

E-13.2

Cómo añadir y configurar una nueva mapzone

OBJETIVOS

Conocer que pasos deben realizarse tanto en QGIS cómo en la base de datos para añadir una nueva *mapzone* y posteriormente **configurar su uso y afectación**. Esto siempre teniendo en cuenta el uso de las *mapzones* **dinámicas**, gestionadas por el usuario pero creadas a partir de un **algoritmo** interno de **Giswater**.

DESCRIPCIÓN

A continuación se veran los pasos para añadir una nueva mapzone. Para los diferentes tipos que existen los pasos a seguir son exactamente los mismos.

Antecedentes

1. En variable sistema *utils_dynamicmapzones_status*, *om_dynamicmapzones_status* (v3.3) se define las clases de grafo que estan habilitadas:

{"SECTOR":true, "PRESSZONE":true, "DQA":true, "MINSECTOR":true, "DMA":true}

2. En la tabla *cat_feature_node*, *node_type* (*v*3.3), para cada tipo de nodo definimos graph delimiter. El sample dispone de:

	id [PK] character varying(30)	type character varying(30)					graph_delimiter character varying(20)	isprofilesurface boolean
1	ADAPTATION	JUNCTION	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
2	AIR_VALVE	VALVE	UN	0	TF	FALSE	NONE	TRUE
3	BYPASS_REGISTER	REGISTER	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
4	CHECK_VALVE	VALVE	SH	2	TF	TRUE	MINSECTOR	TRUE
5	CLORINATHOR	NETELEMENT	JU	2	TF	TRUE	DQA	TRUE
6	CONTROL_REGISTER	REGISTER	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
7	CURVE	JUNCTION	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
8	ENDLINE	JUNCTION	JU	1	TF	TRUE	NONE	TRUE
9	EXPANTANK	EXPANSIONTANK	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
10	FILTER	FILTER	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
11	FL_CONTR_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE MINSECTOR		TRUE
12	FLEXUNION	FLEXUNION	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
13	FLOWMETER	METER	JU	2	TF	TRUE	DMA	TRUE
14	GEN_PURP_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE	MINSECTOR	TRUE
15	GREEN_VALVE	VALVE	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
16	HYDRANT	HYDRANT	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
17	JUNCTION	JUNCTION	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
18	MANHOLE	MANHOLE	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
19	NETELEMENT	NETELEMENT	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
20	NETSAMPLEPOINT	NETSAMPLEPOINT	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
21	OUTFALL_VALVE	VALVE	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
22	PR_BREAK_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE	PRESSZONE	TRUE
23	PR_REDUC_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE	PRESSZONE	TRUE
24	PR_SUSTA_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE	PRESSZONE	TRUE
25	PRESSURE METER	METER	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
26	PUMP	PUMP	PU	2	TF	TRUE	PRESSZONE	TRUE
27	REDUCTION	REDUCTION	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
28	REGISTER	REGISTER	JU.	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
29	SHUTOFF_VALVE	VALVE	SH	2	TF	TRUE	MINSECTOR	TRUE
30	SOURCE	SOURCE	RE	2	TF	TRUE	SECTOR	TRUE
31	Т	JUNCTION	JU	3	TF	TRUE	NONE	TRUE
32	TANK	TANK	TA	9	TF	TRUE	SECTOR	TRUE
33	THROTTLE_VALVE	VALVE	VA	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
34	VALVE_REGISTER	REGISTER	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
35	WATER_CONNECTION	NETWJOIN	JU	2	TF	TRUE	NONE	TRUE
36	WATERWELL	WATERWELL	RE	2	TF	TRUE	SECTOR	TRUE
37	WIP	WTP	RE.	2	TF	TRUE	SECTOR	TRUE
38	x	JUNCTION	JU	4	TF	TRUE	NONE	TRUE



