

OpenShift Online



Antonio Calderón Cortiñas
Gines Navarrete Campos

1. ¿Qué es Openshift?

OpenShift es un producto de computación en la nube de plataforma como servicio de Red Hat. Es un servicio que es de código abierto bajo el nombre de "OpenShift Origin", y está disponible en GitHub.

Usando el modelo de plataforma como servicio, PAAS, un modelo en el que se ofrece todo lo necesario para soportar el ciclo de vida completo de construcción y puesta en marcha de aplicaciones y servicios a través de internet con software en la nube.

En este ámbito OpenShift se ha situado como una de las soluciones más populares entre su competencia, gracias a su potencia y su relativa sencillez de uso.

OpenShift está basado en RedHat, uno de los sistemas más conocidos en el mundo del *open source*. Además soporta multitud de lenguajes, desde aplicaciones instantáneas hasta trabajo con ruby, python, etc. prácticamente cualquier lenguaje, además de varios motores de bases de datos, como MySQL y PostgreSQL, por lo que también lo podemos usar para la instalación de un CMS como WordPress.

Una vez configurada la plataforma, obtendremos un entorno de desarrollo como si de nuestro propio escritorio se tratara pero en la nube.

2. Ventajas e inconvenientes

La principal ventaja que tienen con respecto al almacenamiento en Internet tradicional, es que son escalables en todos los recursos, tanto espacio de almacenamiento, memoria y capacidad de procesamiento, aumentando los recursos cuando son necesarios. En un hosting muchas veces es necesario sobredimensionar las características técnicas para poder soportar algunos picos de actividad, con OpenShift y el resto de servicios similares sólo se paga por lo que se usa.

También tenemos en cuenta su versión gratuita, que según los datos de la propia aplicación permite una media de 50.000 visitas mensuales antes de tener que mejorar a la versión de pago. Esto hace que sea ideal para un blog o sitio web con pocas visitas.

Otra diferencia importante con otros servicios similares dentro de los planes gratuitos es que OpenShift permite usar dominio propio para nuestras aplicaciones, haciendo que un proyecto por ser pensado para pocas visitas tenga que parecer poco serio.

Los inconvenientes de este tipo de servicio, es en primer lugar su configuración, ya que dependiendo de la empresa puede ser un poco “oscura”. Esto quiere decir que nuestro servidor en la *cloud computing* tiene la desventaja de tener que adaptarse a la configuración de la plataforma que te aporte.

Otra desventaja es el menor número de opciones donde elegir, así como el precio, que en situaciones de mayor necesidad de rendimiento tiene un precio más elevado que servidores dedicados.

3. Instalación y configuración

Para que esto funcione en nuestro equipo necesitamos instalar ruby, git y rch (mediante el comando de la diapositiva. Funciona en todos los sistemas operativos.). Una vez instalado procedemos a su configuración donde crearemos un dominio y las claves ssh. Esto último para que no tengamos que introducir el usuario y contraseña cada vez que realicemos una modificación.

4. Creación de aplicaciones.

Para crear aplicaciones se puede hacer tanto desde el navegador en openshift o desde la línea de comandos (con la orden de las diapositivas).

Si optamos por la de crear la aplicación desde el navegador después debemos de clonar dicha aplicación para poder modificarla.

Se clona con: `rhc git-clone <nombre de la aplicación>`

Para crear la aplicación desde línea de comandos primero debemos crear la carpeta donde irán todos los archivos de la aplicación. Después ejecutamos `rhc app create <nombre> <tipo>`

Para el tipo de la aplicación ejecutamos `rhc app create` y aparecerán todo los tipos de aplicación posibles para crear.