

Carátula para entrega de prácticas

Código	FODO-42
Versión	01
Página	1/1
Sección ISO	
Fecha de	25 de junio de
emisión	2014

Secretaría/División: División de Ingeniería

Área/Departamento: Laboratorios de computación Eléctrica

salas A y B

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Juan Carlos Catana Salazar
Asignatura:	1317: Estructura de datos y algoritmos II
Grupo:	8
No de Práctica(s):	
Integrante(s) y Usuarios (HackerRank):	
	López Santibáñez Jiménez Luis Gerardo (HackerRank: LSJGerardo)
Semestre:	2017-1
Fecha de entrega:	16 de septiembre de 2016
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivos

Implementación de búsqueda por transformación de llaves así como remover y agregar elementos de las mismas.

Código en la plataforma:

```
def agregar(cad):
    global ht
    ht[hashD(cad)].append(cad) #Encontramos la casilla y
                               # lo agreamos como si fuera
def buscar(cad):
   global ht
   h = hashD(cad)
   for e in ht[h]:
       if(e == cad): #Solo nos interesa saber si existe
           return h
                       # Y de ser así regresa la localidad
    else: return False
def borrar(cad):
   global ht
    index = buscar(cad)
    if (index):
                      #Si existe solo borramos la primer
        print "***"
       print ht
        print "\t borrando: " + cad + " en indice: " + str(index)
        ht[index].remove(cad)
        print ht
       return True
    else:
        print("No existe: " + cad)
       return False
def preHash(cad): #Convertimos en ASCII las letras
   salida = ""
    for 1 in cad:
        salida+=str(ord(1))
    return int(salida)
```

```
def hashD(cad):
    global m
                        #Tomamos la cadena de numeros
    x = preHash(cad)
    A = 0.333
                        #regresamos de la siguiente manera
    return int(( m*((x*A)%1) ))
   = 13
ht = [[] for j in range(m) ]
agregar("gerry")
agregar("perro")
agregar("123")
agregar("asd")
agregar("asde")
agregar("jose")
agregar("Jose")
print( borrar("123") )
```

Funcionamiento:

Utilizando una función de "Hash" asignamos una locación en nuestro arrego de tamaño "m" el cual se llenara de una manera algo uniforme y contendrá listas ligadas de los elementos que colisionen, aunque en Python se logra implementar de una manera mucho más sencilla por el uso de arreglos mutidimensionles que nos sirven como si fueran listas ligadas.

Conclusiones:

Es una forma muy interesante de utilizar "diccionarios" para agregar, buscar o borrar elementos de una "base de datos" de manera constante.