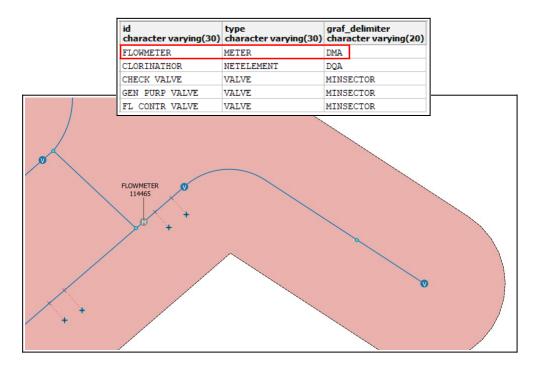
E-13.2

Cómo añadir y configurar una nueva *mapzone*

3. En la tabla de configuración de valvulas **config_valve**, anl_mincut_selector_valve (v3.3) se define las valvulas que actuan cómo stoppers

Ejemplo para añadir una nueva mapzone tipo DMA:

1) Añadir en QGIS un nuevo nodo en la ubicación deseada. El tipo de nodo debe ser uno que en la tabla node_type tenga como valor en la columna graph_delimiter 'DMA', ya que esta columna establece que zonas del mapa pueden delimitar los diferentes tipos de nodo. Si queremos hacer una zona del mapa distinta a dma, lo unio necesario sera insertar un nodo que sea delimitador de la zona deseada. Para DMA habitualmenre se tratará de nodos tipo 'METER'.



2) Añadir a la tabla dma (si hacemos otra mapzone rellenar la tabla correspondiente) un nuevo valor, con el nombre de la dma que queremos crear y, sobretodo, rellenar el valor de graphconfig con el siguiente json. En el valor de nodeParent debemos poner el id del nodo que acabmos insertar, que será la cabecera de la nueva dma y en toArc le indicamos la dirección a tomar mediante el id del tramo. Ejemplo

{"use":[{"nodeParent":"1080", "toArc":[2092]}], "ignore":[], "stopper":[1057,41,1060]}

En **ignore** (optativo) pondremos, si es el caso, aquellos nodos que siendo graphdelimiter, no queremos que participen del algoritmo (por estar fuera de servicio o por no estar haciendo su cometido).

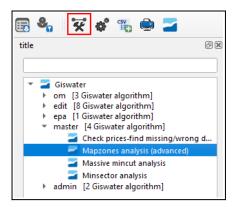
En **stopper** (optativo) pondremos si es el caso, aquellos nodos que queremos forzar la parada del algoritmo de inundación.

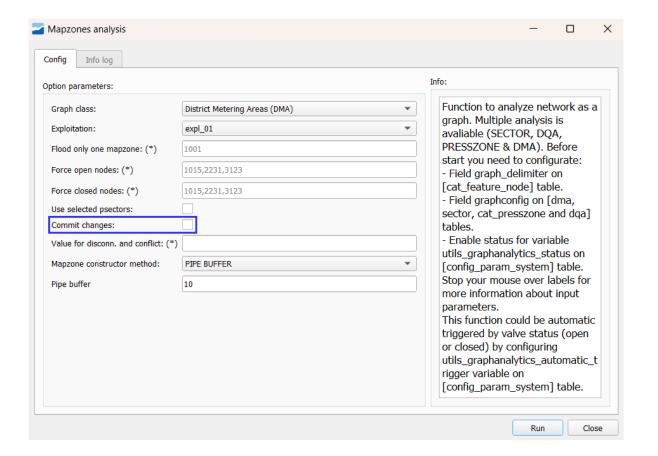


E-13.2

Cómo añadir y configurar una nueva mapzone

 Usamos la toolbox de Giswater para recalcular las mapzones con la modificacion que hemos hecho para dma's, seleccionando la forma de geometria que queramos.





En la función de la toolbox, existe la opción "Commit changes" que permite escoger entre aplicar los cambios (casilla marcada) del Mapzones Analysis o cargar los resultados en forma de capas temporales (casilla desmarcada). Es una opción útil para comprobar el resultado antes de fijar los cambios.

