#### Herramientas de edición

# ÍNDICE



- 1. Acotaciones
- 2. Añadir documento
- 3. Gestor de documentos
- 4. Añadir elemento
- 5. Gestor de elementos
- 6. Dibujar círculo
- 7. Dibujar punto relativo



#### Herramientas de edición



Permite calcular y representar cotas dentro del mapa.

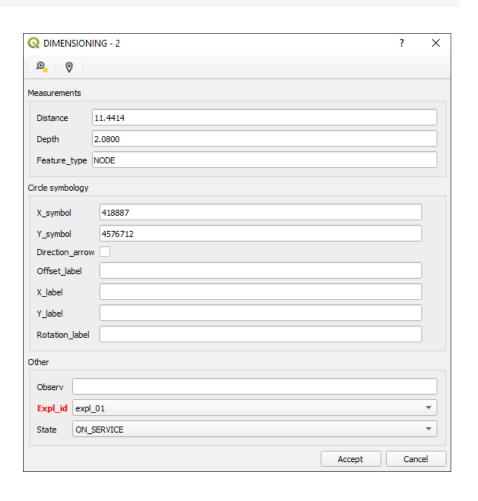
La información se gestiona mediante una capa específica con un estilo propio.

Muchas veces la información de las acotaciones es de gran importancia para una buena explotación de la red.

El método de dibujo es el mismo que en la herramienta Insertar Arco.

### En el formulario podemos:

- Introducir la distancia o dejar que se calcule por defecto.
- Introducir la profundidad o usar la de algún nodo.
- Añadir geometría circular a la acotación en unas coordenadas.





#### Herramientas de edición

CONDUIT

date

03/11/2018

03/14/2018.

03/14/2018 ..

CONDUIT V CON-CC060 V

Type:

observ

path

https://gith.

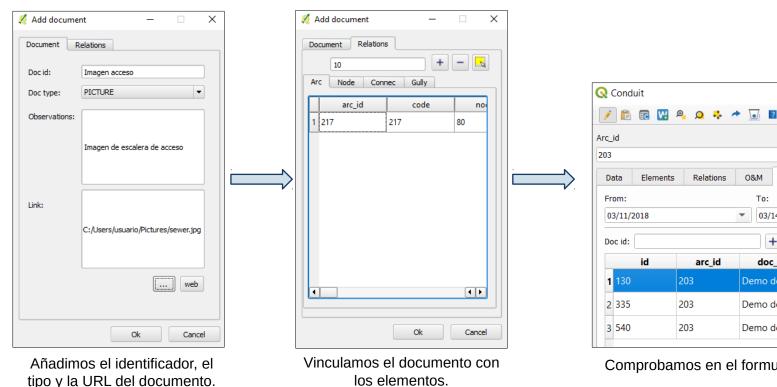
https://gith...

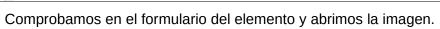
https://gith...

## AÑADIR DOCUMENTO •



Para vincular documentos externos a uno o más elementos de la red. Estos se podrán abrir y ver directamente desde QGIS.





doc\_type

Document

+ - -

Demo docu... OTHER

Demo docu... OTHER

Demo docu... OTHER

To:

arc\_id

203

▼ 03/14/2018

doc\_id



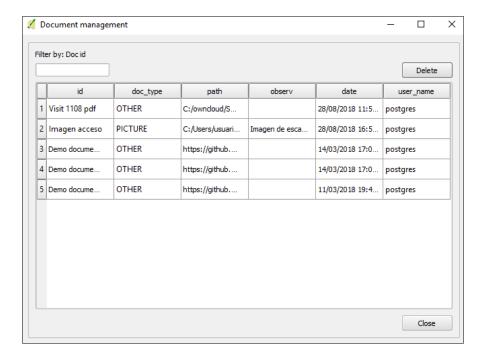
# GESTOR DE DOCUMENTOS ( )

Sirve para inventariar, visualizar, filtrar o eliminar los documentos que han sido vinculados con algún elemento de la red.

En el formulario de la herramienta podemos ver estos datos en una tabla:

- Id
- Tipo de documento
- Ruta
- Observaciones
- Fecha
- Usuario

Con doble clic sobre la fila se abre el documento.





