qué es y para qué sirve un formulario?
- b. Componentes de un formulario.
- c. Configuración.
- d. Contenido.
 - i. Etiquetas.
 - ii. Controles.
 - iii. Agrupadores.
- e. Acciones.
- f. Aportaciones de HTML5 a los formularios web.

5. Principios de PHP.

- a. ¿Qué es PHP?
- b. ¿Cómo funciona PHP?
- c. Sintaxis de PHP
 - i. Tipos de instrucciones.
 - ii. Operadores de salida de datos.
 - iii. Variables.
 - iv. Tipos de datos.
 - v. Constantes.
 - vi. Tipos de operadores: aritméticos, de asignación, relacionales y lógicos.
 - vii. Comentarios en PHP.

- viii. Estructuras de control.
 - 1. Condicionales.
 - Iterativas.
- ix. Funciones.
- d. Inclusión de scripts en PHP.
- e. Variables predefinidas de PHP.
- f. Recomendaciones y buenas prácticas.

6. Manejo de archivos en PHP

- a. PHP y el sistema de archivos.
- b. Lectura y escritura de archivos.
 - i. Lectura/escritura del contenido completo de un archivo.
 - ii. Manipulación línea por línea de un archivo.
 - iii. Modos de apertura de un archivo en PHP.

7. Formatos para almacenamiento e intercambio de datos.

- a. Javascript Object Notation (JSON)
 - i. ¿Qué es JSON y para qué sirve?
 - ii. Elementos y estructuras básicas del formato JSON.
 - 1. Objetos.
 - 2. Arreglos.
 - 3. Valores.
 - iii. Reglas de sintaxis del formato JSON.

8. <u>Sesiones en PHP</u>

- a. ¿Qué son las sesiones?
- b. Mecanismo de almacenamiento de sesiones: cookies.
- c. Mecanismo de funcionamiento de la sesión.

- d. Requisitos para usar sesiones en PHP.
- e. Manipulación de la sesión desde PHP.
- f. Consideraciones al usar sesiones.

9. Introducción a Javascript

a. Sintaxis básica

- i. Tipos de datos
- ii. Variables.
- iii. Estructuras de datos
- iv. Estructuras de control.
- v. Funciones.

b. ¿Cómo integrar javascript con HTML?

c. Document Object Model (DOM)

- i. ¿Qué es el DOM?
- ii. El objeto window.
- iii. El objeto document.
- iv. El objeto element.

d. Interacción con el DOM

- i. Uso de selectores para consultar y alterar el DOM.
- ii. Modificación de estilos desde javascript.

e. Eventos

- i. Tipos de eventos.
- ii. Asignación de eventos a elementos particulares.
- iii. Funciones callback.

f. Asynchronous JavaScript And XML (AJAX)

i. ¿Qué es AJAX?

- ii. ¿Cómo funciona AJAX?
- iii. Métodos de envió en AJAX.
- iv. Funciones para enviar y recibir datos del servidor.