Una alternativa al uso de la toolbox de giswater, es disparar la función directamente desde la base de datos, haciendo una llamada tal que:



E-13.2

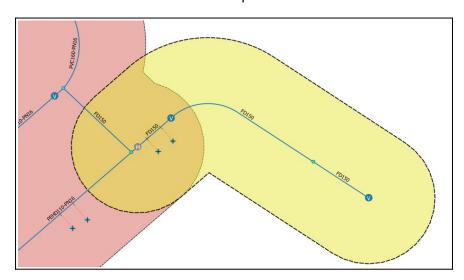
Cómo añadir y configurar una nueva mapzone

SELECT gw_fct_graphanalytics_mapzones('{"data":{"parameters":{"graphClass":"DMA", "exploitation":[1], "macroExploitation":[1], "checkData":false, "updateFeature":true, "updateMapZone":2, "geomParamUpdate":15,"debug":false, "usePlanPsector":false, "forceOpen":[1,2,3], "forceClosed":[2,3,4]}});

donde:

KEY	KEY OBLIG. DESCRIPCIÓN		EJEMPLO	RANGO DE VALORES	
graphClass	SI	Clase de grafo a realizar	DMA	DMA, SECTOR, DQA, PRESSZONE	
exploitation	SI	Explotaciones a participar en el algoritmo	[1,2]	Todas las explotaciones disponibles	
macroExploitation	NO	Macroexplotaciones a participar en el algoritmo	[1,2]	Todas las macroexplotaciones disponibles	
checkData	SI	Si true, comprueba si los datos del sistema estan correctors (topologia, state_type, etc), En caso que haya errores, aborta el proceso	false	false, true	
updateFeature	SI	Si true, updatea los valores de dma_id, presszone_id, sector_id & dma_id de todos los NODOS, ARCOS, CONNEC que sean inundados por el algoritmo	true	false, true	
updateMapZone	SI	O: no updatea el campo geometría (the_geom) de la mapzone 1: Updatea haciendo un poligono envolvente con todos los elementos 2: Updatea haciendo un buffer a los tramos con el valor de geomParamUpdate 3: Updatea haciendo un buffer a los tramos con el valor de geomParamUpdate e incorporando la geometría de plot (si existe)	2	0,1,2,3	
geomParamUpdate	SI	Valor relacionado con las opciones 2, 3 del key anterior	10	Cualquier float entre 0.1 – 100	
usePlanPsector	SI	Si true, usa todos los psectors de la explotacion en el anàlisis del algoritmo	false	false, true	
forceOpen	SI	Válvulas a las que se puede forzar su abertura (p.e. para válvulas cerradas que por lo que sea queremos abrir	[1,2,3]	Todas las válvulas cerradas	
forceClosed	SI	Nodos en general a los que se puede forzar su cierre (p.e. en fase de debug por si el trace se nos descontrola y no converge cómo es previsto)	[1,2,3]	Todos los nodos (excepto válvulas cerradas)	

4) Una vez **terminado el proceso**, debemos comprobar de nuevo las geometrías de las **dma**. En nuestro ejemplo, vemos que se ha generado la geometria para la dma nueva que tiene como nodo delimitador el FLOWMETER que hemos añadido.





E-13.2

Cómo añadir y configurar una nueva mapzone

Configurar y definir una simbología específica para las Mapzones

Se podrá definir un estilo concreto para las diferentes zonas del mapa generadas. Para hacerlo seran necesarios varios pasos:

1) Activar su uso en la tabla 'config_function'. Hay que buscar la función con id=2928 'gw_fct_getstylemapzones' y poner valor de "mode":"Stylesheet" para los tipos de mapzone que nos interesan. El valor en "column" deberá ser el campo identificador de la mapzone.

En caso de "mode": "Random" las mapzones se simblozarán de forma aleatoria.

```
{"SECTOR":{"mode":"Random", "column":"sector_id"},"DMA":{"mode":"Stylesheet",
"column":"dma_id"},"PRESSZONE":{"mode":"Stylesheet","column":"presszone_id"},
"DQA":{"mode":"Random", "column":"dqa_id"},"MINSECTOR":{"mode":"Random",
"column":"minsector_id"}}
```

2) Configurar el campo 'stylesheet' de las tablas de mapzones: dma, sector, presszone, dqa, minsector.

Por ejemplo (el "color" es el color del polígono de la mapzone, el "featureColor" es el color de los elementos que se cargan en la ToC cuando se encuentran desconectados): {"color":[179,225,227], "featureColor":"251,181,174"}

REVISIONES

Acción	Usuario	Fecha
Creado	Albert B	09/04/2020
Modificado	Xavier T.	01/08/2020
Modificado	Xavier T.	01/12/2021
Modificado	Albert B.	28/12/2022
Modificado	Maria G.	28/09/2023