## AÑADIR ELEMENTO



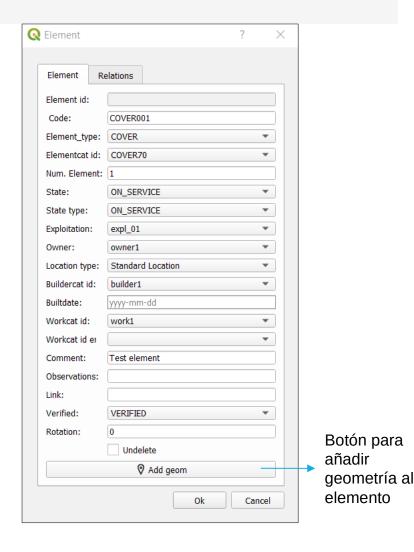
Herramientas de edición

Para vincular a los elementos de la red otros elementos complementarios.

Estos deben estar previamente definidos en el catálogo de elementos (cat\_element).

En la primera pestaña del formulario se añaden los datos del nuevo elemento. En la segunda pestaña se vincula con los elementos de red deseados.

La gestión de elementos complementarios es opcional, pero aporta un mayor grado de detalle.





## GESTOR DE ELEMENTOS



Herramientas de edición

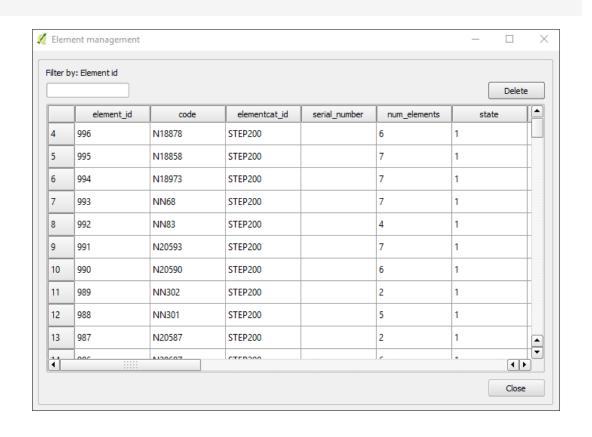
Sirve como inventario de todos los elementos complementarios que se encuentran en el proyecto.

Permite ver estos elementos y sus atributos.

Con doble clic sobre un registro se abre su formulario específico.

También se usa para filtrar y buscar elementos en función de su identificador.

Estos elementos también se pueden consultar en la pestaña **Elements** de los formularios de red.





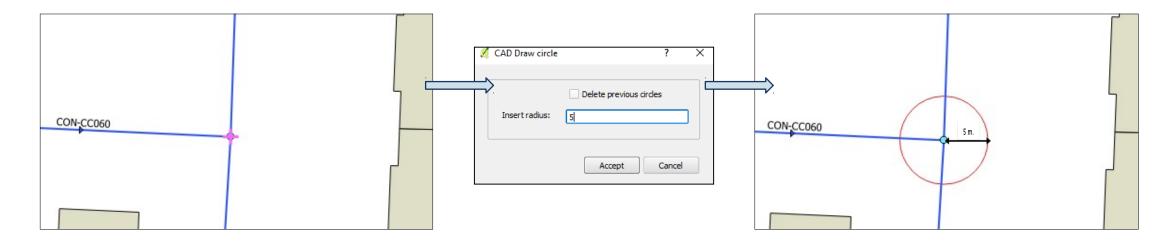
# DIBUJAR CÍRCULO (a)

Primera de las dos herramientas de CAD del plugin Giswater.

Permite dibujar un círculo alrededor de un punto concreto con un radio establecido por el usuario.

Tiene como objetivo ser usada para situar puntos de soporte a la hora de digitalizar la red con precisión.

Después de clicar el punto inicial del círculo, debemos introducir el radio en metros.





## DIBUJAR PUNTO RELATIVO



Permite situar un **elemento puntual** a cierta **distancia** (x, y) de **otro punto** del mapa.

El punto generado debe servir como punto de soporte para dibujar nueva red.

Para añadir el punto debemos clicar en dos puntos del mapa. La línea imaginaria que los une servirá como referencia para introducir el punto relativo.

